Nr. 4-1992 Løssalg: Kr. 39,-

dNh KLUBBEN

Den Norske Hjemmedata-klubben.

Commodore 64

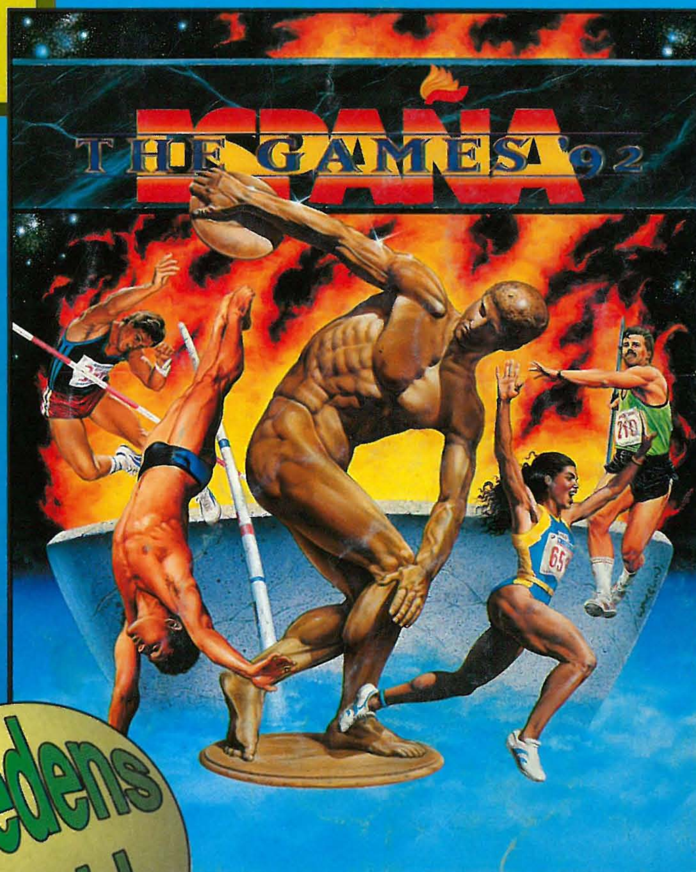
Lag et Lingo spill.
Billige cartridgespill.
Verdikort for spill.
Konkurranser.

AMIGA

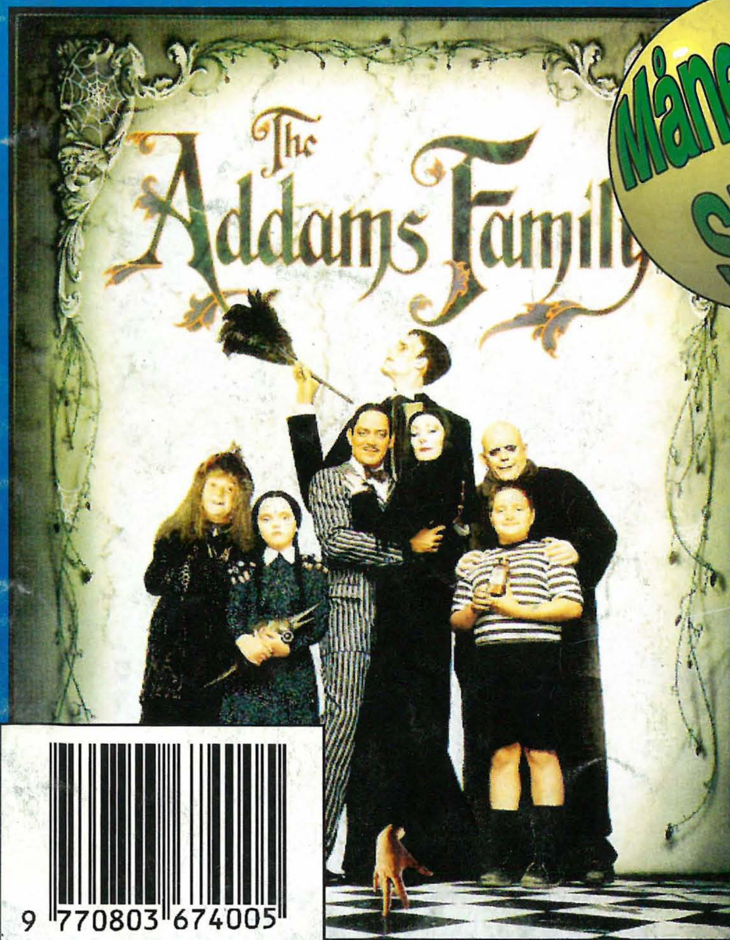
Lag LINGO-spill i AMOS.
Kurs i AMIGA-DOS og maskinkode.
Komplett liste over spill.
1 Mb Chip ram i Amiga 500.

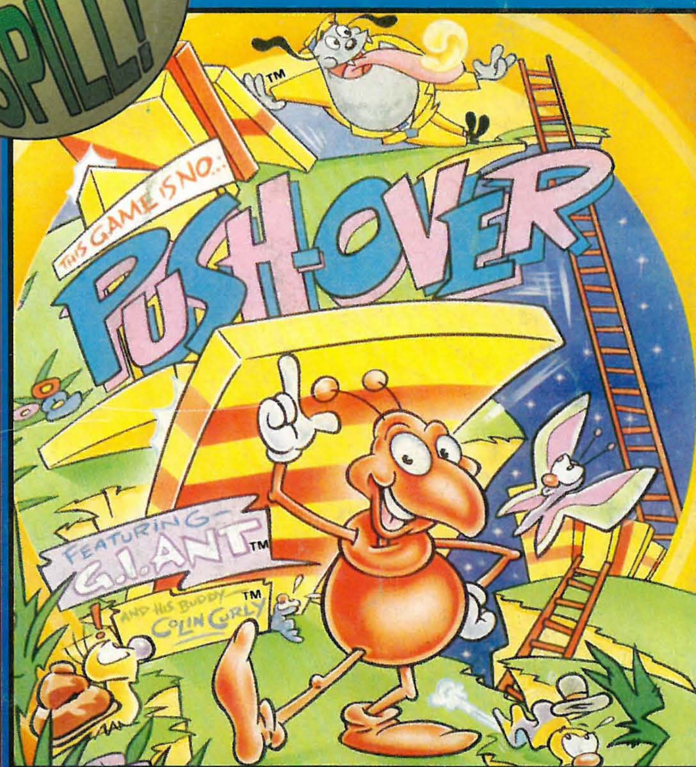
PC

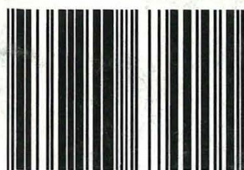
Komplett spill-liste.
Enda rimeligere PC.
Ny virusbeskytter.



Månedens SPILL!







Commodore 64 SUPERT pakketilbud kr. 1950,-

Alt dette følger med!

1 stk. Commodore 64 med nettdel, kabel til TV og bruksanvisning på Norsk
1 stk. Kassettspiller (Verdi Kr. 345,-)
2 stk. Joystick (Verdi Kr. 170,-)
75 stk. Spill på kassett. (Verdi Kr. 195,-)
6 stk. Kassetter i kassett-klubben C=64. Hele årgang 1989 (Verdi Kr. 290,-)

Disse kassettene inneholder bl.a.
74 stk. Nytteprogrammer.
13 stk. Demoer
4 stk. Musikkprogrammer.
6 stk. Kurs-programmer
30 stk. Spill.

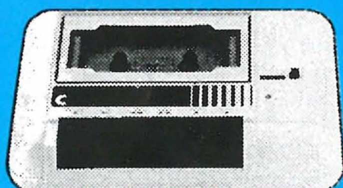


Over 100 spill!

Alt dette får du til vår fantastiske pakkepris:

C-064 K

Kr. 1950,-



Kassettspiller
Som passer til Commodore 64

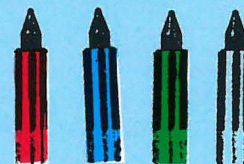
K-150 Kr. 395,-

Kassettspiller
+ 75 spill
på kassett som passer til Commodore 64. Kun

K-151 Kr. 495,-

Hurtigsvarpremie!

Alle som bestiller Commodore 64, får vår unike hurtigsvarpremie på kassett eller diskett.



Plotterpenner for Commodore 1520 printerplotter

F-10-R	Plotterpenn..rød	Kr. 28,-
F-10-B	Plotterpenn..blå	Kr. 28,-
F-10-G	Plotterpenn..grønn	Kr. 28,-
F-10-S	Plotterpenn..sort	Kr. 28,-



Justeringskassett

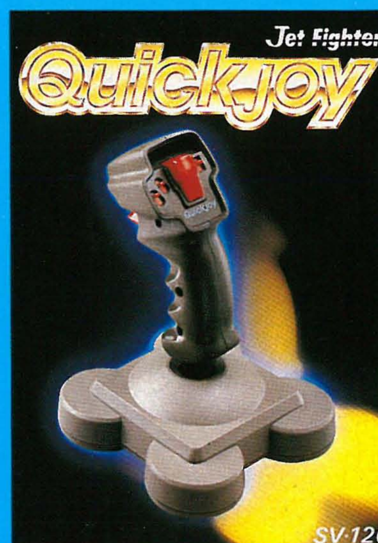
For justering av kassettspiller. Justeringen på kassettspilleren er ofte kritisk, og det lønner seg å justere den fra tid til annen.

C-598 kr. 145,-

Jetfighter

En meget populær joystick
6 mikrobrytere
2 skyteknapper
Autofire m/hastighetsvelger

SV 126 Kr. 195,-



Den Norske Hjemmedataklubben

Abonner på bladet!

dNh Klubben utkommer 6 ganger pr. år hver annen måned. Bladet selges med diskettvedlegg hos bladforhandler. Diskettvedlegg kan variere mellom Commodore-64, Amiga og PC diskett. Disketten kan byttes vederlagsfritt hos oss til et av disse 3 formatene, hvis du har fått et diskettformat som ikke passer til din maskin.

Man kan abonnere på bladet uten diskettvedlegg. Dette koster **Kr. 95,-** pr. år. (6 nr.). Man kan også abonnere på bladet med diskettvedlegg. Dette koster **Kr. 295,-** pr. år. (6 nr. og 6 disketter.) Man må da spesifisere til hvilken maskin man ønsker disketten. Det er 3 muligheter:

1. 5,25" diskett for Commodore 64.
2. 3,5" diskett for Amiga.
3. 3,5" diskett for PC.

Kryss av på bestillingsseddelen på side 47 hvis du ønsker å abbonere på bladet.

Innhold!

1 Forside med bilde av månedens spill.
2 Commodore 64 pakketilbud. Joystick, plotterpenner.
3 Denne siden!
4 Leder. Hva er dNh. Medlemskapsbetingelser.
5 Brevspalten.
6 Medlemsannonser.
7 Månedens spill
8 Lag et Lingo spill for Commodore 64.
9 Div. Commodore 64 utstyr.
10 Vi scanner inn bilde for deg. Spill.
11 Personlige diskettlapper
13 Div tilbehør og modem og RS-232 til Commodore 64.
14 C-64 tilbehør. Diskettstasjon. Midi mm.
15 C-64 tilbehør. Mus, bøker, Action replay mm.
16 Disketter. Billigspill for Amiga.
17 Diskettbokser. Pascalkurs del 3.
18 Komplett spill-liste for Commodore 64.
19 Telefon, Videofilmer, Kamera mm.
20 Komplett spill liste for Amiga, Atari og PC.
21 Komplett spill liste for Amiga, Atari og PC.
22 Commodore reklame.
23 Amos 3D. Spill-liste for Amiga, Atari og PC.
24 Lag et Lingo spill i Amos for Amiga.
25 TeknoAmiga. EASY AMOS.
26 Spillnyheter.
27 Joysticker, Blader.
28 Programklubben. PESE klubbdisketten.
29 C=64 klubben, AGATON klubben.
30 Lingo til Amiga.
31 Amiga. Tilbehør. Diskettstasjon, harddisk mm.
32 Amiga PD disketter. Kabler mm.
33 Amiga bøker, spill, RAM minne.
34 Konkurransevinnere.
35 Amiga maskinkodekurs del 4. Lyspenn. RAM for A 500 plus.
36 Amiga DOS kurs del 4.
37 Diverse. DeluxePaint. Brukerprogram for Amiga. Ekstra tilbud for Sega.
38 Amiga handscanner. Harddisk. Mus. Farge-TV mm.
39 Joysticker. Nosrk Superbase.
40 DOS tips for PC.
41 Virus, et voksende problem. NYHET! Platearkivet.
42 Tippe- Lotto og Måltips program for PC. Harddisker. PC kurs. PC-PAKKEN.
43 PC tilbehør. Hovedkort, RAM skjermer mm.
44 PC Nyheter. Action Replay. Flyttbar harddisk mm.
45 Skrivere.
46 PC Commodore 386 sx-16, 286-12 og PC-20-III.
47 Bestillingsliste. Her & Nå finansiering.
48 Konkurranse-sidene.
49 Amiga Brukerprogrammer.
50 Amiga 500 pakketilbud.
51 Amiga 600 pakketilbud.
52 Amiga 500 plus pakketilbud.

Verdikort-system for spill!

Vi har et unikt verdikort-system for spill. Kjøper du 10 spill, så vil du få spill nr. 11 GRATIS. Det du må gjøre er å samle 10 slike verdikort som du ser nederst på siden. Vi hjelper deg på veg og gir deg et GRATIS kort med det samme. (kun 1 gratis kort pr. kunde.)

Du vil få et slikt verdikort hver gang du kjøper et spill fra oss. Ved å samle 10 slike kort, og sende de til oss sammen med bestillingen på det spillet du vil ha, så sender vi dette spillet GRATIS til deg.

Når mottar du et verdikort?

Hver gang du kjøper et månedens spill, eller et annet originalspill. Verdikortene gjelder ikke for andre billigspill.

Hvem får verdikort?

Alle som kjøper spill fra oss, men spillene må være kjøpt av samme person, og du kan **ikke** samle kort fra andre.

Gå sammen med andre.

Det du kan gjøre, er å starte en klubb, eller gå sammen flere stykker å bestille spill på **et** navn, da vil man raskere komme opp i 10 spill, men husk at spillene må være kjøpt av samme kunde for at verdikortene skal gjelde. Dette blir sjekket, da alt er lagret på data.

Ordningen trer i kraft fra 1. Juni 1992.

GRATIS Verdikort fra: dNh

Tilhører kundenr.________________

Hver gang du kjøper et Månedens spill eller et annet originalspill fra oss, vil du få et slikt kort.

Ved å samle 10 slike kort, får du et spill GRATIS hos dNh. Lever inn de 10 kortene sammen med bestillingen, på det spillet du vil ha GRATIS, og vi sender deg det, uten noen omkostninger som porto etc. Spillet, må være i samme prisklasse som de 10 du tidligere har kjøpt. Kortene er personlig, og kan ikke overdras til andre, og alle spillene må være til samme type datamaskin. Hvis du mener å ha mottatt 10 kort, men mistet noen, så gi beskjed, da alle opplysninger også er lagret hos oss.

Den Norske Hjemmedataklubben.

Hei alle sammen.

Flere fargeglade sider.

Vi har gått over til å lage hele bladet inkl. fargebilder på data. Dermed får vi med flere fargebilder og fargeglade sider en tidligere. Bladet lages nå i sin helhet på PC ved hjelp av Page Maker 4.0 og fargescanner samt bilde-programmer som Corel Draw mm.

Vi fortsetter med vårt verdikortsystem, så det er bare å sette i gang å kjøpe spill for å spare på kort, men husk at de kortetne som følger gratis med disse bladene kun kan benyttes en gang av hver kunde.

Public domain diskett **dNh PD** til nr. 31 for AMIGA er klar.

Bladet har nå et opplag på 16.000. Ca. 5000 stk. kommer ut hos bladforhandler. Disse har en PC diskett som vedlegg for dette nr. Vi vil alltid ha diskett-vedlegg med bladet som kommer ut hos bladforhandler, men diskettformatet vil variere mellom PC, Amiga og Commodore 64, så neste gang er det en PC diskett som blir vedlegg til bladet. Du kan bytte disketten vederlagsfritt hos oss til et av de andre formatene hvis du ønsker dette. Send oss disketten med beskjed om hvilken du vil ha tilbake i bytte.

Takk!

Til alle som har sendt oss brev, vitsetegninger og programmer. Fortsett med det.

Vi er også på jakt etter artikler til bladet (Se etterlysning nederst på side 15)

ANNONSEREGLER

1. Kun medlemmer kan annonsere.

2. Alle annonser som IKKE har med kjøp og salg å gjøre vil få plass i bladet GRATIS. Eks. Demogrupper som søker medlemmer, kontakt-annonser mm. er GRATIS.

3. Hvis du vil annonsere for noe du vil selge eller kjøpe, så koster annonsen kr. 50,- Du må skrive annonsen på et innbetalingskort. (Der det står melding til adressaten). Og gå i banken eller på posten å betale den, og annonsen vil komme i neste nr. av dNh. Annonsen må være oss i hende senest 3 uker før utgivelse for å bli med, ellers vil annonsen komme med i påfølgende nr.

4. Kun privatpersoner, ikke firmaer kan annonsere.

5. Vi forbeholder oss retten til å avvise annonser som vi mener ikke passer inn. Dette gjelder i særlig grad der vi mistenker at noen vil selge piratkopierte spill mm. som er ulovlig. Bl.a. er det endel som søker kontaktannonser for bytte av spill. Dette lukter litt av piratkopiering, og det er jo ikke tillatt. Så hvis man ønsker å bytte spill, så presiser i annonsen at man kun ønsker å bytte originalspill eller kun PD osv.

Happy computing...

Hva er Den Norske Hjemmedataklubben?

Vi er en klubb som tjener medlemmenes interesser ved å skaffe til veie rimelig hjemmedata- tilbehør. Vi har faste tilbud på månedens spill samt annet tilbehør til hjemmedata. Vi har kurs i programmering, brev og spørsmål-spalte samt nyheter til hjemmedata. Vi har med alt som gjør data morsomt.

HVORDAN MELDER JEG MEG INN?

Det er enkelt å bli medlem. Det kan du bli på 2 måter:

ENTEN

1. Ved å bestille månedens spill eller noe annet fra dette bladet. Du er alltid medlem i ett år fra du bestiller noe, og vil hele tiden få tilsendt dette medlemsbladet 6 ganger etter du har bestilt noe fra oss.

ELLER

2. Ved å betale medlemskontigenten som også inkluderer et års abonnement på dette medlemsbladet. Kontigenten er bare Kr. 95,- og kan betales til bank konto: 6241.06.02410 eller postgirokonto: 0803 4 02 98 07. Du vil da være medlem i et år, og få tilsendt dette bladet 6 ganger.

HVA FÅR JEG SOM MEDLEM?

1. Du får garantert laveste priser på helt nye spill (månedens spill), samt meget gode tilbud på alt annet utstyr og programmer til hjemmedata.

2. Du kan annonsere GRATIS hvis annonsen ikke har noe med kjøp eller salg å gjøre, ellers koster annonsen kr. 50,- Annonsen må ikke være for stor, og vi forbeholder oss retten til å avvise annonser som vi mener ikke passer inn. Kun privatpersoner som er medlem (ikke firmaer) kan annonsere. Hvis du ikke er medlem, så koster annonsen Kr. 145,- som også inkluderer medlemskap. Det er selvsagt ikke lov å annonsere for salg av piratkopierte spill.

3. Du kan delta i konkurranser som vi arrangerer i bladet, og vinne fine premier.

4. Du får vite siste nytt og alt som skjer innen hjemmedata, PC og TV-spill

5. Du får nyte godt av våre kurs.

6. Du får dette bladet 6 ganger pr. år.

SEND INN TIL OSS!

Først vil jeg takke alle som har sendt inn vitsetegninger, brev og spørsmål til oss. Fortsett med det.

For at dette skal bli et godt medlemsblad, så ønsker vi oss deltakelse fra dere. Send oss spørsmål eller kommentarer til brevspalten. Du kan også sende inn vitsetegninger eller andre ting. Vi vil også gjerne ha programmer du har laget til Commodore 64, AMIGA eller PC. Gode programmer premierer vi med gavekort til bruk hos:

DATA-TRONIC.

POSTOPPKRAV

Alt du bestiller fra oss, vil bli sendt i postoppkrav hvis du ikke forskuddsbetaler dette. Ved postoppkrav kan fraktomkostningene variere fra Kr. 42,- til Kr. 180,- avhengig av postverkets takster for vekt og størrelse.

FORSKUDDSBETALING

kan skje til bankgiro: 6241.06.02410

Husk å skriv på innbetalingen hva som bestilles, og legg ved kr. 30,- for porto. Ved forskuddsbetaling over kr. 500,- sendes varene fraktfritt. Annonser i bladet forskuddsbetales på samme måte ved å skrive annonsen på innbetalingsblanketten.

BESTILL NÅ, BETAL SIDEN.

Hvis du har Kjøpekort eller Nøkkelkort, så kan du benytte deg av dette når du handler med oss. Husk å skrive kortnr. og underskrift på bestillingslisten.

Du kan også handle med Kr. 0,- kontant. Se informasjon om dette på side 47.

Alle priser i bladet er med moms.



Boks 108
1450 Nesoddtangen
Fax: (09) 96 09 01
BBS: (09) 91 69 80
Ordre tlf.(09) 96 00 10

Trykk: A/S Duplotrykk
Nr. 4-1992



Her i brevspalten kan du komme med spørsmål hvis det er noe du lurer på, eller kommentarer av alle slag.

Først vil jeg takke alle som har sendt inn brev til brevspalten. Det er mange som sender inn, og vi har dessverre ikke anledning til å svare på alle brevene. Vi prøver derfor å ta med de som er mest representative her i spalten.

Mange som skriver inn til oss, vil at vi skal svare privat tilbake, men det har vi dessverre ikke kapasitet til.

Til Brevspalten. Jeg håper dere i brevspalten kan hjelpe meg følgende problem (Amiga): La oss si at jeg har tegnet en råbra tegning jeg vil skal komme på skjermen når jeg setter inn disketten, altså en startupdisk. Så leste jeg i dNh nr. 3-1992, og der på side 5, trodde jeg løsningen på mine problemer stod. Så jeg gjorde slik som det stod der:
- Først formatere en disk.
- "Install" disk'en.
- Laget et S dir.
- Gikk inn i ED og skrev Light (navnet på tegningen som jeg selvfølgelig har kopiert over på disk'en.)
- Lagret dette som Startup-Sequence i S dir.
Jeg har Workbench 1.3 og tegningen er laget med DeluxePaint IV.
Og nå troddejeg alle mine bekymringer var over, MEN: Når jeg satte inn disk'en stod det følgende: CAN'T LOAD LIGHT - FAILURE RETURNCODE 121
Og Return code 121 lyder: Filen er ikke en objekt modul.
Hva skal jeg gjøre? Jeg vet at det er mange med meg som har et slikt problem, så please, hjelp oss! Hilsen Medlemsnr. 41982-1
Morten Huatorpet
2266 Arneberg

Takk for brevet. Problemet her er at du prøver å loade inn bilde direkte. Feilmeldingen du får er riktig nok Bildet ditt er ikke en Objekt modul. Du må altså loade en objekt modul eller sagt på en annen måte. Du må loade et program som loader inn bildet ditt. Det følger med et slikt program når du kjøper DeluxePaint IV. Det heter Player. Dette programmet kopierer du over på disketten. I Startup-Sequence filen må du skrive:

```
PLAYER LIGHT
```

(Siden bildet ditt heter LIGHT). Og hvis du nå tror at det virker, så tar du feil igjen, fordi PLAYER er igjen avhengig av at det er endel andre systemfiler på oppstartdisketten. Ta den nye disketten din og lag dette directory:
LIBS
Inn i LIBS directory kopierer du fra din egen Workbenchdiskett filene:
IFF.LIBRARY
ICON.LIBRARY
ILBM.LIBRARY
Ja, og nå skulle det virke. Programmet PLAYER trenger altså disse LIBRARY filene for å virke. Dette er ofte tilfelle for en del programmer. Hvis de ikke virker, så kan det være fordi de er avhengig av andre systemfiler på oppstartdisketten. Hvis du vil gardere deg 100%, så må du kopiere alle programmene fra disse directoryene.
C
S
L
LIBS
DEVS
DEVS/KEYMAPS
SYSTEM
Dette opptar ofte for mye plass på oppstartdisketten, derfor kan det være lurt å finne ut nøyaktig hvilke systemfiler programmet er avhengig av, og holde seg til disse.
Noen tips til slutt:
Hvis du vil ha med de norske tegnene på tastaturet, må du sette inn linjen:

```
SETMAP N
```

i Startup-Sequence filen
Da må du også ha med filen SETMAP og filen N SETMAP hører hjemme i SYSTEM dir. og N må plasseres i DEVS/KEYMAPS dir. (KEYMAP er her et directory under DEVS)
Hvis du utvider Startup-Sequence filen til også å inneholde dos kommandoer, så må du passe på at disse kommandoene er lagret i C directory.
Eks.

```
Echo "Dette er min bildediskett"
```

Filen Echo må nå finnes i C dir. Slik kan altså Startup-Sequence filen se ut:

```
Echo "Dette er min bildediskett og"
Echo "her kommer et fint Bilde."
SETMAP N
PLAYER LIGHT
```

Hei! Her er noen spørsmål til brevspalten:
1: Er det mulig å bruke Commodore 1084S monitor som TV? Jeg vet at det går på en Philips monitor hvis man kjøper en såkalt TV tuner til den. Kan man gjøre noe lignende med monitoren min?
2. Hvilke muligheter får jeg hvis jeg kobler sammen min AMIGA med pappa's PC via en nullmodem kabel?
3. Burde jeg bry meg med å spare til hard Disk? Er det vert alle pengene?
Hilsen: Erik Buene, 3472 Bødalen.

Hei, og takk for brevet. Her er svarene.
1. Ja, Du kan bruke en TV tuner, eller ved å koble den til en videospiller. Videospilleren må da ha en monitortilkobling, samt mulighet for tilkobling av separat lyd. Da kan du bruke kanalvelgeren i videospilleren for å stille inn stasjonene.
2. Du kan overføre data mellom maskinene. Du trenger da også et program i hver maskin som tar seg av overføringen. F.eks. et modemprogram. Dette kan du få fra oss. (PD programmer kr. 25,- pr . diskett) Du kan ikke bruke programmer om hverandre, men tekst og noen bildeformater kan overføres uten problem. F.eks så har IFF bilder som bl.a. lages med DeluxePaint det samme filformatet på PC og AMIGA. På en PC har IFF bilder ofte *.LBM som ekstensjon.
3. Tja. Ting går jo mye raskere med harddisk. Så hvis du er lei av å sitte å vente på at disketten skal bli ferdig med å loade, og hvis du er lei av å bytte diskett hele tiden hvis du bare har en diskettstasjon, så vil jeg anbefale å kjøpe harddisk. Dessuten er det jo kjekt å ha alle programmene du bruker på en disk (harddisken) i steden for å lete etter den disketten du ikke finner i øyeblikket.

Til dNh. Jeg har en Commodore 64, og jeg programmerer litt i maskinkode. Men jeg har truffet på et problem. I mange maskinkodeprogrammer står det noen tall bak syskode-nummeret med komma mellom. Eks. SYS 49152,20,2,3
Jeg lurer på hvor disse nummerene lagres, og hvordan man kan bruke de i egne programmer? På forhånd takk fra Lars Erik Waller, 3260 Larvik.

Takk for brevet.
Det enkleste er å hoppe til en basic rutine ($B7F1) for å hente verdiene. Du må hoppe like mange ganger som det er tall bak sys kommandoen. Der henter du nummeret som blir lagret i X registret, og du kan nå bruke det direkte eller lagre det i en passende adresse for senere bruk.
Her er et eksempel:
Skriv dette inn fra maskinkodemonitoren.

```
.>C000  20  F1  B7  JSR $B7F1
.>C003  BE  00  C2  STX $C200
.>C006  20  F1  B7  JSR $B7F1
.>C009  BE  01  C2  STX $C201
.>C00C  20  F1  B7  JSR $B7F1
.>C00F  BE  02  C2  STX $C202
.>C012  60          RTS
```

Nå kan du fra basic skrive f.eks.:

```
SYS 49152,5,10,15
```

Tallene 5,10 og 15 vil legge seg på adressene $C200,$C201 og $C202. (49664,49665 og 49666)

Spørsmål til brevspalten.
Jeg er en kar som driver å programmerer i GW-Basic for PC. Men jeg har et problem. Jeg får ikke til slumptallfunksjoner. Jeg har prøvd med følgende:
*X=INT(6*RND)*

Fortsetter side 13.

Medlemsannonser.

Vi har fått inn endel medlemsannonser, og særlig av folk som vil ha kontakt med andre med samme interesse. Disse annonsene har vi satt opp under kontakter søkes, så kan dere jo kontakte hverandre.

Det er endel som søker om Bytte av spill. Husk at bytte av spill bare kan skje med originalspill eller PD og Sharewarespill. Bytte av kopierte originalspill er forbudt ved lov, og man kan bli politianmeldt og risikerer både bøter og fengsel for dette.

Commodore 64

Div org.spill til Commodore 64 selges. A view to a kill kr. 150,- Seahorse hide'n seek kr. 100,- Electroglide kr. 100,- Lunar outpost kr. 100,- eller alle kr. 350,- Henv. Kåre Andreas Eriksen, Elvevoll, 9046 Oteren.

Dataklubben SicoLoc 64 ønsker fortsatt flere medlemmer som har Commodore 64 med diskettstasjon og/eller kassettspiller. Skriv og send med et 3,30 frimerke for mer informasjon om klubben til: SicLoc 64/FAØ, Boks 97, 4320 Hommersåk.

YOGA trenger fler C128 eiere. Det er gratis og vi lager demoer o.l. Send 1 stk disk og 6.60 i frimerker til: Bernt Øyvind Thorvaldsen, Josalid, 4524 Vigmostad.

Data-klubben "The Games" ønsker flere medlemmer. Klubben er for deg som har kassettspiller/diskettstasjon. Vi gir ut et medlemmsblad en gang i måneden. Alle får svar. Skriv til: "The Games", Borgensvingen 106, 9100 Kvaløysletta. PS! Legg ved Kr. 3.20 i frimerke.

Ønsker å kjøpe Test Drive II "The Duel" (Accolade) og andre gode orginal spill. Send liste og priser! Kun orginal spill. Kjøper Anhensement disk til Action Replay. Tlf. (05) 19 59 79 Viggo A. Evensen, Haukeberget 1, 5095 Ulset.

Commodore 64 kontakter søkes

Svein Erik Voll, Heimtun, 7095 Ler. Bytte av spill og demos. Only disk.
Frank Arild Øye, Sørafjellv. 5 a, 4320 Hommersåk. Kun disk.
Bjarne Skaar, Hellandsham, 6270 brattvåg. 0-7 Days old Warez! PS. 10000% answer to a cool (legal) sending!
Ronny Jordansen, Høgås, 1860 Trøkstad. Disk=Ansver.
Raimond Hansen, Borgensvingen 106, 9100 Kvaløysletta. Bytte av demoer, spill og programmer. Send liste.
Jarle Onarheim, Vika, 5443 Bømlo. Helst Oxford Basic eller oxford pascal 64, men ingen betingelse. Kun Disk.
Tommy Paulsen, Vestre Tunhøgda 11, 7058 Jakobsli. Liste eller disk = 100% svar.
Tor O. Fillipsveen, Storhaugveien 41, 8642 Finneidfjord. Bytte av spill og programmer.

Amiga

Demobrukt harddisk A 590 på 20 Mb til Amiga 500 selges rimelig. Kun kr. 2900,- Ring (09) 96 00 10

Orginal prog til Amiga selges: Monkey Island, Amos, Ant heads all copy system V2.0 og Magic Bytes spillpakke + Sampler til Amiga. Ring Vidar Tlf. (04) 44 21 81. Vidar Litlehamar, 4139 Fister.

1/2 år gammel Amiga 500 selges. TV modulator, mus, 2 joysticks, instruksjonsbøker, kabler (+ kabler til stereoanlegg), mange spill, demoer, programmer. Som ny. Alt i orginalpakning. Rundt Kr. 4500. Tlf. 089 48 969 Kim Freddy Thomsen, Nybygda, 9370 Silsand.

Amiga PD- Fish til 650, Amos PD mm. Send kr. 9.90 i frimerker for kataligdiskett. Fra kr. 8.20 pr diskett inklusiv porto! Kontakt: Geir Haatveit, Furuvn. 44, 3750 Drangedal, Postgiro# 0824 0435803

Jeg har tenkt å starte en Amiga klubb. Send gjerne med en diskett med ett eller annet på, helst noe dere har laget selv. Skriv til Frode Nystad, Revefaret 31, 3033 Drammen.

Er det noen som vil sende meg et kurs i å bruke AMOS? Håvard Kristoffersen, Sundløkkaveien 14, 1659 Torp. Tlf. (09) 34 82 83

Til verdens kuleste blad! Jeg og kameraten min har et lite problem på et spill som heter Police Quest 2. Vi finner ikke ut hva kodenummeret til garderobeskapet vårt er. Hvis noen kan hjelpe oss, så skriv til Jens Kristiansen, Hammarsvn. 47, 2008 Fjerdingby. PS. Kanskje vi kan hjelpe deg på et annet spill?

STEREO VOICE Søker nye medlemmer. Helst Grafikere og kodere, men også swappere. Send noe av det du har laget/tegnet til STEREO VOICE, P.O. Box 257, 8610 Grubhei.

Hallo! Er det noen som har Amiga m/modem? Jeg skal snart få det og håper på kontakter! Jeg vil starte en AMIGA klubb som skal hete NAF (Norsk Amiga Friker) vil du være medlem, så må du ha moden! Skriv til Håvard Kristoffersen, Sundløkkavn. 14, 1659 Torp. Tlf:(09) 34 82 83

Amiga kontakter søkes

Kjell Espen Johansen, Storgata 5, 8310 Kabelvåg. Send liste på diskett. Alle får svar.
Bjarne Skaar, Hellandshamn, 6270 Brattvåg. Bytte av progs. Disk = svar.
Frode B. Hagen, Riiser Larsensgt. 6, 9900 Kirkenes. Alle får svar.
Jan Thore Gulbrandsen, Thv. Meyersgt 18, 0555 Oslo. Bytte av Prog/Spill/Demoer. Liste = svar. Garantert disk tilbake.
Ole Kristian Moen, 4670 Hornes. Tlf. (043) 30613. Er interessert i spill, koder og programmer. Send liste. Alle får svar.
Harald Kjeverud, Frøysv. 13, 3155 Åsgardstrand. Bytte av spill og programmer. Svarer alle som sender liste.

Tor Kjetil Bergsaker, Røyslandsfeltet 16, 4387 Bjerkrem. Bytte av prog og demos. Liste er svar, garantert (ikke listedisk)
Roar Kasin, Veltav. 2A, 3670 Notodden. Interesse: Spill.
Johan Rune Åsland, Svartåsveien 13, 3600 Kongsberg.
Rune Frøhaug, STTR SanKP/N, Boks 14, 9250 Bardu. Bytte av demos, nytte og spill.
Åsleif B. Gagnat, 6637 Flemma. Alle med liste får svar! Tlf. (072) 92208
Stig Olavsen, Sisselrotvn. 6, 9500 Alta. Jeg svarer så lenge jeg har råd.
Kai Simon Olger, Heggv. 13, 8226 Straumen. Swapping av spill, demos, prog og utils. Disk =100% svar. No disk= 50% svar.

PC

Har du PC? Liker du adventurespel? Treng du løysingar/hint til adventure-spel? Skriv til: The Great Solution, v/Steinar M. Bjorøy, Postboks 66, 5340 Solsvik.

Jeg søker kontakt med gutter som har PC. Jeg er spesielt ute etter en som bruker 3,5" disketter. Så kan vi sende basic programmer og ideer til hverandre. 100% svar. Skriv eller ring til: Stefan Haug, 2140 Sander. Tlf. (066) 65 358

PC kontakter søkes

Einar Baggerud, Flatåstoppen 2, 7079 Flatåsen. 3,5" Liste = svar.
Eivind Eik Mong, Sokndalsveien 40, 4370 Egersund. Liste = svar.
Tom Taksdal, Skårabrekka 11, 4370 Egersund. Liste=svar.
Jørund Sunde, 4993 Sundebru. Send liste.
Robert Røed, Bj. Bjørnsonsv. 23, 3600 Kongsberg. 3,5" Send liste.
Lars Even Rognlien, Linjeveien 40, 1087 Oslo. Send liste.

Div.

KRISE !!! Er det noen som har spilt gjennom "Willy Beamish", eller har litt peiling på det? Jeg står fast og kommer ikke videre. Skriv til: Terje Aas, Åsbygda, 3520 Jevnaker.

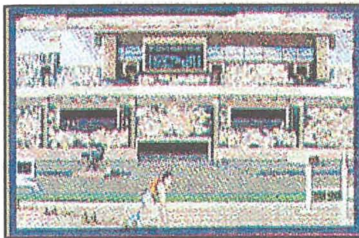
Har du problemer med spill?
Vi har hint og løsninger til nesten alle Sierra online spill og en del andre spill også. Hintbøkene og løsningene koster kr. 30,- inkl. porto. Send liste til: PC-klubben "Hint avdelingen", Kartheia 69 A, 4626 Kristiansand S. Tlf. 042-13 151

Er det noen som kan fortelje meg korleis ein kjem forbi den vegbommen som er lik den du får rullebrettet ved, på the simpsons? Ring (036) 45459 og spør etter Frode.

Halgeir Stuenes, Øygardsvegen 35, 6453 Kleive. Svarer max 20 stk. Send med liste.

Torfinn Opedal, Huse, 5780 Kinsarvik. Alle får svar.





ESPANA '92

Et nytt høyaktuelt spill fra Ocean. Basert på sommerlekene i Spania. Inneholder over 30 olympiste øvelser.

I tillegg til 2 ekstra data-disker som inneholder svømming, dykking, judo, wrestling, fekting og boksing. Du kan også spille leder for OL troppen. Spillet har mange muligheter.

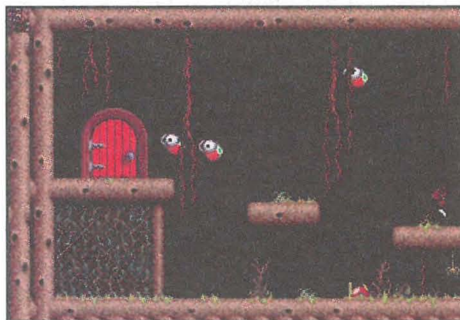
Hall of fame.

Inneholder alle resultater på deltagerene i spillet. Her kan du sammenligne resultatene for å prøve å slå verdensrekorden.

Priser:

Amiga .... kr. 395,-
Atari ST .... kr. 395,-
PC .... kr. 445,-





Addams Family

En skikkelig spøkelseshistorie! Du skal gjennom mange farer og skumle plasser i dette utrolige slottet som tilhører The Addams Family.

Du går fra dør til dør og kommer opp i de utroligste situasjoner. Meget god spillbarhet.

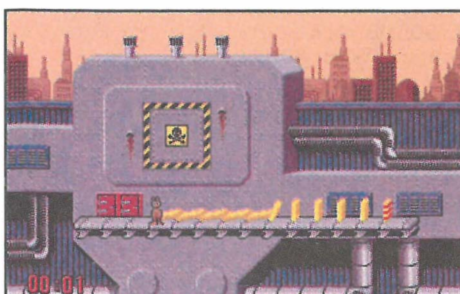
Meget omfattende

Spillet inneholder over 1000 skjermer og har mange hemmelige rom som ofte er gjemt bak falske vegger.

Priser:

Amiga .... kr. 345,-
C-64 Kassett .... kr. 155,-
C-64 Diskett .... kr. 195,-





PUSH-OVER

Et fengslende spill som det er vanskelig å rive seg løs fra. "Mer utfordrende enn Lemmings".

Du er en liten mauer som skal flytte på domminobrikker slik at alle sammen velter når du velter den første. Det er ikke alltid like lett som tu tror, og særlig når det finnes mange spesialbrikker, som både flyr, eksploderer, deler seg osv.

Mange nivåer

Spillet starter på et enkelt nivå, men avanserer gjennom mange brett til det nesten umulige. Du får en kode når du har klart et nivå, slik at du kan finne tilbake.

Priser:

Amiga .... kr. 345,-
Atari ST .... kr. 345,-
PC .... kr. 395,-

Lag Lingo-spill til Commodore 64.

```
12 REM ********************************
14 REM **       LINGO (C) DNH        **
16 REM ********************************
18 A=300
20 DIM BT(A),LI$(A),N$(1),PO(1),A(1)
22 DIM BX(1),TT(4),TU(4),C(1)
24 RO$="▀RØ+–+Q▀▀▀| |Q▀▀▀+–+▀▀"
26 GL$="▀R▀–Q▀ Q▀–▀▀"
28 LI=1
30 NE$="SQQQQQQQQQQQQQQQQQQQQQQQQQ"
32 SP$="                                        "
34 A(0)=3:A(1)=26:BX(0)=3:BX(1)=26
36 C(0)=0:C(1)=23
38 PRINT"▀ ET OYEBLIKK..."
40 GOSUB 376 :REM *** LINGODATA *****
42 GOSUB 356 :REM *** STOKK     *****
44 REM ******* HOVEDLOKKE ************
46 GOSUB 344 :REM *** SKJERMOPPSETT *
48 OM=1:A=0
50 GOSUB 314 :REM *** OPPSTART   *****
52 GOSUB 222 :REM *** HOVEDSPILL ****
54 A=0
56 IF PO(0)<PO(1) THEN A=1
58 IF PO(0)=PO(1) THEN HJ$="DET BLE
   UAVGJORT":GOSUB 86:GOSUB 70:GOSUB 78
60 IF PO(0)<>PO(1) THEN HJ$="GRATULERER
   "+N$(A):GOSUB 86:GOSUB 70:GOSUB 78
62 HJ$="VIL DERE SPILLE MER?":GOSUB 86
64 X=18:Y=20:N=0:GOSUB 156
66 IF LEFT$(L$,1)="N" THEN END
68 RUN
70 REM ********** VENTTAST ***********
72 POKE 198,0
74 GET J$:IF J$="" THEN 74
76 RETURN
78 REM ********** HJELPTXT VEKK ******
80 PRINT NE$;"▀";SP$
82 PRINT SP$:PRINT"▀"
84 RETURN
86 REM ********** HJELPTXT ***********
88 GOSUB 78
90 PRINT "▀";NE$;TAB(20-(LEN(HJ$)/2));
92 PRINT HJ$ :PRINT"▀":RETURN
94 REM ********* POENGA *************
96 PRINT F$;LEFT$(NE$,16);
98 PRINT TAB(A(A));N$(A)
100 PRINT TAB(A(A));"POENG:"PO(A)
102 RETURN
104 REM ********* FANFARE ************
106 RETURN
108 REM ********* TESTLI *************
110 LO=0:IF LI$(BT(LI))=L$ THEN LO=1
112 FOR T=0 TO 4:TT(T)=1:TU(T)=1
114 PRINT LEFT$(NE$,5+(RE*2));
116 PRINT TAB(4+(T*2)+C(A));"▀.":NEXT
118 FOR T=0 TO 4
120 IF MID$(L$,T+1,1)=MID$(LI$(BT(LI)),
    T+1,1)THEN GOSUB148:TT(T)=0:TU(T)=0
122 NEXT
124 FOR T=0 TO 4
126 IF TT(T)=1 THEN GOSUB 138
128 NEXT :RETURN
130 PRINT LEFT$(NE$,5+(RE*2));
132 PRINT TAB(4+(T*2)+C(A));GL$;
134 PRINT MID$(L$,T+1,1)
136 TU(U)=0:TT(T)=0:RETURN
138 FOR U=0 TO 4
140 IF TU(U)=1AND TT(T)=1THEN GOSUB144
142 NEXT : RETURN
144 IF MID$(L$,T+1,1)=MID$(LI$(BT(LI)),
    U+1,1) THEN GOSUB 130
146 RETURN
148 PRINT LEFT$(NE$,5+(RE*2));
150 PRINT TAB(4+(T*2)+C(A));RO$;
152 PRINT MID$(L$,T+1,1)
154 RETURN
```

Dette spillet er skrevet for Commodore 64, men vi har også en versjon for Amos et annet sted i bladet. For å spare litt plass, har vi tatt med forskjellige ord på dette spillet og Amiga versjonen, så hvis du vil skrive inn flere ord, så kan du ta med alle for Amiga også. Bare lag flere data-linjer.

For deg som har fulgt programmet på TV-Norge er dette et kjent spill. For alle dere andre skal jeg ta litt om spillereglene.

Spilleregler.

Spillet er for 2 spillere. Det gjelder å gjette et ord på 5 bokstaver. Du får første bokstav oppgitt, og skal prøve å gjette ordet. For hver riktig bokstav får du et rødt felt. Hvis den riktige bokstaven er på feil plass, får du et gult mindre felt. Hvis du ikke gjetter ordet på 5 forsøk, går turen over til nestemann med en ny løsningsbokstav.

Dere blir enige om hvor mange omganger dere skal spille på forhånd. Den som har samlet fles poeng har vunnet.

Litt om programmet

Programmet ble opprinnelig skrevet i Amos, for deretter å oversettes til Commodore 64 basic. Jeg har således beholdt procedurene fra Amos programmet, men i Commodore basic heter det subrutiner i stedet for procedurer. Noen av subrutinene han være nyttige å bruke i dine egne programmer.

Programmet finnes på disketten som følger med bladet, for de som ikke vil taste inn programmet selv.

Kommentarer til listingen:

Noen steder mangler det anførselstegn ". Dette mangler etter noen av de grafiske tegnene for farger og kursorflyttinger. Dette gjel-

```
156 REM ********* INN X,Y,N **********
158 PRINT LEFT$(NE$,Y+1);
160 PRINT TAB(X);
162 INPUT L$
164 IF N=0 THEN RETURN
166 IF LEN(L$)=N THEN RETURN
168 PRINT LEFT$(NE$,Y+1);
170 PRINT TAB(X);"                     "
172 GOTO 156
174 REM ******* STRYK BRETT X,Y,F$ ***
176 PRINTF$;LEFT$(NE$,Y+1);
178 PRINT TAB(X);"┌─┬─┬─┬─┬─┐"
180 FOR T=1TO4
182 PRINT TAB(X);"│ │ │ │ │ │"
184 PRINT TAB(X);"├─┼─┼─┼─┼─┤"
186 NEXT
188 PRINT TAB(X);"│ │ │ │ │ │"
190 PRINT TAB(X);"└─┴─┴─┴─┴─┘"
192 RETURN
194 REM ******* BRETT X,Y,F$ *********
196 PRINT F$;LEFT$(NE$,Y+1);
198 PRINT TAB(X);"┌─┬─┬─┬─┬─┐"
200 FOR T=1TO4
202 PRINT TAB(X);"│▀│▀│▀│▀│▀│"
204 PRINT TAB(X);"├─┼─┼─┼─┼─┤"
206 NEXT
208 PRINT TAB(X);"│▀│▀│▀│▀│▀│"
210 PRINT TAB(X);"└─┴─┴─┴─┴─┘"
212 RETURN
214 REM STRYK X ,Y,N
216 PRINT LEFT$(NE$,Y+1);
218 PRINT SP$
220 RETURN
222 REM ********* HOVEDSPILL *********
224 GOSUB 262 :REM SPILL
226 PO(A)=PO(A)+10-RE
228 B=A:F$="▀":FOR A=0 TO 1
230 GOSUB 94:NEXT:A=B
232 GOSUB 104:REM FANFARE
234 HI=0:HJ$="GRATULERER "+N$(A)
236 HJ$=HJ$+". TRYKK EN TAST"
238 GOSUB 86 :GOSUB 70:GOSUB 78
240 OM=OM+1:IF OM>OX THEN RETURN
242 X=A(A):Y=3:F$="▀":GOSUB 174
244 B=A:F$="▀":FOR A=0 TO 1
246 GOSUB 94:NEXT:A=B
248 LI=LI+1:IF LI>LX THEN LI=1
250 GOTO 222
252 REM ********** OMGANG ************
254 PRINT "▀";LEFT$(NE$,5);TAB(15);
256 PRINT "OMGANG:";OM
258 PRINT TAB(15);"AV TOT:"OX
260 RETURN
262 REM ********** SPILL *************
264 GOSUB 252
266 RE=0:GOSUB 300:REM VISFORSTE
268 F$="▀":GOSUB 94:N=5
270 HJ$="GJETT PA▀▀.▀ ORDET "+N$(A)
272 GOSUB 86
274 IF A=0 THEN X=1
276 IF A=1 THEN X=24
278 Y=18:GOSUB 156
280 GOSUB 78:GOSUB 108
282 RE=RE+1 :IF LO=1 THEN RETURN
284 IF RE=5 THEN RE=0:F$="▀":GOSUB 94:
    GOSUB 288
286 GOTO 268
288 F$="▀":Y=3:X=A(A):GOSUB 194
290 A=A+1:IFA>1 THEN A=0
292 F$="▀":X=A(A):GOSUB 174
294 Y=18:GOSUB 214
296 HI=HI+1:GOSUB 300
298 RETURN
300 REM ********** VISFORSTE *********
302 FOR T=0 TO HI
304 PRINT"▀";LEFT$(NE$,5+(RE*2));
306 PRINT TAB(A(A)+1+(T*2));
308 PRINT MID$(LI$(BT(LI)),T+1,1)
310 NEXT
312 RETURN
```

Div. tilbud for Commodore 64.

```
314 REM ********** OPPSTART **********
316 HJ$="SKRIV INN NAVN PA■.■
    NEXTTAKER 1"
318 GOSUB 86
320 X=1:Y=15:N=0:GOSUB 156:N$(0)=L$
322 HJ$="OG PA■.■ DELTAKER 2":GOSUB 86
324 X=24:GOSUB 156:N$(1)=L$:GOSUB 214
326 HJ$="HVOR MANGE OMGANGER VIL DERE
    SPILLE "
328 GOSUB 86
330 X=18:Y=17:N=0:GOSUB 156:OX=VAL(L$)
332 GOSUB 214
334 GOSUB 78 : PO(0)=0:PO(1)=0
336 B=A:F$="■:A=0:GOSUB 94
338 F$="■:A=1:GOSUB 94:
340 X=A(A):Y=3:GOSUB 174:A=B
342 RETURN
344 REM ******* SKJERMOPPSETT ********
346 POKE 53280,14:POKE 53281,14
348 PRINT"■■TAB(11);"**  L I N G O  **"
350 X=3:Y=3:F$="■:GOSUB 174
352 X=26:GOSUB 174
354 RETURN
356 REM *********** STOKK ************
358 HJ$="VENT MENS JEG STOKKER ORDENE.."
360 GOSUB 86
362 FOR T=1 TO LX
364 BT(T)=T:NEXT
366 FOR T=1 TO LX
368 E=INT(RND(1)*LX)+1
370 D=BT(T):BT(T)=BT(E):BT(E)=D
372 NEXT:GOSUB 78
374 RETURN
376 REM ********* LINGODATA **********
378 T=0
380 T=T+1:READ LI$(T)
382 IF LI$(T)="0" THEN LX=T-1:RETURN
384 GOTO 380
386 DATA BINGO,ALMEN,ALLES,ALVOR,ALDRI
388 DATA ABORT,AGURK,AFTEN,AGENT,BUNAD
390 DATA AKING,BUNKE,AKSEL,AKSJE,AKTER
392 DATA AKTIV,BUNTE,BURET,ALGER,BURDE
394 DATA BUKSA,ALPIN,BYGDA,AMPER,BYRDE
396 DATA BYSTE,BADER,BAKTE,DAGEN,DALEN
398 DATA DAMEN,DEKAR,DELTA,DEMON,EKORN
400 DATA ELSKE,ELDES,ELGER,ENSOM,FABEL
402 DATA FADER,FAGET,FALSK,FAGER,FEMTI
404 DATA FERJA,FERSK,FIBER,FIKEN,FILER
406 DATA FINSK,FLAKS,FLATE,FLAUT,FLORA
408 DATA 0
```

der i linjene: 80,90,228, 242,244,254,284,288,292, 304,336,338,350. Dette skyldes 1230 printeren som ikke er helt god. Sett inn et anførselstegn etter de grafiske tegnene i disse linjene.

Vær oppmerksom på at det kan være vanskelig å se forskjell på O og 0 (Bokstaven O og tallet null). Tallet null er litt smalere en bokstaven O.

Linje 24 er en streng som inneholder en rød firkant. Det kan være litt vanskelig å se de grafiske tegnene, så jeg skal omskrive de her:

```
24 RO$="[OPP][VENSTRE][RVS ON][RØD][SHIFT+]
   [SHIFT*][SHIFT+][NED][3xVENSTRE][SHIFT-]
   [SPACE][SHIFT-][NED][3xVENSTRE][SHIFT+]
   [SHIFT*][SHIFT+][OPP][2xVENSTRE]"
```

Hvis du nå taster inn de tastene som står i hakeparentesene, så skulle dette utgjøre en rød firkant.

Likeledes i linje 26.

```
26 GL$="[OPP][REVS ON][GUL][SHIFT*][NED]
[VENSTRE][SPACE][NED][VENSTRE][SHIFT*][OPP][VENSTRE]"
```

F$ i linje 244 er lys grå farge. I linje 304 er tegnet sort farge.

I linje 202 og 208 er de omvendte Å'ene cursor høyre.

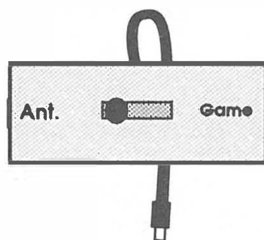
I linje 32 skal SP$ inneholde 39 space. Lykke til med spillet.



Minne utvidelse til CBM 64

256 Kbyte minne utvidelse for Commodore 64 med: 1764 RAM MODULE. Kan brukes som RAM disk med større plass enn på en vanlig diskettstasjon. Over 900 blokker! RAM disken er meget rask. Praktisk talt ingen loadetid samme hvor store programmene er. Dette åpner nye muligheter for deg som lager store programmer eller programmer som krever mye minne. Du bare deler opp programmet i passende stykker for dermed å loade inn det delprogrammet du trenger i øyeblikket. Siden innloadingen går så fort vil det virke som et stort program. Masse software følger med på diskett for utnyttelse av RAM utvidelsen.(RAM-disk, RAMDOS, DOS Wedge, GEOS configuration mm.) Siden RAM utvidelsen krever mere strøm, så følger det med en kraftigere strømforsyning uten ekstra kostnader.

M-C64 Kr. **690,-**



TV/Game omskifter

Kobles til TV for å switches mellom TV og hjemmedata. Kan festes til TV apparatet.

TV-005 Kr. **39,-**



Mus med Art studio pack.

Et profesjonelt tegneprogram inkludert mus. Denne pakken regnes for DEN BESTE tegnepakken til Commodore 64. Se her: Du lager et bilde, krymper eller forstørrer det, flytter det, kopierer det, roterer det, finner nye farger etc.

Tegn med mønster eller skygger, lag elastiske linjer, strekker og manipulerer former. Zoom inn eller ut for detaljert tegning.

Rullgardin/ Icon drevne menyer som er meget enkle å bruke.

16 penner, 8 sprayformer, 16 pensler.

Komplett med mus og software.

AS-C64 Kr. **595,-**

Supertilbud på endel Cartridgespill for Commodore 64.

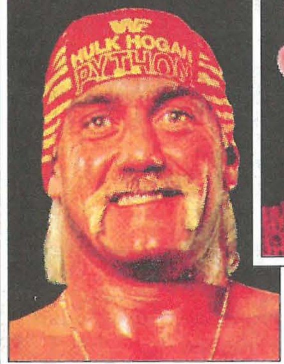
OBS. begrenset lager! Vær rask!

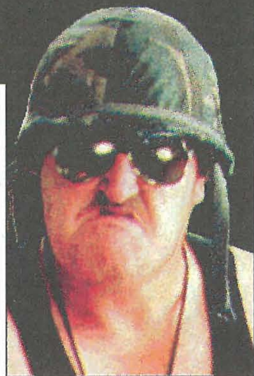
Med cartridge så går loading av spillet mye raskere, og du trenger ikke diskettstasjon eller kassettspiller for å loade inn spillet.

Før pris har vært Kr. 295,- og 395,- for disse spillene.

Robocop 2 .... Kr. **198,-**
Shadow of the beast .... Kr. **198,-**
Pang .... Kr. **198,-**
Navy Sesals .... Kr. **198,-**

Bruk bestillingseddel s. 47 og bestill idag!



NYHET!

DITT EGET FARGEBILDE PÅ DATA!

HAR DU ET BILDE AV DEG SELV!

Eller et bilde du synes det hadde vært fint å ha på data.

Vi scanner inn ditt bilde i farger. Det kan være av deg eller kjeresten, eller rett og slett et bilde du synes er fint. Send det til oss, og vi scanner det og lagrer det på en diskett og sender det tilbake.

Vi bruker JX-100 fargescanner som har en meget god kvalitet.

PC.

PCX format 256 farger. 640 x 480 eller 320 x 200 Prisen pr. innscannet bilde:

Kr. 175,- inkl. diskett.

Si ifra hvis du isteden for PCX format vil ha GIF format på bildet.

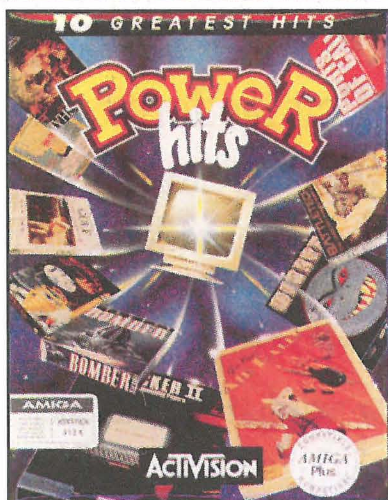
Amiga

Vi lagrer bildet som IFF HAM format med 4096 farger. Prisen pr. innscannet bilde:

Kr. 145,- inkl. diskett.

Si ifra hvis du ønsker et annet en HAM format. Vi kan også levere bildet i 2, 4, 8, 16, 32 eller 64 farger. **Kr. 25,-** ekstra pr. format.

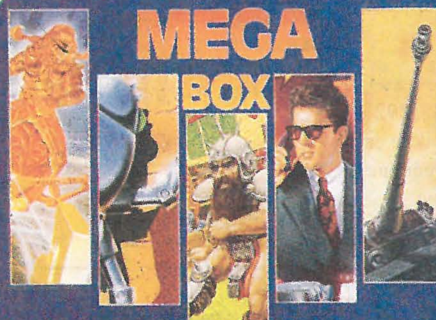
Maks størrelse på bildet som kan scannes er **10x15 cm.** Alle priser er med mva. Porto og oppkravsgebyr kommer i tillegg med kr. 46,-



Power hits består av 10 spill!

1 - Gee Bee Air Rally
2 - Ports Of Call
3 - Fighter Bomber
4 - Spindizzy Worlds
5 - Championship Golf
6 - Battletech
7 - Shanghai
8 - Hacher II
9 - Wicked
10 - LittleComputerPeople

Pris for alle 10 spillene:
Amiga .... kr. 495,-
Commodore 64 diskett kr. 395,-



MEGA BOX består av 5 spill!

1 - Rock'n'Roll
2 - The Curse Of RA
3 - Grand Monster Slam
4 - Oil Imperium
5 - Conqueror

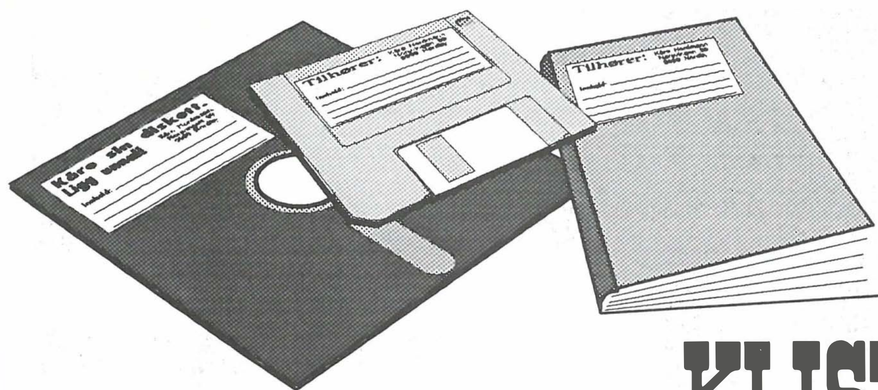
Prisen på alle 5 spillene:
Amiga .... kr. 490,-
PC 3,5" .... kr. 490,-



Inneholder over 30 idrettslekerfordelt på 7 disketter (Amiga) Her er noen listet opp: Bueskyting, friidrett, løping, sykling, svøming, dykking, rulle-sløyter, diskos, høydehopp, surfing, fekting og mye mer.

Pris:

Amiga el. Atari ST . kr. 495,-
C- 64 kassett .... kr. 295,-
C-64 diskett .... kr. 395,-



GØYALE PERSONLIGE KLISTREMERKER!

Etiketter spesielt for deg!

Vi leverer dine egne personlige etiketter (klistremerker) beregnet til disketter, men du kan lage egne etiketter til hva som helst. F.eks. skolebøker, syltetøyglass, vinflasker, kjøleskapdører, kommodeskuffer, mm. Ja etikettene passer over alt!

Etiketten er hvit med sort tekst. **Størrelse: 7 x 3,6 cm.**

Du velger tekst på etiketten og vi lager så mange du ønsker.

Etikettene kommer på A4 ark av 24 stk. etiketter på hvert ark. Minimumumsantallet du må bestille er derfor 24 stk etiketter. Når du bestiller, så sett opp ant. ark (ikke ant. etiketter) Prisen er kr. 50,- + kr. 25,- pr. skrifttype hvis du lager etiketten selv + kr. 1,- pr. etikett.

Eks. 96 stk. etiketter etter fast oppsett koster kr. 146,- Har du skrevet teksten selv, og brukt *en* skrifttype, koster 96 stk. etiketter kr. 171,- + porto og oppkravsgebyr.

Vi trykker opp med ditt navn og adresse i det antallet du måtte ønske.

Vi har satt opp endel standardetiketter der vi **setter inn ditt navn og adresse** i stede for Ola-Nordman som står på etikettene nå. Velg en av disse eller lag ditt eget oppsett.

Du kan også velge å kjøpe de 24 første etikettene på et ark. (Etikett nr. 1-24 på et ark.)

Send oss bestillingen i dag og du har etikettene om noen dager. Oppkravsgebyr og porto kommer i tillegg med kr. 50,-

Her ser du riktig størrelse på etiketten.

Hvis ingen av de faste tekstene passer deg, kan du velge din egen tekst på etiketten. Husk da å angi skrifttype m.m. (Kr. 25,- ekstra pr. skrifttype.) Tegn helst etiketten slik du vil ha den, slik at det ikke blir noen misforståelse på hvorledes den skal se ut.

Du kan velge mellom disse skrift-typene:

1. Avant Garde	7. Helvetika Bold
2. Broadway	8. Hobo
3. Brush Script	9. Old Towne
4. Chaucer	10. Serpentin
5. Courier	11. Times
6. Helvetika	12. Times Bold

Det er flere etiketter på neste side.

Nr. 1

Ola sin diskett!
Ligg unna!!
Ola Nordmann
Nordgata 99
9999 Nordby
Innhold: ____

Nr. 2

Tilhører:
Ola Nordmann
Nordgata 99
9999 Nordby
Se opp! Disketten biter!
Innhold: ____

Nr. 3

Bruk hansker!
Virusene på denne disketten er smittsomme!
Innhold:
Tilhører:
Ola Nordmann
Nordgata 99
9999 Nordby

Nr. 4

Innholdet kan være skadelig for mindreårige!
Tilhører:
Ola Nordmann
Nordgata 99
9999 Nordby
Innhold: ____

Nr. 5

Denne klistrelappen er plassert akkurat her av Ola Nordmann for at han skal forsikre seg om at du som leser denne vil lese hele lappen uten å nøle, selv om det som står her er bare tull, og du vil bli stående å se dum ut mens du stirrer på denne lappen til du har lest helt ferdig.

Jeg bestiller____ark. 24 første etiketter.

Jeg bestiller____ark. min egen etikett.

Jeg bestiller____ark. etikett. nr._____

Jeg bestiller____ark. etikett. nr._____

Jeg bestiller____ark. etikett. nr._____

Navn____

Adresse____

Postnr/Sted____

Kundenr.____

❑ **Ja! jeg vil lage min egen etikett. (+ Kr. 25,-pr. skrifttype.)**
Husk. Jo mere du plasserer på etiketten, jo mindre blir skriften.

Tekst____
Tekst____
Tekst____
Tekst____
Tekst____
Tekst____
Tekst____
Tekst____

Velg skrifttype:

Det er mulig å ha fler en en skrifttype på etiketten samtidig.

Kopieres på eget ansvar. Tilhører: Ola Nordmann, Nordgata 99, 9999 Nordby. Innhold:	Private filer! Ikke rør! Tilhører: Ola Nordmann, Nordgata 99, 9999 Nordby. Innhold:	TOP SECRET! Tilhører: Ola Nordmann, Nordgata 99, 9999 Nordby. Innhold:	SENSURERT. Tilhører: Ola Nordmann, Nordgata 99, 9999 Nordby. Innhold:	Fare! Kan eksplodere ved berøring. Tilhører: Ola Nordmann, Nordgata 99, 9999 Nordby. Innhold:
Nr. 6	Nr. 7	Nr. 8	Nr. 9	Nr. 10
Ola Nordmann's frimerke! Kan sendes ufrankert i Norge. Ola Nordmann vil betale portoen.	Denne disketten tilhører: Ola Nordmann, Nordgata 99, 9999 Nordby. Innhold:	Gamle filer. Tilhører: Ola Nordmann, Nordgata 99, 9999 Nordby. Innhold:	Innhold: Tilhører: Ola Nordmann, Nordgata 99, 9999 Nordby.	Dato: Innhold: Tilhører: Ola Nordmann, Nordgata 99, 9999 Nordby.
Nr. 11	Nr. 12	Nr. 13	Nr. 14	Nr. 15
Virusene på denne disketten vil spre seg inn i datamaskinen og spise opp elektronikken som termitter spiser opp gamle trær. Tilhører: Ola Nordmann, Nordgata 99, 9999 Nordby. Innhold:	Sammenleggbar diskett! Bruksanvisning: Ta en hammer, slå 10 ganger på disketten så har du kan. Tilhører: Ola Nordmann, Nordgata 99, 9999 Nordby. Innhold:	Ufyselige programmer! Tilhører: Ola Nordmann, Nordgata 99, 9999 Nordby. Innhold:	Nye filer. Innhold: Tilhører: Ola Nordmann, Nordgata 99, 9999 Nordby.	Mine spill! Innhold: Tilhører: Ola Nordmann, Nordgata 99, 9999 Nordby.
Nr. 16	Nr. 17	Nr. 18	Nr. 19	Nr. 20
Egne programmer. Innhold: Tilhører: Ola Nordmann, Nordgata 99, 9999 Nordby.	Denne boken tilhører: Ola Nordmann, Nordgata 99, 9999 Nordby	Denne disketten tilhører: Ola Nordmann, Nordgata 99, 9999 Nordby	Ola Nordmann, Nordgata 99, 9999 Nordby	PIRATKOPI. Innhold: Tilhører: Ola Nordmann, Nordgata 99, 9999 Nordby.
Nr. 21	Nr. 22	Nr. 23	Nr. 24	Nr. 25
Slottstappet Vin. Tappet Dato: Tappet av: Ola Nordmann. Tapperi: Nordgata 99, 9999 Nordby	Syltetøy. Dato: Tilhører: Ola Nordmann, Nordgata 99, 9999 Nordby	Til Fra Ola Nordmann. God Jul og Godt Nytt År!	Ola Nordmann, Nordgata 99, 9999 Nordby, ☎ (09) 99 99 99	Ola Nordmann, Nordgata 99, 9999 Nordby
Nr. 26	Nr. 27	Nr. 28	Nr. 29	Nr. 30



Kan sendes ufrankert i Norge. DATA-TRONIC vil betale portoen.

SVARSENDING

Avtale nr. 101131/18Pb



Boks 108
1450 Nesoddtangen

Brevspalten

Fortsatt fra side 5

Dette fungere jo på et slags vis, men det blir bestandig de samme slumptallene. Hvis jeg slår av maskinen og prøver på nytt, så blir det likevel det samme slumptallene som det var til å begynne med.
Håper dere kan svare meg på dette, og vil til slutt si at det var råbra at dere utvidet fra 18 til 44 sider! Keep up the good work!!!
Hilsen. Medlemsnr. 25724-1

Takk for brevet. Joda En RND funksjon er så vist ikke tilfeldig. Det bare virker sånn. Men fortvil ikke. For at den skal bli tilfeldig, må man forberede dette. Det kan være forskjellige måter dette gjøres på i de forskjellige basic dialekter, men i GW-Basic må man putte inn kommandoen RANDOMIZE før RND funksjonen. Og RANDOMIZE må også ha et såkalt random nummer seed verdi. Her er det vanlig å bruke TIMER. Du skriver dermed:
RAMDOMIZE TIMER
i starten på programmet, og nå vil nummerene fra RND funksjonen bli mer tilfeldige.

Jeg ønsker svar på dette spørsmålet i neste nr. av medlemsbladet. Jeg har en PC 20 III med 8088 mikroprosessor i. Går det å skifte ut 8088 prosessoren med f.eks. 80386 prosessor. Hilsen Paul Rambø, 9310 Sørreisa.

Takk for brevet. Du kan ikke bare bytte selve prosessoren, men må bytte ut hele hovedkortet. Samtidig, så må du ha endel tilleggskort, da det på hovedkortet på en PC 20 III også sitter både kontroller for diskettstasjoner, harddisk, og for skjerm. Disse kortene må du da ha løse i tillegg da dette som regel ikke sitter på et standard 80386 hovedkort. Dermed vil det bli så dyrt, at det ikke lønner seg. Du vil komme gunstigere ut om du solgte din PC 20 III slik den var, og kjøpte en ny 386 PC.

Tilbehør til Commodore 64.



Diskettstasjon til Commodore 64

Dette følger med:

5 disketter med disse programmene:
3 disketter med tilsammen 75 spill.
1 diskett med maskinkodekurs.
1 diskett med 15 + 1 som er 16 nyttige programmer.

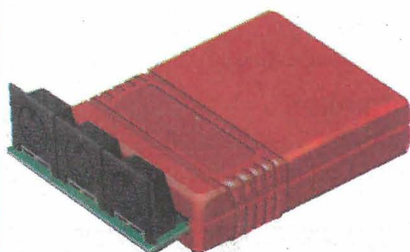
220 Public domain programmer på diskett til CBM 64.

Vi har samlet over 220 av de beste public domain programmene fra USA. Vi har valgt ut de beste fra et bibliotek på over 1000 programmer. Programmene er lagret på 10 disketter. Vi selger hele pakken for Kr. 290,-

Hvert eneste av de 220 programmene som følger med har en hjelpetekst som er oversatt til norsk. Pakken inneholder alle slags programmer som: Spill, nytteprogrammer, tekstbehandling, databaser, utregningsprogrammer, grafikk, musikk, programeringsverktøy og mye mye mer. Hele pakken selges for:

S-144 Kr. 250,-

(Kr. 25,- pr. diskett.)



Midi interface

Midi interface med Advanced Music Studio software for Commodore 64 på diskett. Midi kabler følger med. Klar til å koble til et midi instrument.

MI-C64 Kr. 695,-

Sound sampler

Komplett sound sampler for Commodore 64 med mange muligheter.

Dette følger med:

- Programmer på disketter:
- Sampler 64 og Cum drum for å lage trommelyd mm.
- Mikrofon for opptak av lyd.
- Kabel for tilkobling til stereoanlegg mm.

Alt er komplett, slik at du kan komme igang å sample lyd med det samme.

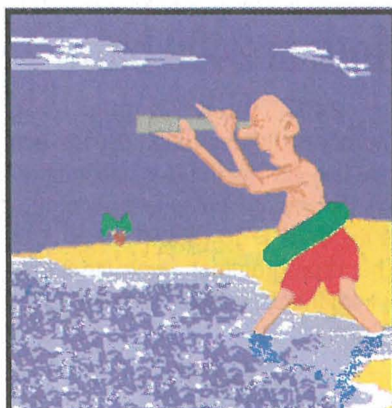
S-C64 Kr. 795,-



MUS

Til Commodore 64 med tegneprogram på diskett. Det er mye enklere å lage gode tegninger når man bruker mus.

J-222 Kr. 345,-



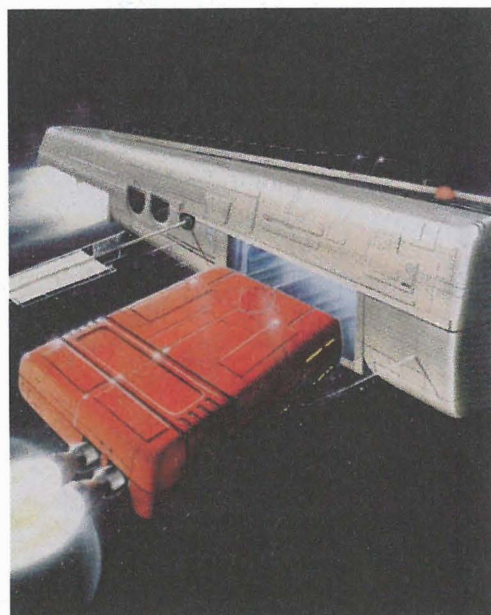




Tegnet på Amiga av: Trond E. Haveland.

dNh

Action Replay 6



Dette er den eneste cartridgen du behøver til Commodore 64 hvis du liker å utforske maskinen litt mere enn bare å spille. Cartridgen har faktisk alt du trenger enten du bruker kassett eller diskett:

- **Meget rask fastload disk.**
- **Turbotape.**
- **Skriver ut alle typer skjermbilde til printer.**
- **Fryser og saver alt.**
- **Supercompactor.**
- **Maskinkodemonitor.**
- **Sprite monitor.**
- **Diskettmonitor.**
- **Pokefinder for evig liv.**

For å nevne noe, men cartridgen inneholder mye mer.

S-310 Kr. 570,-

Vi har samlet de beste programmene fra programklubben gjenom tidene.

S-187 De beste nytteprogrammene fra programklubben Vol.1

Inneholder programmer som Kjempescroll, Synth 64, 80 tegn, Norsk tegnsett, Biorytme, Superpainter, Tegn/Sprite edit mm

Mange programmer. Vi bruker dobbeltsidig diskett som er innspilt på begge sider.

Kun på diskett Kr. 95,-

S-188 De beste spillene fra programklubben Vol. 1

Inneholder spill som: Gin, 3D Maze, Wet paint, Breakout 86, Complex, Duel 2, Blizzardi, Miner, Discowery, Master mind, Snake, Othello mm.

Mange spill. Vi bruker dobbeltsidig diskett som er innspilt på begge sider.

Kun på diskett Kr. 95,-

S-218 De beste nytteprogrammene Vol 2.

Inneholder programmer som: Tekstbehandling, JJWriter, Super-Crunch, Sprite-editor, XY Illegal mon (maskinkodemonitor), XY music maker(Lag interupt musikk), Demo creator mm.

Mange programmer. Enkeltdisig diskett:

Kun på diskett Kr. 95,-

123 Regneark

Til Commodore 64 på diskett. Lag dine egne utregninger. Kan brukes til regnskap, budsjetter, regneoppgaver mm. En del eksempler følger med på disketten.

S-221 Kr. 145,-

Lær mere!



Nyttige bøker!



To bøker

Til gi bort pris. Commodore 64: Datakurs 1 og Brukerkurs 2. Brukerkurs for de som vil lære mer om maskine. Mange programeksempler du kan skrive inn følger med. Du får begge bøkene for kun:

B-108 Kr. 69,-

REPARASJONER

Vi reparerer til faste priser uansett feil! Eventuelle delepriser kommer i tillegg.

Commodore 64	Kr. 160,-
Amiga	Kr. 260,-
PC'er	Kr. 450,-
Monitorer	Kr. 260,-
Kassettspiller rensing og justering	Kr. 60,-
Joysticker	Kr. 60,-

Hurtig levering innen en uke. Frakt kommer i tillegg. Hvis du ringer på forhånd, så avtaler vi pris.

HUSK: Send med Power og feilbeskrivelse.

DATA-BUA
Boks 320
1750 Halden
Tlf. (09) 18 69 30

ETTERLYSNING!

Kunne du tenke deg å skrive artikler for dette bladet? Vi er interessert i alle typer artikler som du mener passer inn her, gjerne med bilder. Spesielt programtips med tilhørende forklaring og programeksempel. Det kan være et lite spill, eller en nyttig rutine. Du kan skrive i Basic, Pascal, Maskinkode eller DOS og programmet kan passe for PC, Amiga eller Commodore 64. Vi bør ha bidraget på PC eller Amiga-diskett i ascii format. Størrelsen på bidraget bør ikke overskride 1 side i bladet, men kan godt være større, hvis kvaliteten er god. Alle bidrag som blir trykket honoreres med gavekort etter faste satser. Ring gjerne tlf. (09) 96 00 10.

Disketter - Billigspill for Amiga!

Disketter !!





Vi fortsetter med et ekstra tilbud på disketter. Alle disketter er garantert error free og kommer i eske på 10 med lapper.

Varenr. Ant. Pris

5,25" DS/DD (360Kb)

D-142 10 stk. ....Kr. 39,-
D-141 30 stk. ....Kr. 99,-

3,5" DS/DD (720Kb)

D-181 10 stk. ....Kr. 59,-
D-182 30 stk. ....Kr. 159,-

5,25" DS/HD (1,2Mb)

D-143 10 stk. .... Kr. 59,-
D-144 30 stk. .... Kr. 165,-

3,5" DS/HD (1,44Mb)

D-183 10 stk. ....Kr. 115,-
D-184 30 stk. ....Kr. 295,-

Rensedisketter

D-160 5,25" ....Kr. 49,-
D-161 3,5" ....Kr. 59,-

Vi har nå fått inn et parti med meget rimelige spill til AMIGA. Vær rask da det er et begrenset antall på lager og sett gjerne opp alternative spill som du ønsker, hvis vi skulle være utsolgt for det du bestiller.

Nå enda lavere priser!

Du får rabatt hvis du kjøper flere spill!

1 spill kr. **95,-**
2 spill kr. **82,50** pr. spill. (kr. 165,-)
3 spill kr. **79,60** pr. spill. (kr. 239,-)

Kjøp av 3 spill gir dessuten rett til et verdikort. Se side 3.





Billigspill for Amiga!

kr. 95,-
(kr. **239,-** for 3 spill)

Electric POOL
Spill billiard.

Time Bandit
Et arkadeskytespill.

Jupiter Probe
Et space spill.

Tangle Wood
Et eventyrspill

The Grail
Et eventyr Arkadespill.

Turbo Trax
Et racebil-spill

Goldrunner II
Et space spill

Meganoid Construction Kit
Et labyrintspill med 50 levels.

Major Motion
Et bilkjøringspill.

Airball
Et arkadeballspill.

Slip Stream
Et space-arkadespill.

Tetra Quest
Et spacespill.

Pascalkurs del 3.

Vi fortsetter på tredje del av dette kurset. Først litt om deklarering av variabler. Vi husker fra sist at egendefinerte navn bare kan bestå av tegnene: A-Z , a-z og _ .

Og en liten rettelse fra sist. Egendefinerte navn kan også inneholde tegnene: **0-9**, men de kan ikke stå først. Du kan f.eks. skrive: **prosent90**, men ikke **90prosent** .

Variablene er egen definerte ord, d.v.s at vi kan kalle variablene hva vi vil, men det er veldig praktisk å ikke lage dem lenger enn 10 tegn, ellers blir det tungvint å skrive dem flere ganger. Men de bør heller ikke være så korte at du ikke kan se hva de inneholder. Det er f.eks. ikke så lett å huske hva variblene står for hvis du bare kaller dem: **a**, **b**, **c**, osv.

Deklareringen av variabler må komme etter det reserverte ordet **VAR** , og da kan vi deklarere så mange variabler vi har minne til. Regelen for variabel deklarasjon er som følgende:

```
VAR
 <variabelnavn> : <datatype>
```

Når vi skal lage en variabel må vi deklarere den som en **datatype** , datatypen bestemmer hva som kan lagres i variabelen. De enkle ferdig definerte datatypene i Turbo Pascal er:

Byte : variabler av denne typen kan inneholde heltall fra 0 til 255.

Word : variabler av denne typen kan inneholde heltall fra 0 til 65535.

Shortint: variabler av denne typen kan inneholde heltall fra -128 til +127.

Longint : variabler av denne typen kan inneholde heltall fra -2147483648 til +2147483647.

Integer : variabler av denne typen kan inneholde heltall fra -32768 til +32767.

Real : variabler av denne typen kan inneholde positive eller negative desimaltall med en absoluttverdi opptil 10E +38 . Nedre grense er 10E -38 .

Extended: variabler av denne typen kan inneholde positive eller negative desimal tall med en absoluttverdi opptil 10E +4931 . Nedre grense er 10E -4931 .

Char : variabler av denne typen kan inneholde ett tegn.

String : variabler av denne typen kan inneholde opptil 255 tegn i en tekststreng. (String er egentlig en ARRAY[] of Char. Dette skal jeg forklare på et senere tidspunkt.)

Boolean : variabler av denne typen kan bare ha to tilstander, nemlig: True og False. (Logisk uttrykk)

Vi kan også lage våre egne datatyper, men det kommer først senere i dette kurset.

Her kommer et lite program eksempel hvor jeg etterhvert skal bruke en del av de datatypene jeg nå har vist:

```
PROGRAM registrering;
USES Crt;
VAR
  navn:String[20];
BEGIN
 ClrScr;
 Writeln(' DETTE ER ET
REGISTRERINGSPROGRAM');
 Writeln;
 Write(' Skriv navnet du vil regis-
trere: ');
 Readln(navn);
 Writeln;
 Writeln('Du har registrert: ',navn);
 Write('Trykk <Enter> for å avslutte');
 Readln;
END.
```

Som dere ser så er ikke dette registreringsprogrammet så veldig utviklet, men ett sted må vi starte! Dette programmet skal vi fortsette å bygge ut gjennom dette kurset.

Nå litt om selve programmet:

USES Crt; - USES er et reservert ord, og etter USES skrives navn på de .TPU filene vi bruker kommandoer fra. ClrScr er en kommando som ligger i Crt.tpu.

navn:String[20]; - Her har jeg deklarert en variabel som **String[20]**. Dermed har jeg gjort slik at det bare er holdt av plass til 20 tegn i minnet for variabelen **navn**. Hadde jeg bare skrevet **String**, uten noen begrensning, ville Pascal ha holdt av plass til 255 tegn i minnet for variabelen navn.

ClrScr; - Denne kommandoen sletter skjermen i textmodus.

Nå skal vi gjøre noen små forbedringer av programmet vårt. Etterhver når programmene blir større, er det tungvint å skrive alle instruksjonene i instruksjonsdelen av programmet. Det er mye enklere og det blir mye mer systematisk å legge hovedtyngden av programlinjene i prosedyrer i deklarasjonsdelen. Dette pluss noen andre forandringer har jeg gjort til dette programmet:

```
PROGRAM registrering;
USES Crt;
VAR
  navn,betalt:String[20];
  kont:Char;
PROCEDURE les_inn;
BEGIN
 ClrScr;
 Writeln(' DETTE ER ET
REGISTRERINGSPROGRAM');
 Writeln;
 Write(' Skriv navnet du vil regis-
trere: ');
 Readln(navn);
 Write(' Har ',navn,' betalt
kontigenten(J/N)? ');
 Readln(kont);
END;
PROCEDURE skriv_ut;
BEGIN
 IF kont = 'j' THEN Betalt:='BETALT'
 ELSE Betalt:='IKKE BETALT';
 Writeln;
 Writeln('Du har registrert:',navn,'
',betalt);
 Write('Trykk <Enter> for å avslutte');
 Readln;
END;
BEGIN
 les_inn;
 skriv_ut;
END.
```

Som dere sikkert har lagt merke til har jeg også fått programmet til å spørre om personen har betalt kontigent. Så fra nå av kan vi la programmet vårt brukes som et medlemsregister av et eller annet slag. Neste gang fortsetter vi å bygge ut det samme programmet.

Komplett spill-liste til Commodore 64.

V.NR.	BESKRIVELSE		TYPE	PRISER Kas	PRISER Disk
DT-586	2 HOT 2 HANDLE		S4	295,-	345,-
DT 687	ADDAMS FAMILY	NY	AC	195,-	245,-
DT 459	AIR SEA SUPREMACY	N	S3	345,-	395,-
DT 460	ALIEN STORM		AC	185,-	245,-
SSI 15	AMERICAN CIVIL WAR		KS	-	295,-
B					
DT 268	BACK TO THE FUTURE 3		AC	195,-	245,-
DT 269	BADLAND (CARTRIDGE.)		AC	345,-	345,-
AMI 320	BLOODWYCH		AC	185,	-
DT 136	BUCK ROGERS		AA	-	395,-
C					
DT 458	CAPCOM COLLECTION		S8	295,-	345,-
USG 45	CHAMPIONS OF KRYNN		AA	-	395,-
DT 610	CHART ATTACK		S4	275,-	
OCE 06	CHASE H. Q. (CARTR.)		BI	345,-	345,-
DT 284	CHIP'S CHALLENGE		AC	195,-	245,-
DT 461	CISCO HEAT		BI	185,-	245,-
DT 611	CLASIC COLLECTION	N	S4	295,-	345,-
CDS 03	COLOSSUS BRIDGE 4.0		BR	199,-	239,-
CDS 01	COLOSSUS CHESS 4.0		SJ	179,-	239,-
USG 44	CURSE OF AZURE BONDS RO		-	395,-	
AMI 224	CYBERBALL CARTR.		AC	345,-	345,-
D					
DT 425	DEATHKNIGHTS OF KRYNN N		AA	-	395,-
DT 688	DIE HARD 2	NY	AC	195,-	295,-
DT 291	DONALDS ALFABET		SK	185,	245,-
DT 462	DOUBLE DRAGON 3	N	AC	199,-	-
E - F					
DT 463	ELVIRA	N	AC	185,-	245,-
DT 378	ENGLAND CHAMPIONCHIP		FB	195,-	245,-
DT 470	FINAL FIGHT		AC	195,-	245,-
G					
DT-460	GATEWAY SAVAGE FRONT N		AA	-	395,-
DT 465	GAUNTLET 3		AC	195,-	-
DT 200	GAZAS SOCCER II		FB	185,-	245,-
DT 300	GOOFY'S RAYLWAY EX.		UV	185,-	245,-
H					
DT 384	HERO CUEST		AC	195,-	245,-
DT 304	HEROES		10	245,-	295,-
USG 39	HILLSFAR		AC	-	345,-
DT 466	HUDSON HAWK		AC	195,-	245,-
DT 308	HUNT FOR RED OCTOBER AC			185,-	-
J - K - L					
INT 01	JUSTERINGSKASSETT		JU	175,-	-
DT 314	LAST NINJA III KARATE		KA	185,-	245,-
DT 689	LINEKER COLLECTION	NY	S4	245,-	295,-
M					
AMI 185	MANCHESTER UNITED EUROPA		FB	195,-	245,-
DT 467	MAX	N	S4	275,-	295,-
DT 321	MICKEY'S RUNNAWAY ZOO NSK			185,-	245,-
DT-462	MINI OFFICE 2		DB	295,-	395,-
DT 468	MOONFALL	N	AC	185,-	245,-
DT-463	MOOVIE PREMIERE		S5	265,-	295,-
DT 324	MYTH (CARTR.)		AC	345,-	345,-
N					
DT 327	NAVY SEALS (CARTR.64)		AC	345,-	345,-
DT 469	NEVER ENDING STORY 2	N	AA	-	295,-
DT 450	NORTH &SOUTH	N	AA	245,-	295,-
O - P - R					
DT 471	OUTRUN EUROPA	N	BI	195,-	275,-
DT 436	PANG (CARTRIDGE) TILBUD		AC	195,-	195,-
USG 50	PIRATES!		AA	199,-	295,-
DT 472	PITFIGHTER	N	AC	199,-	295,-
USG 38	POOL OF RADIANCE		RO	-	395,-
DT 206	POWER PLAY CARTR.		S3	395,-	395,-
DT 398	PREDATOR 2		AC	195,-	245,-
DT 438	RAINBOW COLLECTION		S4	245,-	295,-
	ROBOCOD	NY	AC	245,-	295,-
DT 242	ROBOCUP 2 (CARTR.)		AC	345,-	345,-
DT 473	ROBOZONE		AC	195,-	245,-
DT 474	RODLAND		AC	195,-	245,-

NYHETER







V.NR.	BESKRIVELSE		TYPE	PRISER Kas	PRISER Disk
DT 475	ROLLING RONNY	N	AC	195,-	-
SSI 12	ROMMEL		AC	-	295,
S					
DT 612	SCARACENT PAINT	N	TE	245,-	295,-
DT 399	SHADOW DANCER		AC	195,-	245,-
USG 32	SILVER BLADE		AA	-	395,-
DT 476	SIMPSON		AC	195,-	245,-
DT 447	SIX APPEAL		S5	245,-	-
DT 477	SMASH TV		AC	195,-	-
DT 478	SOCCER STAR		S4	245,-	345,-
DT 602	SPACEGUN	N	AC	195,-	-
DT 248	SPORTING GOLD		S3	245,-	295,-
DT 211	SPY WHO LOVED ME		AC	185,-	274,-
DT 216	STRIDER II		AC	185,-	-
DT 353	SUPER MONACO G.P.	N	BI	185,-	-
DT 479	SUPER SEGA	N	S5	295,-	345,-
DT 465	SUPER SIM PACK		S5	245,-	295,-
DT 480	SUPER SPACE INVADERS	N	AC	199,-	295,-
DT 405	SUPERMACY		AA	-	245,-
DT 355	SYSTEM 3		S4	245,-	295,-
T					
DT 466	TERMINATOR 2		AC	195,-	245,-
DT 451	TEST DRIVE 2 COLLECTION		S3	395,-	-
DT 408	TURN & BURN		AC	185,-	-
DT 362	TURRICAN 2		AC	185,-	245,-
DT 481	TURTELS NINJA 2	N	AC	195,-	245,-
SSI 17	TYPHON OF STEEL		KS	-	345,-
U - V - W					
DT 220	VINDICATOR CARTR.		AC	345,-	345,-
USG 88	WAR OF THE LANCE		RO	-	395,-
DT 368	WINNING TEAM		S5	245,-	345,-
DT 482	WRESTLE MANIA WWF	N	AC	195,-	245,-

Under **PRISER** så er:
64 K = Kassett til Commodore 64
64 D = Diskett til Commodore 64

NY = NY PÅ DENNE LISTEN.
N = NY PÅ FORRIGE LISTE.
* = NYTTEPROGRAM.

HUSK: Å ANGI OM DU SKAL HA KASSETT ELLER DISKETT NÅR DU BESTILLER SPILL OG PROGRAMMER.

Spill på cartridge til Commodore 64 - C64GS

BESKRIVELSE			PRIS
BADLAND		ACTION	345,-
BATMAN THE MOVIE		ACTION	345,-
CHASE HQ 2	TILBUD!	BILSPILL	198,-
CYBERBALL		ACTION	345,-
DOUBLE DRAGON		ACTION	295,-
DUCK AHOY		BARNESPILL	275,-
FUN PLAY 3 SPILL		ACTION	395,-
GULLKORNEKSPRESSEN		ACTION	245,-
LAST NINJE RE MIX		KARATE	345,-
MYTH		ACTION	345,-
NAVY S.E.A.L.S.	TILBUD!	ACTION	198,-
PANG	TILBUD!	ACTION	198,-
PLOTTING		ACTION	295,-
POWER PLAY 3 SPILL		ACTION	395,-
ROBOCOP 2	TILBUD!	ACTION	198,-
SHADOW OF THE BEAST	TILBUD!	ACTION	198,-
SHADOW WARRIORS		ACTION	295,-
TIME BOUND		BARNESPILL	275,-
VINDICATOR		ACTION	345,-

Andre gode tilbud!



Trådløs telefon

En meget eksklusiv trådløs telefon. To batterier følger med. Det ene i håndsettet, og det andre i hovedenheten. Dette gjør at du alltid har et oppladet batteri for hånden. Ved strømbrudd innkobles reservebatteri automatisk. Minne med plass til 10 nr. Godkjent av televerket.

Noen tekniske data:

- Innebygget antenne i håndsettet.
- Rekkevidde: 150 m innendørs, og 300 m utendørs.
- Varsellyd ved for lav batterispenning.
- Repetisjon av siste nr.
- Display i håndsettet som viser tlf.nr.
- Standard tastatur med bl.a. firkant og stjernetast.

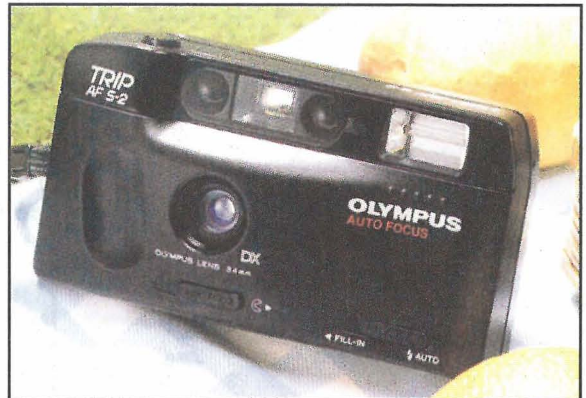
Uniden UD 970 B Pris Kr. 3590,-

OLYMPUS AF S-2

Et meget bra kompaktkamera med mange finnesser som du normalt finner på langt dyrere kameraer: Bl.a. innebygget autofokus, blits og motorframtrekk. Kamera er for 35 mm film. Automatisk blits ved for svakt lys. Tast for motlysbilder. Motorframtrekk og automatisk tilbakespoling når alle bildene er tatt.

Se vår lave sommerpris:

Kr.695,-





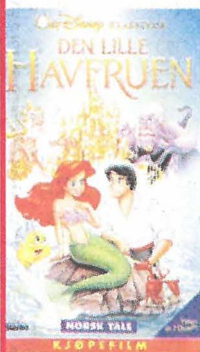
Canon ION.

Fargebilder på en ny måte med diskett i kamera. Plass til 30 bilder på diskett. Meget god bildekvalitet. Vises direkte på TV eller kopieres inn PC eller Amiga. **Kontakt oss for mere informasjon.**

Priser fra kr. 7990,-

Benytt bestillingseddelen på side 47

Tilbud på populære VHS filmer.



Den lille havfruen. Norsk Tale.



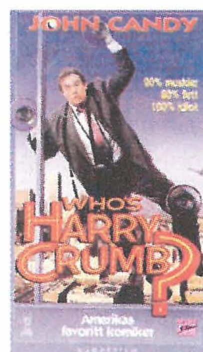
Snipp og Snapp Norsk Tale!



Se, han snakker.



Intet hørt, intet sett.



Hvem er Harry Crumb?



Han og Henne.

Hvorfor leie når du kan eie?

Det har lykkes oss å få kjente kvalitetsfilmer til en meget gunstig pris!

Foreløpig 6 titler:

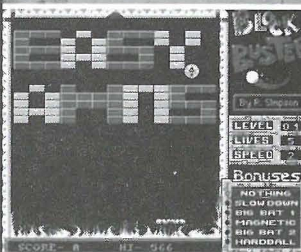
Pris pr. film: kr. 149,-

Komplett spill-liste for Amiga, Atari ST og PC

V.NR.	BESKRIVELSE		TYPE	PRISER A	PRISER PC
DT-587	10 GREAT GAMES		10	545,-	-
DT-588	2 HOT 2 HANDLE		S4	490,-	-
DT 371	3D CONSTRUCTION KIT*		PS	675,-	-
DT 484	50 GAMES	N	S4	395,-	395,-
A					
DT 264	A.T.P.		FS	-	590,-
DT 100	A 10 TANK KILLER		FS	490,-	490,-
DT 589	ABANDON	N	AA	490,-	-
DT 690	ABRACADABRA	NY	BA	-	395,-
DT 691	ACES OF THE PASIFIC	NY	FS	-	590,-
DT 485	ACTION MASTERS		S5	545,-	590,-
DT 486	ACTION PACK		10	395,-	-
DT 692	ADDAMS FAMILY	AA	NY	395,-	-
DT 613	AGE		AA	490,-	545,-
DT 614	AGONY	N	AC	395,-	-
DT 487	AIR COMBAT ACES		S4	490,-	590,-
DT 488	AIR SEA SUPERMACY		S3	490,-	545,-
DT 489	AIR, LAND, SEA		S3	545,-	590,-
DT-590	AIRBUS A 320	N	FS	590,-	645,-
DT 615	ALCATRAZ	N	AA	395,-	-
DT 490	ALIEN BREED		AC	395,-	-
AMI 243	AMOS BASIC GAME CREATROR *		PS	575,-	-
DT 374	AMOS COMPILER *		PS	445,-	-
DT 414	AMOS 3D (3D ANIMASJON)		PS	490,-	-
DT 616	AMOS EASY	N	PS	495,-	-
DT 491	ANOTHER WORLD		AA	395,-	495,-
DT 617	AWORD WINNERS	N	S5	490,-	490,-
B					
DT 619	BABAYAGA	N	BS	-	395,-
DT 492	BARBARIAN 2		AC	395,-	-
DT 593	BARDS TALE TRILOGI	N	S3	-	590,-
ELA 123	BARD'S TALE II		GA	395,-	-
ELA	BARD'S TALE III		GA	395,-	490,-
DT 493	BARDS TALE CONSTR. SET	N	AA	-	490,-
PC 15	BATTLE OF BRITAIN		FS	490,-	490,-
DT 594	BATTLE OF.B. MISION DISK	N	DA	245,-	245,-
DT 595	BATTLE CHESS		SJ	395,-	-
DT 131	BATTLE CHESS II		SJ	395,-	490,-
DT 416	BATTLE CHESS WINDOWS		SJ	-	545,-
DT 272	BETRAYL		AC	490,-	545,-
DT-596	BIG BOX 10 MEGA GAMES	N	10	495,-	-
DT 417	BILLIARDS 2		BD	395,-	-
DT 496	BIRDS OF PREY		FS	545,-	-
DT 620	BLACK KRYPT	N	AA	395,-	-
DT 498	BOARD GENIUS		S3	490,-	490,-
DT 621	BONANZA BROS	N	AC	395,-	-
DT 622	BRIDGE OF DRACULA	N	AA	395,-	-
AMI	BRIDGE PLAYER 2150		BR	-	395,-
DT 478	BRIDGE COMMANDER		KR	395,-	-
DT 136	BUCK ROGERS		AA	490,-	490,-
DT 694	BUCK ROGERS 2 MTRX CUB.	NY	AA	-	490,-
DT 693	BUSHBUCK	NY	AA	495,-	545,-
C					
DT 421	CALEFORNIA GAMES 2		AA	-	490,-
DT 222	CARDINAL OF KREMLIN		AA	395,-	495,
DT 279	CARMEN DE LUXE		AA	-	795,-
DT 480	CARMEN, WHERE IN USA		AA	545,-	590,-
DT 481	CARMEN, WHERE IN WORLD		AA	545,-	545,-
DT 482	CARMEN, WHERE IN EUROPA	N	AA	545,-	545,-
DT 483	CARMEN, WHERE IN TIME		AA	545,-	545,-
DT 484	CASINO		RU	395,-	495,-
DT 500	CASTLES		AA	490,-	490,-
DT 103	CENTURION OF ROME		AA	395,-	-
DT 695	CHAMPIONCHIP MANAGER	NY	FO	495,-	495,-
USG 45	CHAMPIONS OF KRYNN		AA	490,-	-
DT 501	CHARTATTACK		S4	490,-	-
PC 25	CHESSMASTER 2100		SJ	395,-	395,-
AMI 55	CHESSPLAYER 2150		SJ	395,-	395,-
DT- 597	CHESSMASTER 3000	N	SJ	-	590,-
DT 503	CISCO HEAT	N	BI	395,-	-
DT 502	CIVILIZATION VGA		AA	545,-	590,-
PC 27	CODENAME ICEMAN		AA	545,-	545,-
PC 28	COLONEL'S BEQUEST		AA	495,-	545,-
DT 623	CONAN THE CIMMERIAN	N	AA	-	545,-
DT 696	CONFLICT IN COREA	NY	KS	545,-	545,-
AMI 313	CONFLICT OF CAMELOT		AA	495,-	495,-
DT 624	CONVERT ACTION	N	AA	545,-	545,-
DT 697	CRISES IN CREMLIN	NY	AA	-	595,-
DT 485	CRUISE FOR A CORPS		AA	495,-	545,-
DT 486	COUNT DOWN		AA	-	490,-
DT 487	CONVERT ACTION		AA	-	545,-
USG 44	CURSE OF AZURE BONDS	RO	AC	490,-	-

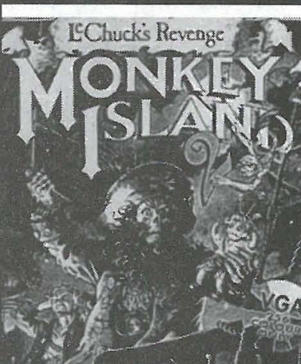
NYHETER













V.NR.	BESKRIVELSE		TYPE	PRISER A	PRISER PC
D					
DT698	DARKLAND	NY	AA	-	595,-
PC29	DELUXE PAINT 2 TILBUD AMIGA		TG	395,-	1595,-
DT424	DELUXE PAINT 4		TG	1195,-	-
DT504	DELUXE STRIP POKER 2		KL	395,-	490,-
DT425	DEATHKNIGHTS OF KRYNN	AA	490,-	490,-	
DT699	DELIVERANCE	NY	AC	395,-	-
DT700	DIE HARD 2	NY	AC	395,-	-
DT7001	DISCOVERY	NY	AA	495,-	-
AMI 441	DISTANS ARMIES SJAKK	11	395,-	-	
DT291	DONALDS ALFABET		SK	395,-	395,-
DT506	DOUBLE DRAGON 3		AC	395,-	-
DT507	DR. BRAIN	N	AA	545,-	545,-
DT 142	DRAGONSTRIKE		AA	490,-	-
SSI 990	DRAGONS OF FLAME		RO	395,-	-
AMI 199	DRAGONS LAIR II		AC	-	590,-
DT292	DUCKTALES		AC	395,-	395,-
DT703	DUNE	NY	AA	-	595,-
E					
DT616	E.S.S. MEGA	N	SS	-	545,-
DT-599	ECHOQUEST VGA		AA	-	590,-
DT228	ELVIRA		AA	490,-	545,-
DT509	ELVIRA THE ACTION		AC	395,-	395,-
DT-600	ELVIRA 2		AA	-	545,-
DT378	ENGLAND CHAMPIONCHIP		FB	-	395,-
DT702	EPIC	NY	AA	495,-	545,-
DT379	EYE OF THE BEHOLDER		AA	490,-	490,-
DT510	EYE OF THE BEHOLDER 2	N	AA	545,-	545,-
F					
DT704	F-117A STEALTH VGA	NY	FS	-	645,-
USG09	F-15 STRIKE EAGLE II	NY	FS	545,-	545,-
PC 37	F-19 STEALTH FIGHTER		FS	490,-	690,-
AMI370	F-29 RETALIATOR		FS	-	545,-
DT491	FACE OFF		IS	395,-	-
DT617	FALCON 3.0	N	FS	-	590,-
DT618	FASCINATION	N	AA	-	545,-
DT492	FASTLANE		BI	-	490,-
DT-601	FANTASTIC VOYAGE	N	AA	395,-	-
DT493	FINAL FIGHT		AC	395,-	-
DT494	FLAMES OF FREEDOM		AA	545,-	590,-
AMI 380	FLIGHT SIMULATOR II		FS	695,-	-
DT380	FLIGHT SIM. SENERY DISK		FS	395,-	395,-
DT381	FLIGHT SIMULATOR 4		FS	-	890,-
DT382	FLIGHT SIM. SENERY DISK 1,3,5,6,11		FS	-	395,-
DT519	FLIGHT SIM SINERY B		FT	-	590,-
DT520	FLIGHT SIMULATOR UPG.		FS/LD	-	490,-
DT521	FLIGHT SIM. AIRCRAFT SC.		FD	-	545,-
DT522	FLIGHT SIM. GREAT BRIT.	N	FT	-	590,-
DT 523	FLIGHT SIM. INSTRUM.		FT	-	990,-
DT601	FLIGHT SIM. FLIGHTPLANNER	N	FT	-	395,-
DT524	FLIGHT OF THE INTRUDR		FS	545,-	-
DT 525	FORT APACHE		AA	490,-	-
DT526	FOTBALL CRAZY		S3	395,-	-
DT527	FUN SCOOL		UV	-	375,-
DT298	FUN SCOOL 2		UV	345,-	-
DT528	FUZZBALL		AC	395,-	-
G					
DT619	GATWAY TO SAVAGE FRONT	N	RO	490,-	490,-
DT200	GAZA SSOCCER II		FB	345,-	395,-
DT625	COBLINS	N	AC	395,-	490,-
DT531	GODFATHER		AC	490,-	490,-
DT299	GOODS		AA	345,-	-
DT495	GOLD RUCH		12	395,-	545,-
DT300	GOOFY'S RAYLWAY EX.		UV	395,-	395,-
DT533	GRAND PRIX MICROPROSE	BI	545,-	-	
USG 11	GUNSHIP 2000 VGA		HS	-	495,-
	GULLKORNEKSPRESSEN N	AC	249,-	-	
H					
DT626	HARLEQUIN	N	AA	395,-	-
DT302	HARPOON 1.21 (Amiga 1 Mb)	KR	490,-	545,-	
DT602	HARPOON BATTLETEST 3	N	DA	295,-	295,-
DT603	HARPOON BATTLETEST 3-4	N	DA	-	295,-
DT604	HARPOON BATTLETEST EDITOR		N	345,-	345,-
DT498	HEART OF CHINA		AA	345,-	545,-
DT534	HEIMDALL		AA	545,-	545,-
USG78	HEROES OF THE LANCE		AC	395,-	-
PC 48	HEROSQUEST		AD	545,-	-
USG39	HILLSFAR		AC	395,-	-
DT535	HOME ALONE		AA	395,-	545,-
DT704	HOOK	NY	AA	395,-	545,-
DT627	HOTRUBBER	N	MS	395,-	395,-
AMI 175	HOYLES BOOK OF GAMES		KO	395,-	490,-

Komplett spill-liste for Amiga, Atari ST og PC

				PRISER	
V.NR.	BESKRIVELSE		TYPE	A	PC
DT 499	HOYLES BOOK OF GAMES 2		KB	-	545,-
DT 536	HOYLES BOOK OF GAMES 3		KB	-	595,-
DT 500	HUNTER		AA	495,-	-
DT 537	HUDSON HAWK	N	AC	395,-	-
DT 628	HYPERSPEED	NY	AA	-	590,-
I					
DT 705	INDIANA JONES ATLANTIS	NY	AA	395,-	545,-
DT 539	INTELLIGENT PERSUIT		S4	-	490,-
DT 629	INTELLIGENT GAMES	N	S3	490,-	-
AMI 319	INTERCEPTOR		FS	490,-	-
J					
DT 706	JACK NICOLAS SIGNATURE	NY	GO	-	595,-
DT 707	JAGUAR XJ 220	NY	BI	395,-	-
DT 501	JETFIGHTER 2		FS	-	545,-
DT 502	JIMMY WHITE SNOOKER		BL	495,-	-
DT 708	JOHN BARNES FOTBALL		FO	395,-	-
DT 503	JONES IN THE FAST LANE		AA	490,-	-
K					
DT 386	KEYES OF MARMON		AC	-	395,-
DT 604	KID GLOWS II		AC	395,-	-
DT 709	KID PIX	NY	BS	-	545,-
DT 428	KING QUEST 1		AA	545,-	545,-
DT 429	KING QUEST 2		AA	545,-	495,-
DT 430	KING QUEST 3		AA	545,-	495,-
PC 51	KING QUEST 4		AA	545,-	495,-
DT 387	KING QUEST 5 (VGA)		AA	545,-	590,-
DT 113	KINGS BOUNTY		AA	490,-	-
DT 540	KNIGHTS OF THE SKY		FS	545,-	545,-
L					
DT 505	LAST NINJA 3		AC	395,-	-
DT 541	LAFFER UTILITIES		AA	-	590,-
DT 710	LAURA BOW 2	NY	AA	-	545,-
DT 542	LEANDER		AA	395,-	-
DT 630	LEGEND	NY	AA	-	595,-
AMI 331	LEISURE SUIT LARRY I		GA	395,-	-
AMI 107	LEISURE SUIT LARRY II		AA	490,-	-
PC 54	LEISURE SUIT LARRY III		AA	495,-	-
DT 506	LEISURE SUIT LARRY 5 VGA		AA	545,-	545,-
DT 711	LEISURE SUIT LARRY 3 PAK	NY	S3	-	595,-
DT 316	LEMMINGS		AC	395,-	545,-
DT 114	LHX ATTACH CHOPPER		FS	-	490,-
DT 712	LINEKER COLLECTION	NY	S4	345,-	-
DT 389	LIFE AND DEATH		KG	395,-	545,-
DT 507	LINKS (VGA)		GO	-	545,-
DT 508	LINKS TILLEGGSDISKETT	N	GO	-	295,-
DT 543	LONGBOW	VGA	RH	-	590,-
DT 509	LORD OF THE RINGS		AA	395,-	545,-
DT 631	LOST IN LA	N	AA	-	545,-
DT 544	LYSPENN M/SOFTWARE		LY	790,-	-
M					
DT 713	MAGIC CANDLE 2		RO	-	545,-
DT 632	MADDEN FOTBALL	N	AF	395,-	-
DT 633	MANAGER	N	FB	395,-	490,-
AMI 185	MANCHESTER UNITED EUROPA		FB	395,-	490,-
AMI 110	MANHUNTER N. Y.		AC	490,-	490,-
PC 57	MANHUNTER S. F.		AA	495,-	490,-
DT 510	MARIAN MEMORANDUM VGA		AA	-	590,-
DT 545	MAX		S4	490,-	-
DT 546	MEDIA MUSIC M/2 HØYTALERE			-	1790,-
DT 512	MEGAFORTRESS VGA		FS	-	545,-
DT 547	MEGA TWINS		AC	395,-	-
DT 548	MEGATRAVLER 2 VGA		AC	-	545,-
DT 321	MICKEY'S RUNNAWAY ZOO		SK	395,-	395,-
DT 549	MIGHT & MAGIC 3 VGA		RO	-	545,-
DT 322	MIG 29		FS	490,-	-
DT 550	MIXED UP FARY TALES		AA	-	545,-
DT 394	MONKEY ISLAND		AA	395,-	490,-
DT 551	MONKEY ISLAND 2		AA	490,-	545,-
DT 515	MOTHER GOOSE		AA	-	395,-
DT 516	MOVIE PREMIERE		S4	490,-	490,-
N - O					
DT 325	NAM		KS	490,-	545,-
DT 517	NEBULUS 2		AC	395,-	-
DT 714	NCCA - RADIO TO FINAL F	NY	BB	-	545,-
DT 553	NOVA 9 VGA		AA	-	545,-
DT 554	NEVER ENDING STORY 2		AA	395,-	-
DT 555	OH NO MORE LEMMINGS		AC	395,-	545,-
DT 556	OH NO MORE LEMMINGS DATA		DA	345,-	395,-
DT 605	ORC		AC	395,-	-
P					
DT 607	PAPERBOY 2		AC	395,-	395,-
DT 633	PARASOL STAR	N	AC	495,-	-



				PRISER	
V.NR.	BESKRIVELSE		TYPE	A	PC
DT 116	PGA TOUR GOLF		GO	395,-	-
DT 557	PGA TOUR GOLF PLUS		GO	-	545,-
DT 558	PGA TOUR GOLF COURSESDA		-	245,-	
DT 634	PINBALL DREAM	N	PI	395,-	-
DT 715	PINBALL WINDOWS	NY	PI	-	595,-
AMI 282	PLAYER MANAGER		FB	345,-	-
DT 635	PLANETS EDGE	N	AA	-	590,-
AMI 129	POLICE QUEST I		AC	395,-	395,-
PC 69	POLICE QUEST II		AC	495,-	490,-
DT 522	POLICE QUEST III	NY	AA	545,-	590,-
DT 636	POOL OF DARKNES	N	RO	545,-	-
USG 38	POOL OF RADIANCE		RO	490,-	490,-
DT 560	POPOLUS 2		AA	490,-	-
DT 716	POWER HITS (10 SPILL)	NY	10	395,-	-
DT 241	POWERMONGER		AA	490,-	-
DT 561	POWERMONGER DATADISK		DA	295,-	-
DT 562	PRO AUDIO SPECTRUM		LK	-	3490,-
DT 336	PRO TENNIS TOUR 2		TE	395,-	545,-
DT 637	PROJECT X	N	AC	395,-	-
Q - R					
DT 525	QUEST FOR GLORY 1		AA	-	545,-
DT 338	QUEST FOR GLORY 2		AA	545,-	545,-
DT 526	R TYPE II		AC	395,-	-
DT 668	RACING DRIVIN	NY	BI	495,-	-
DT 117	RAILROAD TYCOON		AA	545,-	545,-
DT 438	RAINBOW COLLECTION		S4	490,-	-
DT 564	REALMS	NY	AA	545,-	545,-
DT 527	RED BARON		FS	545,-	545,-
DT 529	RISE OF DRAGON		AA	545,-	545,-
DT 531	ROBIN HOOD		AA	495,-	495,-
DT 565	ROBOCOD JAMES POND 2		AC	395,-	-
DT 566	ROBOCOP 3		AA	395,-	-
DT 532	RODLAND		AC	395,-	-
DT 669	ROGER RABBIT	NY	AA	-	490,-
DT 533	ROLLING RONNY	NY	AC	395,-	490,-
DT 534	RULES OF ENGAGEMENT		KS	-	545,-
DT 670	RØDHETTE	N	BS	-	395,-
S					
DT 165	SECOND FRONT		KS	490,-	-
DT 440	SECRET OF SILVER BLADE		AA	490,-	495,-
DT 535	SECRET WEPONS LUFTW VGA		FS	-	545,-
DT 567	SECRET WEPONS LUFTW		DA	-	395,-
DT 445	SESAM STASJON		BA	345,-	345,-
DT 568	SHADOW SORCERER		AA	-	490,-
DT 671	SHADOWLAND	N	AA	495,-	-
DT 672	SHUTTLE	N	FS	-	690,-
DT 536	SILENT SERVICE 2		KS	495,-	545,-
USG 32	SILVER BLADE		AA	-	490,-
DT 673	SIM ANT	NY	AA	545,-	545,-
IDT 341	SIM CITY + POPULOUS		AA	490,-	545,-
DT 401	SIM CITY TILLEGGSDISK		AA	295,-	295,-
DT 537	SIM EARTH		AA	-	545,-
DT 569	SIMPSON		AC	395,-	490,-
DT 570	SMASH TV		AC	395,-	-
DT 571	SOCCER STARS		S3	490,-	590,-
DT 538	SORCERER'S APPLIANCE		AA	-	590,-
DT 344	SONJAS MATTESPILL NORSK		MA	-	395,-
DT 121	SOUND BLASTER MUSIKK KORT *		KO	-	2390,-
DT 122	SOUND BLASTER MIDI *		MI	-	990-
DT 449	SOUND BLASTER MIDI CON. BOX+SOFTW.				1490,-
DT 448	SOUND BLASTER C/MS STEREO CHIPS				490,-
DT 450	SOUND BLASTER DEVELOPE KIT				1490,-
DT 451	SOUND BLASTER SEQUENCE SEQUENCER				1190,-
DT 452	SOUND BLASTER COMPOSER			-	950,-
DT 572	SOUNDBLASTER DUAL KABEL			-	990,-
AMI 362	SPACE ACE		AC	-	690,-
AMI 130	SPACE QUEST I		AA	395,-	395,-
AMI 500	SPACE QUEST II		AA	395,-	490,-
DT 245	SPACE QUEST III		AA	545,-	495,-
DT 346	SPACE QUEST 4 VGA		AA	545,-	545,-
DT 674	SPECIAL FORCES	N	AA	545,-	-
DT 248	SPORTING GOLD		S3	395,-	395,-
DT 573	STAR TREK		AA	-	545,-
DT 171	STARFIGHT II		AC	395,-	395,-
DT 675	STEEL EMPIRE	NY	AA	495,-	545,-
DT 350	STELAR 7		AC	395,-	-
DT 250	STORM ACROSS EUROPEN		KS	395,-	-
DT 717	STORM MASTER	NY	AC	395,-	495,-
DT 574	STRIKE FLEET		KS	490,-	-
DY 718	STRIKER	NY	FB	395,-	-
DT 453	STRIKER MANAGER		AC	395,-	-
DT 575	SUPER SEGA		S5	490,-	-
DT 540	SUPER SIM PACK		S4	395,-	490,-
DT 676	SUPER SKI 2	NY	ID	395,-	495,-

Commodore

CD-plater er MER enn musikk









En CD-plate blir av de fleste forbundet med musikk og god lydkvalitet. I fremtiden vil CD-platen bli benyttet innenfor stadig flere sammenhenger. Dette henger sammen med at den er et idéelt medium for sikker lagring av store mengder data, som ved hjelp av en datamaskin eller en spesiell CD-spiller kan hentes fram til glede og nytte for brukeren.

Commodore Computers har allerede tatt et langt skritt inn i den nye dataverdenen. I fjor lanserte vi CD , verdens første CD-spiller med en datamaskins egenskaper. Du kobler den til V-apparatet og evt. stereo- anlegget ditt, og så er du i gang!

CD er like enkel å bruke som en vanlig CD-spiller, og det finnes allerede i dag et bredt utvalg av titler i alle kategorier. Mest oppmerksomhet har det nok vært rundt den norske CD -utgaven av Caplex multimedia leksikon. Her finner du 45.000 oppslagsord som du kan søke deg fram til ved hjelp av en enkel fjernkontroll. I tillegg til



CDTV er en CD-spiller med fantastiske muligheter. Hvis du vil, kan du bygge den ut til en komplett datamaskin!



Hvis du allerede har en Amiga datamaskin, kan du koble på en liten CD-spiller som gjør din Amiga om til en CDTV.

utfyllende og lettlest tekstinformasjon, finner du også bilder og lyder som illustrerer artikkelen. Hvis du f.eks. slår opp på pop-gruppen a-ha, får du fram et fargebilde og refrenget fra "Crying in the Rain". Kjøttmeisen kvitrer, Jens Book-Jensen synger og Gro Harlem Brundtland snakker. Hvilket annet leksikon kan gi deg dette? Caplex multimedia leksikon følger med CD .

Hvis du ønsker å vite mer om alle de mulighetene en CDT gir, ta kontakt med nærmeste Commodore-forhandler. Der får du også en lekker katalog som inneholder informasjon om alle de spennende CDTV-titlene som finnes, både innenfor informasjon og underholdning!

Og til slutt: Glem ikke at du også kan lytte til musikk på en CDTV. CD-plater er ikke bare data!

CDTV - en verden av informasjon og underholdning for hele familien!



Commodore

Commodore Computers Norge A/S
Postboks 109 Økern, 0509 Oslo
Telefon 02-648190

Atlantis Design 1992

Komplett spill-liste til AMIGA, Atari ST og PC

V.NR.	BESKRIVELSE		TYPE	PRISER A	PRISER PC
DT 576	SUPER SPACE INVADERS		AC	395,-	490,-
DT 719	SUPER TETRIS	NY	ST	490,-	545,-
DT 405	SUPERMACY		AA	490,-	-
DT 406	SWITCHBLADE 2		AC	395,-	-
T					
DT 607	TAKING OF BEVERLY HILLS	N	AA	-	490,-
PC 78	TANK PLATOON		KS	490,-	-
DT 677	TERMINATOR	N	AA	-	545,-
DT 541	TERMINATOR II		AA	395,-	-
DT 451	TEST DRIVE 2 COLLECTION		S3	490,-	545,-
DT 358	TEST DRIVE III		BI	-	490,-
DT 452	THUNDERHAWK		FS	490,-	545,-
AMI 374	TIE BREAK		TE	395,-	-
DT 579	TIME QUEST		AA	-	545,-
DT 678	TITUS THE FOX	N	AC	490,-	490,-
DT 679	TREASURE OF SAVAGE FRONT	NY	RO	-	545,-
DT 580	TURBO CHALLENGE 2		BI	395,-	-
DT 581	TURTLES COIN OP 2		AC	395,-	545,-
DT 680	TWIGHLIGHT 2000	N	AA	-	590,-
U					
DT 364	U.M.S. II		KS	490,-	490,-
DT 125	ULTIMA 6	N	AA	490,-	545,-
DT 681	ULTIMA 7	N	AA	-	590,-
DT 682	ULTIMA TRILOGY	N	AA	-	590,-
DT 683	ULTIMA UNDERWORLD	N	AA	-	590,-
V					
DT 684	VENGENCE OF EXCALIBUR	N	AA	495,-	590,-
DT 608	VIDEO KID		AC	395,-	-
AMI 172	VIRUS KILLER	*	NT	195,-	-
W					
DT 546	WAYNE GRETZKY ISHOKY		IS	-	545,-
DT 582	WAYNE GRETSKY II	N	IS	395,-	-
DT 547	WESTERN FRONT		KS	-	495,-
DT 685	WILD WEST WORLD	N	AA	395,-	490,-
DT 549	WILLY BEAMSMITH (VGA)		AA	545,-	545,-
DT 368	WINNING TEAM		S5	490,-	-
DT 410	WING KOMMANDER 2		AA	-	545,-
DT 550	WING COMMANDER SPEECH		LD	-	295,-
DT 720	WINTER SUPERSPORTS 92	NY	AA	395,-	395,-
DT 609	WOLFCHILD		AA	395,-	-
DT 185	WOLFPACK (1MB)		KS	490,-	-
DT 721	WORLS CLASS CHESS	NY	SJ	-	545,-
DT 583	WINTER CHALLANGE	N	ID	-	545,-
DT 370	WRATH OF DEMON		AA	490,-	545,-
DT 584	WRESTLE MANIA WWF	N	WF	395,-	-

Under **PRISER** så er:
A = Amiga og Atari ST
PC = IBM PC og kompatible maskiner.
Oppgi om du skal ha 3,5" eller 5,25" disketter til PC

* = NYTTEPROGRAM.
NY = NY PÅ DENNE LISTEN.
N = NY PÅ FORRIGE LISTE.

HUSK Å ANGI HVILKEN MASKIN DU HAR NÅR DU BESTILLER SPILL OG PROGRAMMER.

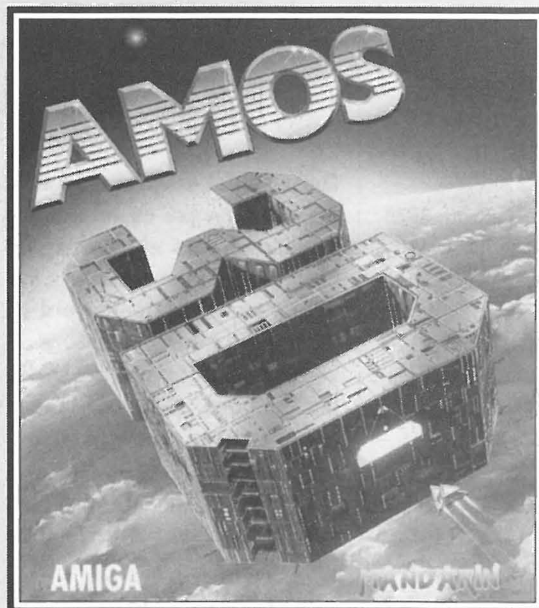
TILBUD!

Uinnspilte 3 timers VHS videokassetter.

VHS E 180 HGX

Pr. stk. Kr. 69,-

3 stk. Kr. 179,-



AMOS 3D for Amiga. Du kan lage spill og programmer med 3D effekter som går like raskt som de raskeste 3D spill påmarkedet.

LAG DINE EGNE OBJEKTER.

Med et medfølgende program, "Objekt Modeller" kan du lage dine egne 3D objekter med alle slags former. Objektene kan strekkes, roteres eller "limes ammen" fra noen grunnobjekter. Alle objekter kan strekkes og krympes slik du måtte ønske. Du kan pynte på objektene ved å skrive på overflaten. Du kan også lage overflate-animering, der figurer på overflaten beveger seg. Du kan velge farge på overflaten av objektene du lager, eller det kan være "hull" i dem.

Nye kommandoer.

Objektene kontrolleres med nye kommandoer i AMOS. Det er kommandoer for alle bevegelser. Du kan også forstørre og forminske eller strekke objektene fra AMOS.

HVOR RASK ER AMOS 3D?

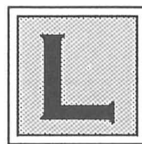
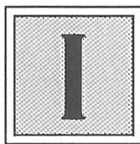
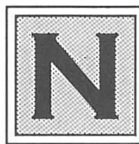
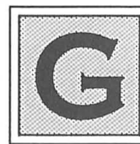
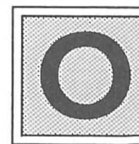
Typisk hastighet er ca. 16 bilder pr. sek. En enkelt kube kan rotere med ca. 25 bilder pr. sek. Du må ha minst 1 Mbyte internminne for å kjøre AMOS 3D. **Varenr. og Pris:**

AMI 243 3D Kr. 490,-

Type forklaring

AA = ARKADE ADVENTURE
AC = ACTION SPILL
AD = ADVENTURE
AF = AMERIKANSK FOTBALL
AR = ARKADE
BB = BASKETBALL SPILL
BI = BILSPILL
BL = BILLIARD
BO = BOKSING
BR = BRIDGE
BS = BARNESPILL
DA = DATA DISKETT
DD = DUNGEONS/DRAGONS
DI = DETEKTIV SPILL
DB = DATABASE
DR = DISK RECOVERY
FB = FOTBALL SPILL
FD = FLYSIM.DESIGNER
FL = FLYVELEDERSPILL
FS = FLYSIMMULATOR
FT = FLYSIM.TILLEGGSDISK
GA = GRAFISK ADVENTURE
GO = GOLF SPILL
HS = HELLIKOPTER SIMMULATOR
ID = IDRETS SPILL
IS = ISHOKEY
JU = JUSTERINGS TAPE
KA = KARATE
KB = KABALER
KG = KIRURGI
KR = KORT TIL PC
KO = KORT SPILL
KP = KLESPOKER
KS = KRIGSSIMMULATOR
LA = LANDSKAPSEDITERING
LD = LYDEFFEKTER
LK = LYDKORT
LY = LYSPENN
MA = MATTEMATIKK
MI = MIDI INTERFACE
MK = MUSIKK KORT
MS = MOTORSYKKEL SPILL
MU = MUSIKK PROGRAM
NT = NYTTEPROGRAM
NY = NYTT SPILL CA.1 MND. GAMMELT
PI = PINBALL
PO = POKER
PS = PROGRAMERINGS-SPRÅK
RA = ROMFART
SIMMULATOR
RH = ROBIN HOOD
RO = ROLLESPILL
RS = ROMFART SIMMULATOR
RU = RULETT
S4 = SAMLEKASSETT 4 SPILL
S5 = SAMLEKASSETT 5 SPILL..OSV.
10 = SAMLEKASSETT 10 SPILL
11 = SAMLEKASSETT 11 SPILL..OSV.
SB = SKATEBOARD
SI = SIMULATOR
SJ = SJAKK SPILL
SK = SAMLEKASSETT
SP = SPORTSPILL
SS = SPACE SPILL
ST = STRATEGI SPILL
SQ = SQUASH
TA = TANKS SIMULATOR
TE = TENNIS
TG = TEGNEPROGRAM
TS = TEGNE SERIER
UB = UBÅT SIMULATOR
UV = UNDERVISNING
WF = WWF WRESTLING

Lag ditt eget Lingo spill i Amos.

Dette spillet er skrevet i Amos, men vi har også en versjon for Commodore 64 et annet sted i bladet. For å spare litt plass, har vi tatt med forskjellige ord på dette spillet og Commodore 64 versjonen, så hvis du vil skrive inn flere ord, så kan du ta med alle for Commodore 64 også.

For deg som har fulgt programmet på TV-Norge er dette et kjent spill. For alle dere andre skal jeg ta litt om spillereglene.

Husk: Streken i margen betyr at teksten skal skrives på en linje.

Spilleregler.

Spillet er for 2 spillere. Det gjelder å gjette et ord på 5 bokstaver. Du får første bokstav oppgitt, og skal prøve å gjette ordet. For hver riktig bokstav får du et rødt felt. Hvis den riktige bokstaven er på feil plass, får du et gult rundt felt. Hvis du ikke gjetter ordet på 5 forsøk, går turen over til nestemann med en ny løsningsbokstav.

Dere blir enige om hvor mange omganger dere skal spille på forhånd. Den som har samlet fles poeng har vunnet.

Litt om de forskjellige procedurene.

STOKK. En nyttig stokkeprocedure som kan benyttes når tall skal stokkes. F.eks. kortspill, lotto mm.

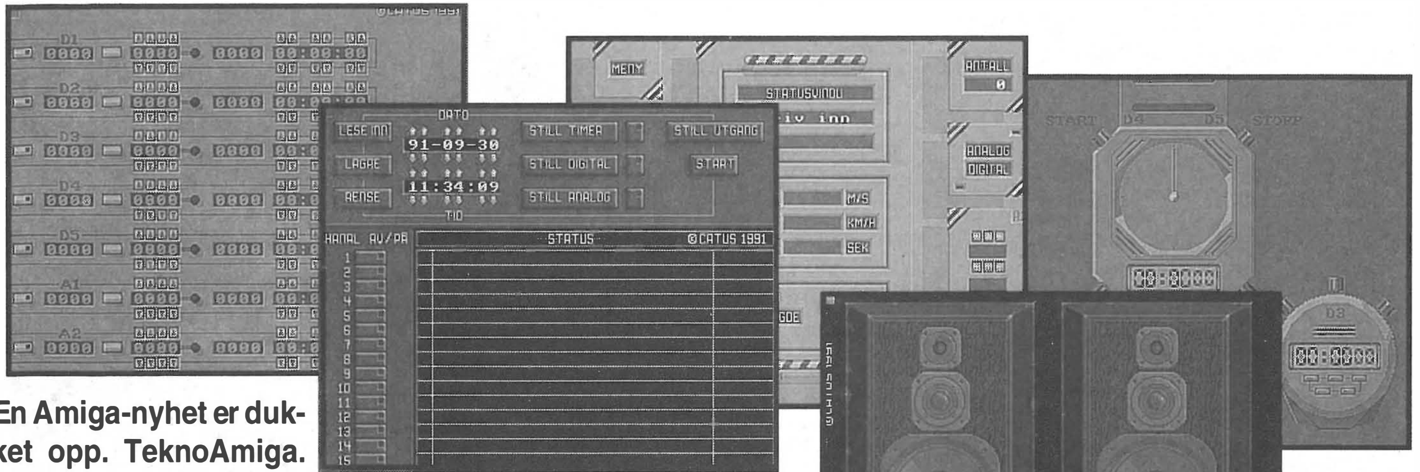
UPPERNORSK. En procedure som lager store bokstaver og tar med det norske tegnsettet. De som lagde kommandoen Upper$ har jo glemt at det finnes et land som heter Norge.

HENTBOBS. En enkel metode for å lage sprites og bobs direkte i et program. Husk at i Amos er farge 0 den eneste som er "gjennomsiktig".

```
' Lingo (C)DATA-TRONIC for
dNh 25/6-1992
'
Screen Open 1,320,260,16,
Lowres
Limit Mouse 127,42 To
127+320,42+260
Palette $0,$F,$77F,$F00,$FF0,
$FFF,$0,$F00,$F0,$F00
Randomize Timer
ANT=300
Dim BT(ANT),LI$(ANT),N$(1),
POENG(1),BRETTX(1),BRETTY(1)
Global BT(),LI$(),N$(),
POENG(),F,A
Global BRETTX(),REKKE,
KOLONNE,BRETTSIZE,LINGO,HINT
Global BRETTY(),LIMAX,LINR,
LINGO$,LIFASIT$,OMGMAX,OMG
BRETTX(0)=20 : BRETTX(1)=225
BRETTY(0)=80 : BRETTY(1)=80
BRETTSIZE=15
HENTBOBS
LINGODATA
STOKK
LINR=1
Do
SKJERMOPPSETT
OMG=1 : A=0
OPPSTART
HOVEDSPILL
A=0
If POENG(0)<POENG(1) : A=1
End If
If POENG(0)=POENG(1)
HJELPTXT["Det ble uavgjort
!!"]
VENTTAST : HJELPTXTVEKK
Else
HJELPTXT["Graturerer
"+N$(A)+" Du vant !!"]
VENTTAST : HJELPTXTVEKK
End If
HJELPTXT["Vil dere spill mer
?"]
INN[17,27,0]
If Left$(Upper$(LINGO$),1)=
"N" : End : End If
STOKK
Loop
Procedure HOVEDSPILL
Do
OMGANG
SPILL
POENG(A)=POENG(A)+10-REKKE
B=A : A=0 : POENGA : A=1
POENGA : A=B
FANFARE
HINT=0
HJELPTXT["Graturerer
"+N$(A)+" Trykk en tast"]
VENTTAST : HJELPTXTVEKK
OMG=OMG+1
Exit If OMG>OMGMAX
STRYKBRETT[BRETTX(A),
BRETTY(A),BRETTSIZE,5]
B=A : A=0 : POENGU : A=1
POENGU : A=B
Add LINR,1,1 To LIMAX
Loop
End Proc
Procedure FANFARE
Bell 30 : Wait 10
Bell 34 : Wait 10
Bell 37 : Wait 15 : Bell 42
End Proc
Procedure VENTTAST
Clear Key
Do
A$=Inkey$
Exit If A$<>""
Loop
End Proc
Procedure VISFORSTE
Gr Writing 1 : Ink 0
For T=0 To HINT
Text BRETTX(A)+5+
(BRETTSIZE*T),BRETTY(A)+
(REKKE*BRETTSIZE)+11,
Mid$(LI$(BT(LINR)),T+1,1)
Next
End Proc
Procedure SPILL
OMGANG
REKKE=0 : VISFORSTE
Do
POENGA
HJELPTXT["Gjett på ordet
"+N$(A)]
If A=0 : INN[1,24,5] : Locate
3,26 : Print LINGO$ : End If
If A=1 : INN[30,24,5]
Locate 32,26 : Print LINGO$
End If
HJELPTXTVEKK
TESTLI[REKKE]
REKKE=REKKE+1
If LINGO=1 : Pop Proc
End If
If REKKE=5 : Boom
POENGU : Add A,1,0 To 1
REKKE=0
STRYKBRETT[BRETTX(A),
BRETTY(A),BRETTSIZE,5]
HINT=HINT+1
VISFORSTE
End If
Loop
End Proc
Procedure HENTBOBS
Ink 0 : Bar 0,0 To 100,100
Ink 9 : Bar 0,0 To 14,14
Ink 4 : Circle 50,50,6 :
Paint 50,50
Get Bob 1,0,0 To 14,14
Get Bob 2,43,43 To 58,58
End Proc
Procedure TESTLI[REKKE]
Gr Writing 0
Dim TEST(4),TESTU(4)
LINGO=0
If LI$(BT(LINR))=LINGO$
LINGO=1 : End If
For T=0 To 4 : TEST(T)=1
TESTU(T)=1
Ink 0 : Text BRETTX(A)+
(BRETTSIZE*T)+5,BRETTY(A)+
(REKKE*BRETTSIZE)+11,"."
Next
For T=0 To 4
If Mid$(LINGO$,T+1,1)=Mid$
(LI$(BT(LINR)),T+1,1)
Paste Bob
BRETTX(A)+(BRETTSIZE*T)+1,BRETTY(A)+
(REKKE*BRETTSIZE)+1,1
Ink 0 : Text
BRETTX(A)+(BRETTSIZE*T)+5,
BRETTY(A)+(REKKE*BRETTSIZE)+11,
Mid$(LINGO$,T+1,1)
TEST(T)=0 : TESTU(T)=0
End If
Next
For T=0 To 4
If TEST(T)=1
For U=0 To 4
If TESTU(U)=1 and TEST(T)=1
If Mid$(LINGO$,T+1,1)=Mid$
(LI$(BT(LINR)),U+1,1)
TESTU(U)=0 : TEST(T)=0
Paste Bob
BRETTX(A)+(BRETTSIZE*T)+1,
BRETTY(A)+(REKKE*BRETTSIZE)+1,2
Ink 0 : Text
BRETTX(A)+(BRETTSIZE*T)+5,
BRETTY(A)+(REKKE*BRETTSIZE)+11,
Mid$(LINGO$,T+1,1)
End If : End If : Next
End If : Next
End Proc
Procedure OPPSTART
HJELPTXT["Skriv inn navn på
deltaker 1"]
INN[1,20,0] : N$(0)=LINGO$
HJELPTXT["Og navn på deltaker
2"]
INN[25,20,0] : N$(1)=LINGO$
HJELPTXT["Hvor mange omganger
vil dere spille ?"]
INN[17,24,0]
OMGMAX=Val(LINGO$)
Ink 1 : Bar 0,230 To 320,260
```

Fortsetter side 30

TEKNO AMIGA



En Amiga-nyhet er dukket opp. TeknoAmiga. For deg med forskertrang. Og alt er på Norsk. Du kan nå tilkoble Amiga'en til omverdenen med TeknoAmiga.

TeknoAmiga kommer i et "Byggesett" med en eksperimentplate, masse komponenter som motstander kondensatorer, transistor, lysdioder, fotofølsom sensor og temperaturføler mm.

Du kan således utføre mange artige eksperimenter og lage endel nyttige saker og ting med enkel elektronikk som er tilkoblet Amiga'en. Fra å lage din egen joystick til å måle temperatur med en avansert temperaturkurve, eller lys i rommet, lage puls-teller eller stoppeklokke med utvendig start stopp og mellomtid. Eller hva med alarm til huset med kalender. Hva med å få Amiga'en til å si "Hei på deg" når du skrur på lyset i rommet, eller å si: "Nå er det jammen kalt her", hvis temperaturen er under et hvis nivå. Alt er mulig. F.eks. en regnvarsler som varsler når det regner ute eller en fuktighetsmåler som forteller når potteplantene trenger vann.

Egen eksperiment-plate

Alt du ønsker å lage, kan du enkelt sette opp på en egen eksperimentplate.

Mange ferdige oppsett og programmer følger med. Programmene har en meget profesjonell profil og utseende.

Eget Tekno programspråk.

Du får også en modifisert versjon av AmigaBASIC, der du kan lage dine egne programmer hvor TeknoAmiga inngår. Mange programeksempler følger også med her.

Lett å lære.

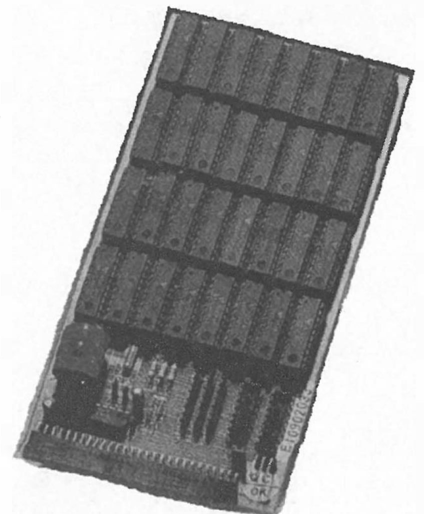
Tre håndbøker følger med, alle på Norsk. Du får også en grunnleggende opplæring i komponenter som motstander, kondensatorer, transistorer, lysdioder mm. Dette gjør deg i stand til å finne opp nye ting du kan tilkoble din Amiga.

Prisen er meget gunstig.

Kun kr. 950,-

NYHET !

4 Mb RAM til Amiga 500. (1 Mb Chip ram)



4Mb ram til Amiga 500. Hvis du har "Fater Agnus", så kan du få **1 Mb chip ram** med en enkel omkobling. Selve ram'en monteres under Amiga'en i det ledige rommet for ram, og du må også montere en GARRY sokkel inne i Amiga'en, og alt nødvendig følger med. Prisen er meget rimelig.

4 Mb-A Kr. 3490,-

EASY AMOS

En helt ny AMOS til Amiga.

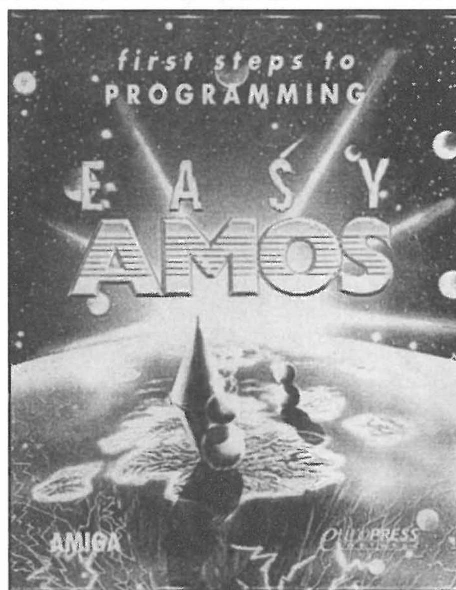
Nå er det mye lettere å programmere i AMOS for deg som syns programmering er vanskelig, eller for deg som ikke kan noe som helst, men vil lære programmering.

Med Easy Amos kan du med letthet lage programmer av alle slag, Spill eller nytteprogrammer.

En meget lettfattelig bruksanvisning følger med, som også er en innføring i basic generelt.

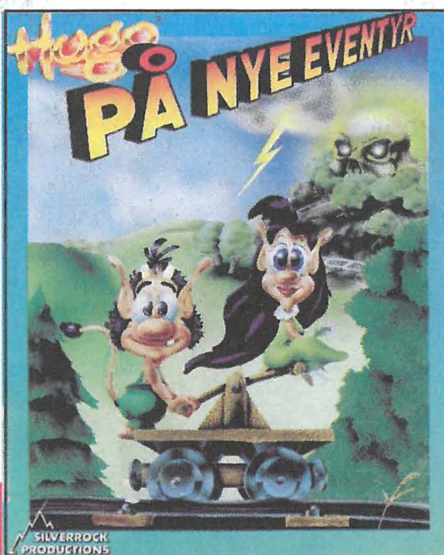
Kr. 490,-

Bruk bestillingsseddel på side 47



EASY AMOS er antagelig det beste som har skjedd Amiga innen "programspråk for alle". Det er nå blitt meget enkelt å lage sine egne spill og programmer.

Nye spill

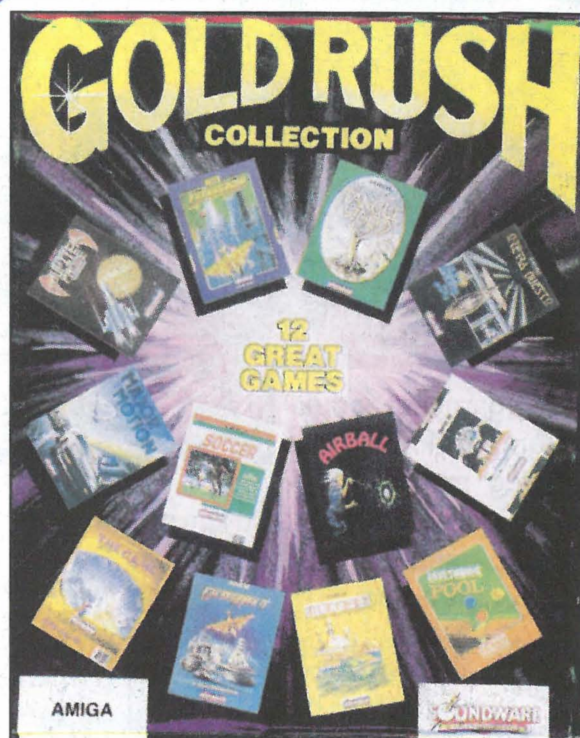


Hugo 2

Et nytt dansk spill.
Meget populært i Danmark.
Du er Hugo, som må løse mange problemer på din vei.
Nå i Norge!

Prisen:

Amiga .... **kr. 395,-**
PC 3,5" .... **kr. 395,-**

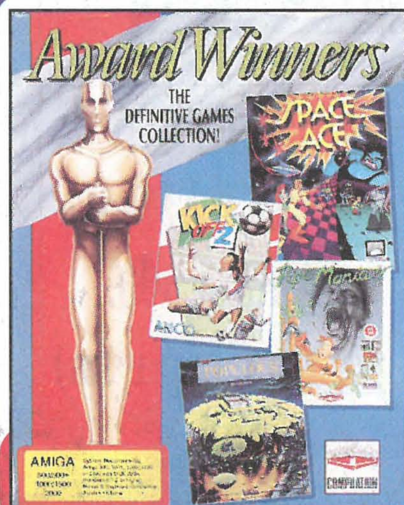


Gold Rusch

Består av 12 spill:

1 - Tanglewood Adventure	2 - Electronic Pool
3 - Jug	4 - Major Motion
5 - Tetra Quest.	6 - International Soccer
7 - Airball	8 - Goldrunner
9 - Goldrunner 2	10 - The Grail Adventure (1 Mb)
11 - Jupiter probe	12 - Slaygom adventure.

Prisen: Kun Amiga kr. 495,-



4 prisbelønnede spill !

1 - Space Ace
2 - Kick Off 2
3 - Pipe Mania
4 - Populus

Prisen:

Amiga .... kr. 490,-
PC 3,5" .... kr. 490,-

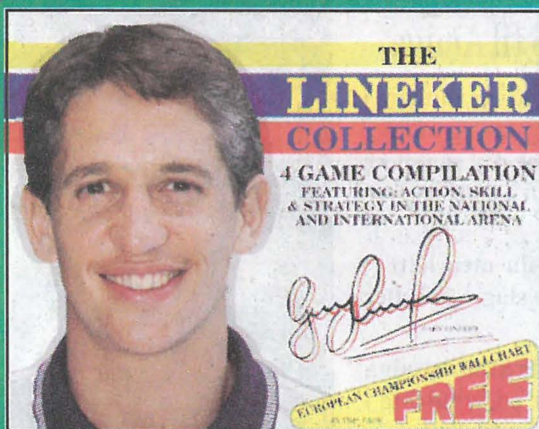


Cover Girl Strip Poker

dNh

En ny frekk strip poker fra Danmark i dansk versjon. Du spiller Strip-poker mot verdens mest ettertraktede Cover Girls, så pass deg, så det ikke er du som må kaste klærne. Prisen:

Amiga .... **kr. 395,-**
Commodore 64 kassett .... **kr. 295,-**
Commodore 64 diskett .... **kr. 295,-**



4 topp fotballspill.

1 - Challenge
2 - Italia 1990
3 - Footballer of the year 2
4 - Gary Lineker's hot shot

Prisen:

Amiga .... kr. 345,-
Atari ST .... kr. 345,-
C-64 kassett ..... kr. 245,-
C-64 diskett ...... kr. 295,-

20 millioner brukere kan ikke ta feil!



* Atari/Commodore * Økonomi modell * 2 skyteknapper * Sugekopper



* Atari/Commodore * Autofire * 2 Skyteknapper * Microbrytere * Sugekopper



*Amstrad/Atari/Commodore * Autofire * Microbrytere * 2 Skyteknapper * Sugekopper



* Atari/Commodore * Ergonometrisk handgrep * 2 Skyteknapper * Sugekopper



*Sega/Atari/Commodore/MSX /Amstrad * Ergonometrisk handtak * 2 skyteknapper * Sugekopper



*Nitendo * Autofire * Separerte Start og velgerknapp * Ergonometrisk handtak * Sugekopper

QuickShot® by Bondwell

Generalagent Skandinavia:
batavia a.s. - Oslo

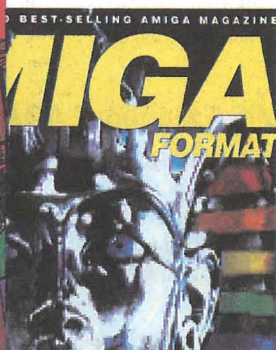
Quick Shoot joysticker.

Vi skaffer alle QuickShoot joysticker til rimlige priser. Se annonse over.

QS-101	kr. 85,-
QS-102 P	kr. 95,-
QS-111 A	kr. 145,-
QS-131	kr. 95,-
QS-130 F	kr. 155,-
QS-130 N	kr. 155,-

Tlf. (09) 96 00 10

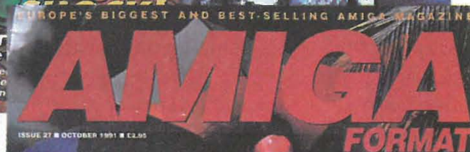




Vi kan nå skaffe flere utenlandske computerblader. Bladene har ofte 1 eller 2 disketter eller kassetter med. Nedenfor kan du se en liste der det også er angitt flere detaljer om disse bladene. Bruk varenummeret når du bestiller noen av disse bladene fra oss.

Varenr.	Tittel	Sider	Til Computer	Tilbehør	Pris
BL-2	Commodore mZzap! 64	100	Commod. 64	Kassett	59,-
BL-7	AMIGA Action	130	AMIGA	3,5" diskett	75,-
BL-8	AMIGA Computing	150	AMIGA	3,5" diskett	75,-
BL-9	AMIGA Format	300	AMIGA	3,5" diskett	79,-
BL-20	PC-Format	130	PC	3,5" diskett	79,-
BL-21	PC Pluss	420	PC	5,25" diskett	89,-
BL-22	PC Today	290	PC	3,5" diskett	79,-
BL-23	PC review	145	PC	2x5,25" disketter	79,-

Bladene kommer altså ut månedlig. Bladene kan bestilles fra oss. Bruk bestillings seddelen når du bestiller. Vi vil alltid sende siste nr. som vi har inne.





Programklubben med 100-vis av programmer.

Meld deg inn i en av våre programklubber.

Motta massevis av spill, nytteprogrammer, klubbstoff og kurs mm. Det er 6 utsendelser pr. år. Se neste side for mer informasjon om hva som er på de forskjellige utsendelsene.

Her har vi listet opp hva hver utsendelse består av og koster:

Commodore 64 diskett:

Som medlem får du: 1 diskett (innspilt på begge sider) 6 ganger pr. år. **Kr. 395,-** totalt. På den ene siden av disketten er det nytteprogrammer og på den andre siden er det spill. Første program på disketten er alltid en meny, der du med letthet kan loade de andre programmene på disketten.

Commodore 64 kassett:

Som medlem får du: 1 kassett 6 ganger pr år. **Kr. 395,-** totalt. Det er stort sett det samme på kassettklubben som på diskettklubben. Den eneste forskjellen er når programmet er ment å brukes sammen med diskett.

AMIGA klubben "AGATON":

Som medlem får du: 2 disketter 6 ganger pr. år. **Kr. 495,-** totalt. Vi har nå begynt å gi ut hele 2 disketter ved hver utsendelse. Det vil si ca Kr. 45,- pr. diskett for deg som er medlem. Og husk at dette også inkludere all porto og forsendelse kostnader.

Mange av programmene for Amiga som vi har tilgang til, kan ofte kun startes fra CLI. Vi henger da på nye icon for programmet og bruksanvisningen, samt legger det hele til rette slik at alle programmer er lett tilgjengelig. Det er også alltid med en forklaring for hvert program på norsk.

PC klubben "PESE":

Som medlem får du: 2 x 5,25" (360Kb) eller 1 x 3,5" disketter 6 ganger pr. år. **Kr. 590,-** totalt. Alle programmene er pakket på disketten slik at det er plass til mere programmer. På (720kb) disketten, er det faktisk programmer som rommer over 1,5Mb. Hver programpakke er pakket med en selvutpakkende program, slik at man bare skriver programnavnet, så vil programmet pakke seg ut automatisk. (Pass da på at det er plass på disketten). Du kan også gjøre det enda enklere ved p skrive "INSTALL" i fra A: prompt, og alle programmene på disketten vil pakke seg ut automatisk på harddisken. Alle programmene er for øvrig sydd sammen med en meny som gjør det meget enkelt å finne fram.

Generelle opplysninger.

Første diskett er GRATIS.

Prøv første utsendelse før du bestemmer deg. Kryss av på bestilling seddelen og vi sender deg første diskett/kassett, slik at du kan se hva det dreier seg om. Hvis du vil melde deg inn, så betaler du bare medlemskontigenten, og du vil motta 5 utsendelser til GRATIS etter hvert som de utkommer.

Varighet:

Medlemskapet varer et kalenderår. (Fra Januar til Desember). Første utsendelse vil derfor alltid være Januar utgaven selv om du melder deg inn sent på året. Resten av diskettene vil komme når du har betalt eller etter hvert som de utkommer. Prisen som er oppgitt inkluderer alle forsendelse kostnader, så det er ikke tillegg av noe slag.

Behold første utsendelse uansett.

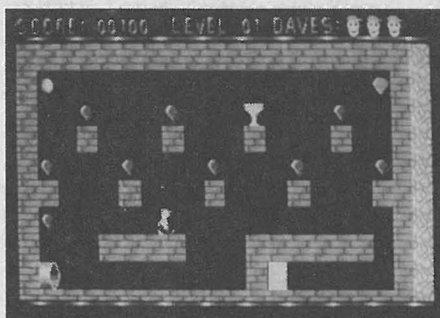
Hvis du etter å ha mottatt første utsendelse ikke ønsker å melde deg inn, så behøver du ikke å gjøre noen ting. Disketten eller kassetten vi sendte deg er din til odel og eie, selv om du velger ikke å melde deg inn.

Nøl ikke, benytt bestillingseddelen på side 47 og få en GRATIS diskett/kassett.

Prog. klubben PESE for deg med PC.

Nr. 4-1992

Programmene på disketten er "pakket" slik at de tar mindre plass på disketten. Vi kan således få plass til flere programmer på hver diskett. Hver programpakke er selv-utpakkende. Det følger med et installasjonsprogram for å installere programmene på harddisk eller andre disk tter. Har du harddisk, så vil programmene legge seg pent på plass i katalog KLUBB. Hver utsendelse vil ligge i underkatalog med navn som 04-92 (for denne disketten). Alt er sydd sammen med menyer. Det eneste du må huske er å skrive PESE fra hovedkatalogen i DOS. Andre utsendelser av PESE passe selvfølgelig sammen i enysystemet. De alle fleste programmer kommer med bruksanvisning.



SPILL

Det er mange gode programmer med denne gangen, av meget god kvalitet.

CATACOMB Her er 2 artige arkadespill. Felles for spillene er at du skal prøve å komme deg helskinnet igjennom en labyrint.

FELIX Et spill der du som muldvarp skal prøve å komme deg igjennom jorden uten å grave under steiner (som du får i hodet). Du finner mat underveis, som du kan spise for å få poeng.

BACK GAMMON. Det kjente brettspillet. Du spiller mot computeren.

LINGO. Et spill som baserer seg på det kjente TV programmet på TV-Norge.

NYTTEPROGRAMMER

XWORD. For Windows. Du kan lage dine egne kryssord med dette programmet som andre kan gjette.

DC. Disk Commander. Et avanser DOS styreprogram der du ved hjelp av mus og "rullgardin"-menyer har tilgang til de fleste dosoperasjoner og mange nye operasjoner. Du kan kopiere program eller filkataloger, lage nye filkataloger, starte programmer, se info om filer eller skjulte filer, finne filer på disken og masse mer. Enkel å bruke for deg som ikke kan DOS eller for deg som vil gjøre ting raskere i DOS.

EEDIT. Et meget bra tekstbehandlingsprogram som har muli het for mus-styring og "rullgardin"-menyer.

ASEASYAS. Et komplett og meget bra **regnearkprogram** med popp-up menyer og mange gode muligheter.

En PESE klubb utsendelse koster **kr. 145,-** i løssalg. Bestillingsnr. **PC-492-3** for 3,5" og **PC-492-5** for 5,25" disketter. Et års abonnement koster **kr. 590,-** Ønsker du å melde deg inn, så kryss av på bestillingseddelen side 47, eller ring oss på tlf. (09) 96 00 11.

C=64 for Commodore 64

Du kan velge mellom diskett og kassett. Disketten er innspilt på begge sider.

Nr. 4-1992

Side A Nytteprogrammer.

GRPAD. Et unikt grafisk verktøy for å lage utskrifter med bilder eller tekst med forskjellig størrelse.

YOGA PAKKER. En pakker til dine programmer. Sparer diskettplass.

HEX LO HI. For utregning av LSB og MSB i desimaltall. Nyttig for de som sysler litt med maskinkode.

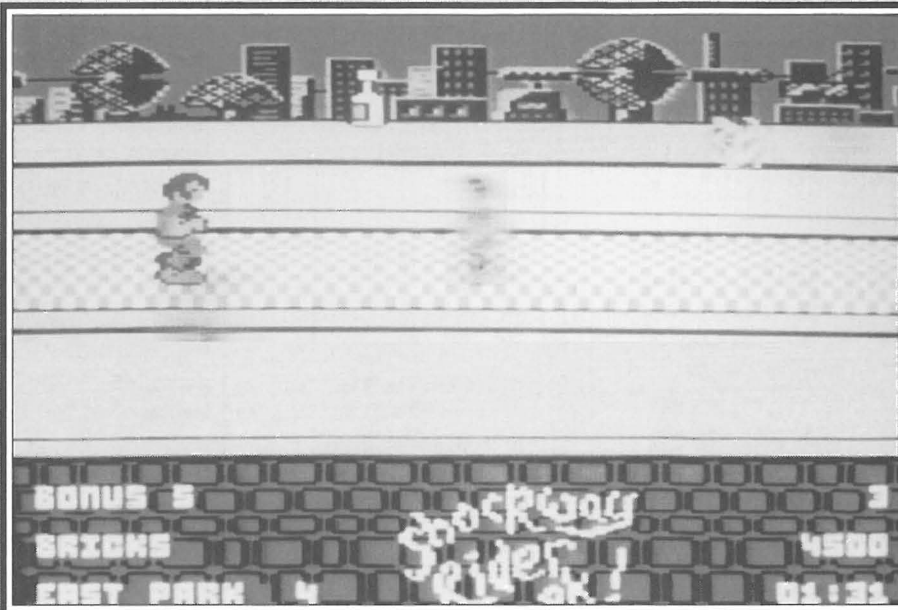
DOS 2.30 En enkel PC dos for Commodore 64.

Side B. Spill

CHOPLIFTER. Et helikopterspill med meget god grafikk.

SLEIPE PACKMAN. Nok en PacMan variant.

VASKEMASKINEN. Et adventure med animert grafikk.



STARTRECK. Spaceadventure. Du er kaptein på stjerneskipet Enterprice og skal styre deg igjennom verdensrommet.

SHOCKWAY RIDER. Et arkadespill der du bl.a. må bekjempe dine motstandere ved å bevege deg mellom 3 rullende fortau.

JOGGING. En artig demo.

POKES. Nyttige tips og pokes til spill.

Denne disketten/kassetten koster **Kr. 95,-** **Best.nr. C64-492 D** for diskett og **C64-492 K** for kassett. Et års abonnement koster **Kr. 395,-** Ønsker du å melde deg inn, så kryss av på bestillingsseddelen side 47, eller ring oss.

AGATON for AMIGA
Diskett 4A-1992

Som medlem av programklubben AGATON får du 12 disketter i året fordelt på 6 utsendelser. Du får altså 2 disketter hver gang. Dette er med denne gangen:

ATTACS. Et brettspill for en eller 2 spillere.
TRIX. Et artig og fengslende grafisk spill der det gjelder å kapre så mye av skjermen som mulig.
INTERFER. Et fengslende spill som minner om Tetris. I denne varianten er det små dyr på skjermen som du skal fjerne ved å få 4 like farger etter hverandre.
ANIM og BILDER. Mange nye artige animasjoner og bilder er med denne gangen.
BICS. Med **Boot Intro Construction Set** kan du lage din egne bootintroer på disketten.
ADOC. Et hjelpeverktøy, som raskt får deg til å finne ut av alle DOS kommandoer og stavemåten. Du skriver inn AmigaDos kommandoen, og vips så kommer en hjeleskjerm fram med alle opplysninger om den kommandoen.
MRED. En komplett ansi-editor. Du kan få mange farger i teksrskjermen med denne editoren. Lager ansi-grafikk som er kompatibel med Ansi-grafikk for PC.

Diskett 4B-1992

Superdisk fra Mediagruppe 1

Dette er en diskett som inneholder et utvalg av de beste (og nyttigste) PD og Shareware-programmer som er tilgjengelig. Alle programmene ligger på Workbenchmenyen. Det er bare å ta tak i musa og muse seg fram til programmet. Det er en egen meny for bruksanvisning til de forskjellige programmene.

SID. Et unikt directoryverktøy. Kan brukes til å kopiere, re-name flytte, skrive ut, arkivere og pakke filer samt mye mer. Et av de beste filverktøy som finnes.
RRD: Lager en "Recoverable and Bootable Ram Disk" Dvs. at du kan boote opp på ramdisken når du trykker Ctrl+A+A. Du slipper dermed å vente på at disketten din skal bli ferdig, og du får en ny systemdiskett "gratis" på kjøpet.
PRINTSTUDIO. Som kan skrive til skriver omtrent hva det skal være. F.eks. IFF bilder, HAM bilder, deler av bilder, tekst mm.
MULTI-DOS. For å lese PC disketter. Dermed kan man med letthet overføre programmer fra Amiga til PC.
LHARKA. Et pakkeprogram. Det som er mest brukt for Amiga. De fleste programmer som du kan downloade fra BBS'er er pakket med dette programmet.
NEWZAP. Et editorprogram som kan brukes til å forandre innholdet i filer. F.eks små tekstlinjer eller noen bytes i et program eller en fil.
VIRUSCHECKER. Ja, en av de beste viruskillere på markedet.
KALKULATOR. En on screen kalkulator.
DOSERROR. Forteller deg feilmelding på et doserror-nr. F.eks. Du oppgir 121, og får til svar: FILE NOT OBJEKT
PICSAVER. Kan lagre et bilde fra et vindu eller skjerm i IFF format.
PPMORE. En tekstleser som kan lese pakkede filer fra PowerPacker.
PPTYPE. Skriver filer til printer som er pakket med PowerPacker.
PPSHOW. Viser bilder på skjermen som er pakket med PowerPacker.
PPANIM. Viser animerte filer som er pakket med PowerPacker.
SOUND. Lager lyd av enhver fil. På denne måten kan man jakte på filer med samplet lyd.
MYMENU. Lager menyer i workbench. Mymenu er også benyttet til å lage programmene på denne disketten.
Priser:
Disse 2 diskettene koster **Kr. 125,-** til sammen i løssalg. Bestillingsnr. = AG-492. Et års abonnement koster **Kr. 495,-** Ønsker du å melde deg inn, så kryss av på bestillingsseddelen side 47, eller ring oss og du får første diskett i 1992 tilsendt vederlagsfritt med innbetalingskort på medlemsavgiften.

Fortsatt fra side 24

```
POENG(0)=0 : POENG(1)=0
B=A : A=0 : POENGA : A=1
POENGU : A=B
End Proc
Procedure OMGANG
Gr Writing 0
Ink 1 : Bar 100,80 To 220,150
OM$="Omg. nr.:"+Str$(OMG)
OMX$="Av tot. :"+Str$(OMGMAX)
Ink 0 : Text 110,90,OM$
Ink 5 : Text 109,89,OM$
Ink 0 : Text 110,110,OMX$
Ink 5 : Text 109,109,OMX$
End Proc
Procedure POENGA
Dim A(1),B(1)
A(0)=0 : A(1)=160
B(0)=60 : B(1)=260
P$="Poeng:"+Str$(POENG(A))
Gr Writing 0
Ink 1
Bar A(A),157 To A(A)+160,200
Ink 0 : Text Abs(B(A)-
(Len(N$(A))*4)),167,N$(A)
Ink 5 : Text Abs(B(A)-
(Len(N$(A))*4)),166,N$(A)
Ink 0 : Text Abs(B(A)-
(Len(P$)*4)),177,P$
Ink 5 : Text Abs(B(A)-
(Len(P$)*4)),176,P$
BRETT[BRETTX(A),BRETTY(A),15,5]
End Proc
Procedure POENGU
Dim A(1),B(1)
A(0)=0 : A(1)=160
B(0)=60 : B(1)=260
P$="Poeng:"+Str$(POENG(A))
Ink 1 : Bar A(A),157 To
A(A)+160,200
Ink 2 : Text Abs(B(A)-
(Len(N$(A))*4)),167,N$(A)
Ink 2 : Text Abs(B(A)-
(Len(P$)*4)),177,P$
BRETT[BRETTX(A),BRETTY(A),15,2]
End Proc
Procedure SKJERMOPPSETT
Cls : Gr Writing 0
Ink 0 : Text 140,120,"LINGO"
Ink 8 : Text 139,119,"LINGO"
Zoom 1,137,113,180,122 To
1,5,5,315,80
BRETT[BRETTX(0),BRETTY(0),
BRETTSIZE,5]
BRETT[BRETTX(1),BRETTY(1),
BRETTSIZE,5]
End Proc
Procedure HJELPTXT[HJ$]
HJELPTXTVEKK
Locate 1,30
Pen 3 : Centre HJ$
End Proc
Procedure HJELPTXTVEKK
Ink 1 : Bar 0,230 To 320,260
End Proc
Procedure UPPERNORSK[NORSK$]
N$=Upper$(NORSK$)
N=Len(N$)
For T=1 To N
If Mid$(N$,T,1)="æ"
N$=Left$(N$,T-
1)+"Æ"+Right$(N$,N-T)
End If
If Mid$(N$,T,1)="ø"
N$=Left$(N$,T-
1)+"Ø"+Right$(N$,N-T)
End If
If Mid$(N$,T,1)="å"
N$=Left$(N$,T-
1)+"Å"+Right$(N$,N-T)
End If : Next : LINGO$=N$
End Proc
Procedure INN[X,Y,N]
Pen 5
Repeat
Locate X,Y : Print "     "
Locate X,Y : Input L$
UPPERNORSK[L$]
Locate X,Y : Print "     "
If N=0 : Exit : End If
Until Len(LINGO$)=N
End Proc
Procedure STRYKBRETT[X,Y,Z,F]
Ink 1 : Bar X,Y To
X+(Z*5),Y+(Z*5)
BRETT[X,Y,Z,F]
End Proc
Procedure BRETT[X,Y,Z,F]
Ink F
Box X,Y To X+(Z*5),Y+(Z*5)
Box X+Z,Y To X+(Z*2),Y+(Z*5)
Box X+(Z*3),Y To
X+(Z*4),Y+(Z*5)
Box X,Y+Z To X+(Z*5),Y+(Z*2)
Box X,Y+(Z*3) To
X+(Z*5),Y+(Z*4)
End Proc
Procedure LINGODATA
T=0
Repeat
T=T+1
Read LI$(T)
Until LI$(T)="0"
LIMAX=T-1
Data"FOKUS","FOLIE","FRAKT","FRELS",
"FRYDE","FRUKT","GARDE","GAMLE"
Data"GEBYR","GEVÆR","GIFTE","GIPSE",
"GJELD","GJÆRE","GJESP","GLØDE"
Data"GREIA","GRINE","GRISE","GRIND","
GRUMS","GRÅTE","GÅTEN","HAGLE"
Data"HAKER","HALER","HALTE","HARVE",
"HAREM","HATER","HEKSA","HELGA"
Data"HJORT","HJULA","HOLDE","HOLME",
"HULKE","HUMLE","HUMOR","HUSKE"
Data"HYBEL","HYLER","HØYRE","HØNER",
"JAKTE","JENTA","JORDA","JUBEL"
Data"JUKSE","JUVEL","KALDT","KAMEL",
"KASTE","KAVER","KJØPE","KLAGE"
Data"KLOVN","KLØNE","KNASE","KNIPE",
"KNUSE","KNUTE","KRAGE","KRANS"
Data"KREFT","KRISE","KRONE","KUNST","
KULDE","KVISE","KVELD","KÅRDE"
Data"LIDER","LADET","LAGET","LANGT",
"LASER","LATER","LEDIG","LEFSA"
Data"LIKET","LIKØR","LIMER","LUFTA",
"LUGAR","LUKER","LØFTE","LØKEN"
Data"MAGER","MAJOR","MÅKER","MASER",
"MELKA","MELON","MINER","MORET"
Data"MOTIV","MULIG","NAKEN","NASKE",
"NATUR","NYPER","NYSER","NÅDIG"
Data"OKTAV","ONKEL","OPERA","OVNER",
"PANEL","PALME","PARTI","PIKEN"
Data"PILOT","PLAGE","PLASK","POKAL",
"PORØS","RABLE","RADIO","REBUS"
Data"ROMAN","RUMPE","REVNA","ROSIN",
"SABEL","SAKEN","SAKTE","SINTE"
Data"SIRUP","SKJØR","SKJUL","SKLIE",
"SLAVE","SLAKT","SKÅLE","TANGO"
Data"TAVLE","TEGNE","TIGER","TILGA",
"TISPE","TRANG","TRIKS","TRYNE"
Data"UNDER","UTFOR","UTROP","VANKE",
"VARME","VASKE","VERDI","VESLA"
Data"VIKAR","VILJE","VIRUS","VODKA",
"VITEN","VRANG","VRIEN","YNGEL"
Data"YNDIG","YNGRE","ÆRLIG","ÆREND",
"ØDSEL","ØRKEN","ÅRSAK","ÅSTED"
Data "0"
End Proc
Procedure STOKK
Cls : Locate 1,15
Centre " Vent mens jeg
stokker ordene.."
For T=1 To LIMAX : BT(T)=T
Next : For T=1 To LIMAX
Swap BT(T),BT(Rnd(LIMAX-1)+1)
Next
End Proc
```



Ekstra diskettstasjon for AMIGA. Du kan koble inntil 3 diskettstasjoner ekstra på din AMIGA.

GRATIS programmer følger med!

Det følger GRATIS med Tekstbehandling, Regneark og 3 spill.

Action Replay III

Uunværlig for alle som har Amiga'en som hobby. Plugges inn i Amiga'en og gir en unik tilgang til hele maskinen med bl.a. musikk, grafikk, saver hele innholdet i minne til diskett mm. Se test annet sted i dette bladet.



S-315 Kr. 995,-

- NYHET! Super kraftig trainer mode, som får deg trygt igjennom "umulige" levels på spill. Meget enkel i bruk.
- Forbedret sprite editor
- Fryser og saver alle programmer.
- Finner bilder og musikk i minne.
- Saver bilder og musikk til disk.
- Mange nye systemkommandoer.
- Kopierer hele minne til disk.
- Slow motion knapp.
- Virus detection.
- Slow motion mode.
- Kraftig bilde editor.
- Disk monitor.
- Boot selector DF0: eller DF1:
- Fast disk copy.
- Full 68000 Assembler/dissasembler med full screen editor.



Harddisk til AMIGA 500

På 20 Mb fra Commodore. Med harddisk går alt mye raskere. Du slipper å bytte disketter hele tiden.

GRATIS programmer følger med!

Det følger GRATIS med Tekstbehandling, Regneark og 3 spill.



Mini sampler

Fra Datel. En topp kvalitet 8 bit mono sampler, komplett med Pro sampler og Jammer software. Input for mikrofon eller line 3.5 mm jack og DIN tilkoblinger. Lett å bruke. Vår pris:

Kr. 595,-

RAM til harddisk.

Det er mulig å putte RAM brikker i Commodore 20 Mb Harddisk for Amiga. Prisen:

1 Mb	Kr. 790,-
2 Mb	Kr. 1550,-

Tilbud på AMIGA spill av topp kvalitet.

Back To The Future II

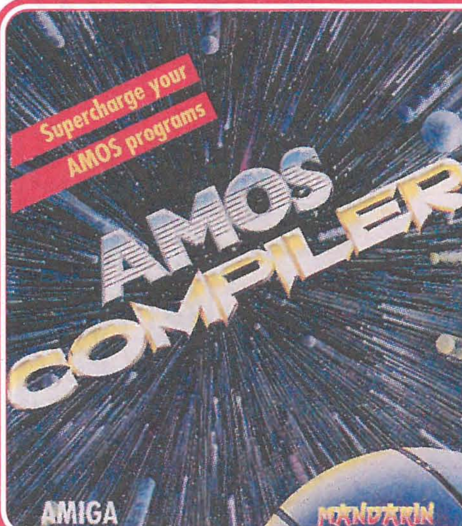
Kr. 145,-

Få ny Amiga! med:

Workbench 2,0 og Kickstart 2,0.

Kr. 950,-

Bruk bestillingseddelen side 47.

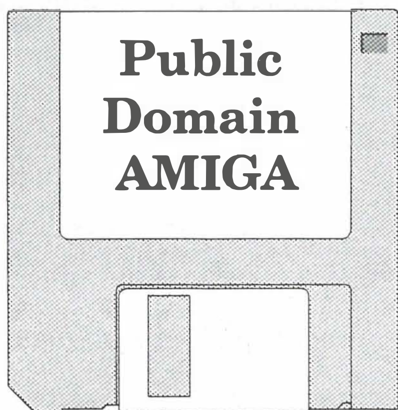


Amos Compiler

For de som har AMOS Creator. Kompilerer alt til en fil. Programmene går opp til 5 ganger raskere. Bedre plass på disketten og i minne. Oppgradering til AMOS 1.3 er inkludert. Pakker programmet til mindre fil. Vår pris:

AMI 243 C Kr. 445,-

Tilbehør og programmer til AMIGA.



Her kan du finne det "hotteste" innen PD til Amiga.

dNh PD1: Et slideshow med mange bilder, pluss et slideshow program som du kan lage dine egne slideshow med.
dNh PD2: En Fraktalzoom der du ved hjelp av 40 bilder i rask rekkefølge zoomer innover i en fraktal. Inneholder dessuten samme slideshowprogram som dNh PD1.
dNh PD3: Bl.a. Alle kursprogrammer i Amos samt alle andre Amos programmer som har vært med i dNh klubb-bladet inkl. nr. 1-92
dNh PD 4: MED player 3.10. MED player er en soundtracker klone som er den beste musikkmaker til AMIGA. Du kan lage musikk med samplede lyder, med syntetiske lyder som du lager selv med MED. Der er mulighet for tilkobling av MIDI interface og soundsampler.
dNh PD 5: AMOS 3D demo der du ser de fantastiske mulighetene med AMOS 3D. 1 Mb
dNh PD 6: DEMO: Thunderhawk. Fantastisk 3D demo med helikopter. 1 Mb
dNh PD 7: DEMO (1 Meg) Cruse For A Corpse.
dNh PD 8: DEMO TOKI artig spilldemo.
dNh PD 9: DEMO Centurion Defender Of Rome.

De fleste spilldemoene krever 1 Mb minne.
dNh PD 10: Demo 1 med 9 nye demoer.
dNh PD 11: Demo 2 med 5 nye demoer.
dNh PD 12: Demo 3 med 6 nye demoer.
dNh PD 13: Demo 4 med 5 nye demoer.
dNh PD 14: Demo 5 med 5 nye demoer.
dNh PD 15: Demo 6 med 4 nye demoer.
dNh PD 16: Super crunchere med 24 cruncher-programmer.
dNh PD 17: Virus killer.
dNh PD 18: Demo 7 med flere nye demoer.
dNh PD 19: Demo 8 med flere nye demoer.
dNh PD 20: Demo 9 med flere nye demoer.
dNh PD 21: Demo 10 med flere nye demoer.
dNh PD 22: Budbrain megademo disk 1 av 2
dNh PD 23: Budbrain megademo disk 2 av 2
dNh PD 24: Budbrain Demo.
dNh PD 25: Vinnerbildene i grafikk konkurransen fra TG i Skedsmohallen i påsken 92.
dNh PD 26: Bildeavis som viser endel digitaliserte bilder fra TG i Skedsmohallen i påsken 92.
dNh PD 27: Vinnerdemoen fra TG i Skedsmohallen i påsken 92.
dNh PD 28: Demo fra TG i Skedsmohallen i påsken 92.
dNh PD 29: Diskettavis Hackmag 7.
dNh PD 30: Diskettavis RAW 2.
dNh PD 31: Demo fra Johan Grytten
dNh PD 32: Komplett Commodore 64 emulator for Amiga.

Vi har også:

Fish PD disketter fra 1 til 400 og Amos PD APD1 til APD 135. Amos public domain programmer. Kontakt oss og få komplett liste på diskett.

Prisen pr. PD diskett er:
Katalogdisken koster **Kr. 15,-**
Kr. 25,-pr. stk. ved kjøp av 1 til 5 disketter.
Kr. 22,-pr. stk. ved kjøp av 6 til 10 disketter.
Kr. 20,-pr. stk. ved kjøp av 11 eller flere.



Kabler mm. Til *AMIGA*

Scart kabel til TV. Med denne trenger du ikke TV modulator hvis TV'n din har scart inngang. **SCART-A** .... kr. 195,-

Centronics kabel for tilkobling til printer. **K-102** .... kr. 95,-

Nullmodemkabel for å koble sammen to maskiner via RS-232. Det kan være to like maskiner eller f.eks. en PC og en AMIGA .... kr. 175,-

Støvdeksel i røkfarget plast for AMIGA 500 **R-500** .... kr. 125,-

Støvhette som passer til Amiga 600 .... kr. 95,-

Sound-sampler til Amiga



Alcotini Stereo sampler med volume-kontroll. Det følger med samplerprogram for å hente inn dine egne sampels. Musikk-programmet MED 3.10 som du kan lage din egen musikk med følger også med.

S-386 Kr. 690,-

Automatisk mus/ joystick-velger.

Passer til Amiga og Atari ST. Både mus og joystick kobles til port 1 med denne velgeren. Den kobler automatisk over til det du bruker. Du behøver ikke koble over noen bryter manuelt.

MS-500 Kr. 395,-

Bøker til Amiga

Her er en oversikt over hva som finnes av bøker til Amiga. Bøkene er i såkalt Dansk/Norsk utgave. Dansk skriftspråk er som kjent så likt norsk, at man knapt merker at det er dansk man leser.

Amiga DOS cli v1.3 B-522 Kr.270,-
Oppslagsguide for DOS programmereren. Alle DOS kommandoer blir forklart. Har du problemer med DOS, finner du løsningen her. 175 sider.

Amiga Tips og Tricks B-523 Kr.270,-
En meget nyttig bok for den som vil utforske Amigaens muligheter litt mer. Mange programeksempler i DOS og AmigaBASIC følger med. 250 sider.

Amiga All Round B-524 Kr. 270,-
Er en bok som omtaler litt om alt du kan bruke Amiga'en til og er innom alt fra tilkoblingsmuligheter til forskjellige programmeringsspråk som Pascal, Modula 2 Assembler etc. 165 sider.

Grafikk & Musikk B-525 Kr. 320,-
Omhandler alt når det gjelder bilder og lyd på Amiga'en. Endel programeksempler følger med. Bl.a. i Modula 2. En diskett følger også med. 185 sider.

Hardware utvidelse B-526 Kr. 270,-
Omhandler alt det er mulig å tilkoble Amiga'en. I tillegg forklares mange ord og uttrykk som er spesielt for Computere. 80 sider.

Amiga Tegne Male B-527 Kr. 425,-
Er en bok som omhandler dette i detalj og ved hjelp av den medfølgende disketten slipper du å skrive inn alle programeksemplene. Det følger med også endel bilder. 85 sider.

C for begynnere. B-527 Kr. 270,-
En opplærings bok i "C" som er regnet for det beste programmeringsspråk av de fleste programmerere. De fleste spill og programmer er skrevet i "C" og maskinkode. Boken kan brukes som en generell opplæring i C selv om du ikke har Amiga. 208 sider.

Amiga Maskinsprog B-529 Kr. 320,-
Tar for seg maskinspråk og assembler programmering fra grunnen av. En meget god bok for deg som vil begynne med dette. Passer ypperlig for deg som har anskaffet Amos V1.3 der du også kan programmere i Assembler. 225 sider.

Basic programmering B-530 Kr.270,-
Opplæring i AmigaBASIC. Diskett med mange programmer og eksempler medfølger. 185 sider.

20 spill til Amiga

1. **Attack.** Skyt på alt som beveger seg.
2. **Playbal.** For 2 spillere. Få ballen i mål bak motstanderen.
3. **Dino Attack.** Fjern den avskyelige snø mannen med snøballer.
4. **Torpedomania.** Du styrer et krigsskip gjennom farlige farvann. Unngå å bli truffet av torpedoene.
5. **Bowfire.** Du har 8 piler som du skal treffe målet med.
6. **Cavelander.** Du må lande på hver av basene. Pass deg for stenras.
7. **Planewars.** Styr deg gjennom tiden fra ballonger til superfly.
8. **Doobie.** Pass opp for de bisarre hodene.
9. **Space.** 2 spillere. Skyt på hverandre. Du trenger 10 treff.
10. **Zapone.** Skyt på alle terroristene du ser.
11. **Fruitblaster.** Styr romskipet og skyt på fruktene.
12. **Flat.** Bilkjøring.
13. **Spacecar.** En spretten bil som hopper over det meste.
14. **Spaceracer.** Styr deg igjenom de forlatte gruvegangene. Klarer du å komme helt frem?
15. **Leptanal.** Skyt ned flyene som angriper med bomber.
16. **Psykolade.** Plukk opp tingene som ramler ned i bøtta, men pass på...
17. **Snowmania.** Pass deg for kaninen. Den kaster snøballer fra taket.
18. **Skiing.** Kjør mellom portene. Se opp for trær og steiner.
19. **Hibiscrub.** En variant av lerdueskyting.
20. **Vovold.** For 2 spillere. Få ballen i mål.

Alle spillene får du for den fantastiske lave prisen:

S-903 Kr. 95,-

1 Mb til Amiga 500

Med denne minne-utvidelsen får du 1,5 Mbyte total minne i maskinen. Minnet kobles til under maskinen og krever i tillegg at du installerer et kort inne i maskinen. Dette er forholdsvis enkelt og krever ingen lodding av komponenter, men vær klar over at garantien på maskinen ikke gjelder når du har åpnet maskinen. Hvis du har 0,5 Mbyte minne-utvidelse av den korte typen fra før, kan du bruke denne sammen med denne minne-utvidelsen. Denne minne-utvidelsen har nemlig et uttak til ny minne-utvidelse, men for at du skal få plass under maskinen, så må ikke den minne-utvidelsen du har være lengre en 10 cm. Minne-utvidelsen din + denne kobles da sammen og du får totalt 2 Mbyte minne i maskinen.

H-507 Kr. 1150,-

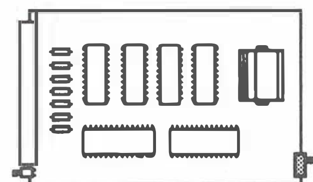
10 Spill til Amiga

1. **Bubble Innvaders.** Et Space innvaderspill
2. **Super Pack Man.** Et Pack Man spill der du også kan lage din egen Pack Man skjerm mm.
3. **Break Out.** Et break Out spill der du også kan lage din egen skjerm.
4. **Super Snake.** Et snake spill der du også kan lage din egen skjerm.
5. **Duck Hunt.** Skyt på endene.
6. **Lerdue skyting.**
7. **Shooting gallery.** Skyt på figurene og få poeng.
8. **Super paint.** Mal uten å krasje.
9. **Tetris.** Et kloss spill
10. **Master Mind.** Litt hjernetrim.
11. **Kloss Major.** Konkurransen

Alle spillene er skrevet i AMOS og det er fullt mulig å se hvordan spillene er laget hvis du har Amos. Nå til en fantastisk pris:

S-902 Kr. 75,-

512K RAM m/klokke til Amiga 500

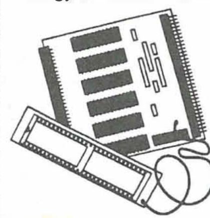


512 K RAM med klokke til AMIGA 500. Hvis du kjøper minne-utvidelse nå, så får du også et 3D spill på 1 Meg og 3D demo GRATIS på kjøpet. Og prisen:

H-502 Kr. 545,-

1,8 Mb til Amiga 500

Med denne minne-utvidelsen får du 2,3 Mbyte totalminne i maskinen og ingen flere bekymringer. Minnet kobles til under maskinen og krever i tillegg at du installerer et kort inne i maskinen. Dette er forholdsvis enkelt og krever ingen lodding av komponenter, men vær klar over at garantien på maskinen ikke gjelder når du har åpnet maskinen.



H-508 Kr. 2450,-

KONKURRANSE-SVAR.

Commodore 64

Vinneren i Basic for Commodore 64 er en MC rutine som lager fargescroll på tekast på skjermen. Du kan benytte rutinen i dine egne basicprogrammer.

Programmet er innsendt av: John Gjertsen, Porsveien 2, 5355 Knaravik.

```
10 READ S:IF S=-1 THEN 30
20 POKE 49152+J,S:J=J+1:GOTO 10
30 POKE 53280,0:POKE53281,0:PRINT
   "[CLR]"
40 PRINT"  DETTE ER ET PROGRAM SOM
   RULLER FARGER"
50 PRINT"OVER DE SEKS FORSTE LINJENE
   PAA SKJERMEN"
60 PRINT"       PROGRAMMET BENYTTER
   INTERRUPT"
70 PRINT"    MASKINKODERUTINEN LIGGER
   PAA $C000"
75 POKE 49245,0
80 SYS49152
90 END
100 DATA 76,5,192,0,0,169,0
110 DATA 141,32,208,141,33,208,120
120 DATA 169,127,141,13,220,169,129
130 DATA 141,26,208,169,36,141,20,3
140 DATA 169,192,141,21,3,88,96
150 DATA 173,25,208,141,25,208,173,18
160 DATA 208,201,50,208,249,160,0
170 DATA 185,1,216,153,0,216
180 DATA 185,41,216,153,40,216
190 DATA 185,81,216,153,80,216
200 DATA 185,121,216,153,120,216
210 DATA 185,161,216,153,160,216
220 DATA 185,201,216,153,200,216
230 DATA 200,192,40,208,215,162,31,
    189
240 DATA 133,192,141,39,216,141,
    79,216
250 DATA 141,119,216,141,159,216,141
260 DATA 199,216,141,239,216,173
270 DATA 93,192,201
280 DATA 42 : REM ANTALL FARGER
290 DATA 208,5,169,0,141,93,192,
    238,93
300 DATA 192,76,49,234
305 REM *TABELL FOR FARGER*
310 DATA 0,6,6,6,4,4,4,14,14,14,3,3,3
320 DATA 7,7,7,13,13,13,1,1,1,
    13,13,13
330 DATA 7,7,7,3,3,3,14,14,14,4,4,4
340 DATA 6,6,6,0,0,0,0,0
345 REM *AVSLUTT*
350 DATA -1,-1,-1
```

MS-DOS

Vinneren for PC er et lite nyttig batchprogram som finner filer på disken for deg. Programmet forteller deg hvilke directory filene du leter etter ligger. Skriv inn programmet med en teksteditor og kall filen FINN.BAT

Nå kan du skrive FINN <filnavn> . Der filnavn er navnet på filen du vil lokalisere.

Programmet er innsendt av: Thomas Skogestad, Stokkanhaugen 203, 7048 Trondheim.

```
@echo off
cls
echo FILE FIND - Et program som
finner filer
echo Laget av Thomas Skogestad
echo.
if "%1"=="" goto help
cd\
attrib %1 /s | more
goto end
:help
echo Syntax: FINN Filnavn
:end
```

Amos

Steinar Skjelanger, Skjelanger, 5112 Rossland har sendt inn dette programmet som får en valgt skjerm til å tre frem i små firkanter av gangen. En artig effekt som du kan bruke i dine egne programmer.

Se forøvrig enda en effekt fra Steinar på side 48 der hans vinnerprogram står. Streken i margen viser hva som skal skrives på en linje.

```
Rem ****************************
Rem ***     Appear av        ***
Rem ***  Steinar Skjelanger  ***
Rem ****************************
BREDDE=15 : Rem Bredde på firkanter
HOYDE=15 : Rem Høyde på firkanter
Global W,H,BREDDE,HOYDE
F$=Fsel$("","","Load et IFF bilde") :
If F$="" Then Edit
Load Iff F$,0
W=Screen Width : H=Screen Height
SCOL=Screen Colour
Screen Open 1,W,H,SCOL,:Get Palette 0
Curs Off : Flash Off : Hide : VIS
Procedure VIS
Repeat
X=Rnd(W) : Y=Rnd(H) : X1=X mod BREDDE
Y1=Y mod HOYDE : X=X-X1 : Y=Y-Y1
Screen Copy 0,X,Y,X+BREDDE,Y+HOYDE To
1,X,Y
Until Mouse Key
End Proc
```

Grafikk

Vinnerbildet denne gangen er en riktig skrekkingydende sak. Bildet har 32 farger, er tegnet på Amiga av:

Kjetil Skogheim, Måltrostveien 24, 3940 Heistad.



Maskinkodekurs for Amiga. Del 4

Vi så sist gang på bruk av labler i forbindelse med variabeldefinisjoner. Disse lablene kan også bli brukt i forbindelse med hopp i programmet. Dette aspektet ved assemblerprogrammering skal vi nå se nærmere på.

Betingede hopp

Et programmeringsspråk er temmelig verdiløst om det ikke gjør det er mulig å endre programflyten ved hjelp av testbetingelser. De fleste som er kjent med høynivåspråk har nok vært borti IF - THEN, REPEAT - UNTIL, FOR - NEXT og liknende instruksjoner som brukes for å bestemme programflyten. Det finnes en god del assemblerkommandoer som brukes til å utfører et betinget hopp. Om betingelsen er oppfylt eller ikke bestemmes av et eller flere flagg.

Flaggdag året rundt!

Et flagg kan ha to verdier: satt eller slettet (1 eller 0, sann eller usann). I 68000 prosessoren har vi 5 flagg. Disse flaggene blir stadig oppdatert etter hvert som instruksjonene utføres. Antall flagg som blir påvirket varierer fra instruksjon til instruksjon. Flaggene blir satt eller slettet på grunnlag av hvilket resultat instruksjonen gav.

De 5 flaggene er lagret i det såkalte condition code register (CCR) og er som følger:

(Z) Zero, settes hvis resultatet er null, i motsatt fall slettes det.

(N) Negative, settes hvis resultatet er negativt og slettes i motsatt fall. Et tall ses på som negativt hvis den mest signifikante bit'en er tent. Den mest signifikante bit'en er den biten som er mest vektig i registeret/variabelen. eks: et 8 bits tall ses på som negativt hvis bit nummer 7 er satt, et 16 bits tall hvis bit nr 15 er satt.

(C) Carry, settes hvis en mente har oppstått. Dette gjelder bare hvis det ikke var mulig å bruke menten fordi registeret/variabelen var for liten. Hvis man f.eks. har tallet $FFFF i D0 og utfører instruksjonen ADD.W #1,D0 vil D0 inneholde $0 mens det riktige svaret egentlig er $10000. Dette tallet er det ikke plass til i et ord (16 bits), så C flagget vil bli satt. For subtraksjon indikerer flagget at et lån 'utenfra' var nødvendig.

(V) Overflow, settes hvis en fortegnsfeil har oppstått. Dette skjer hvis variabelen/registeret som er brukt er for lite til å lagre et stort negativ/positivt tall. En byte kan f.eks. bare brukes til å lagre tallene mellom -128 og 127. Hvis man da har tallet 127 i dataregister 0 (D0) og prøver å legge til en med instruksjonen ADD.B #1,D0 vil ikke resultatet bli 128 men -128 og V flagget vil bli satt. Hvis en fortegnsfeil ikke oppstod slettes flagget.

(X) Extend, holder informasjon fra carry flagget. Dette flagget brukes svært sjeldent.

Flaggbetingede hopp.

Alle betingede hopp skjer ved at et eller flere flagg blir testet, og hoppet vil bli utført hvis de riktige flaggene er satt i henhold til den hoppinstruksjonen vi bruker.

Det finnes som nevnt en mengde hopp instruksjoner.

Disse virker slik at hvis testbetingelsen er oppfylt så flyttes PC (Program Counter) et angitt antall plasser fremover eller bakover i programmet. Hvor langt det skal hoppes angis av et 16 bits tall som lagres sammen med hopp instruksjonen. Dette betyr at hoppet har en begrenset rekkevidde på $8000 plasser bakover og $7fff plasser fremover. Man kan og bruke en raskere versjon hvor lengden av hoppet angis med et 8 bits tall ($80 plasser bakover og $7f plasser fremover). Assembleren gjør det svært lett å bruke denne instruksjonen da en label kan representere adressen man vil hoppe til.

Her er et lite utvalg av hopp instruksjoner:

BEQ - Branch if EQual. Hopp hvis Z=1

BNE - Branch if Not Equal. Hopp hvis Z=0

BMI - Branch if MInus. Hopp hvis N=1

BPL - Branch if PLus. Hopp hvis N=0

BCC - Branch if Carry Clear. Hopp hvis C=1

BCS - Branch if Carry Set. Hopp hvis C=0

BRA - BRAnch. Ubetinget hopp.

Hvis man vil hoppe med 16 bits rekkevidde bruker man .L (Long) endelsen. Hvis man vil hoppe med en raskere 8 bits rekkevidde brukes .S (Short) istedet. .L endelsen kan man godt sløyfe da SEKA automatisk antar at hopp instruksjoner uten endelse er av denne typen.

Betingede hopp i praksis.

La oss se på et enkelt program som legger sammen D0 med seg selv 5 ganger:

```
(1)             MOVE.W #5,D7
(2)             MOVE.W #1,D0
(3) Gjenta: ADD.W   D0,D0
(4)             SUB.W   #1,d7
(5)             BNE     Gjenta
(6)         RTS
```

For å skjønne dette programmet bedre er det lurt å bruke 'trace' funksjonen i SEKA. Ved å gjøre dette vil du kunne se nøyaktig hva hver instruksjon gjør. Assembler programmet som vanlig og bruk S<enter> for å utføre en og en instruksjon om gangen. Mellom hver instruksjon vil du få en oversikt over innholdet i alle registre, hvilke flagg som er satt, hvilken instruksjon som er i ferd med å bli utført og muligheten til å snoke rundt i hukommelsen slik du måtte ønske.

I (1) legger vi verdien 5 inn i register D7 og i (2) legger vi 1 i D0. I (3) har vi definert et label med navn 'Gjenta'. Her legges også D0 til D0. I (4) blir innholdet i D7 en mindre. I (5) kan to ting skje. Hvis Z flagget er 0 så utføres programmet på nytt fra stedet hvor labelen 'Gjenta' ble definert. Z flagget er null hvis instruksjonen i (4) gav et resultat ulik 0 (D7 > 0). Hvis D7 ble 0 i (4) vil neste instruksjon (6) utføres.

Setting av flagg

Eksemplet over er jo vel og bra, men sett at vi ville stoppe programmet når D7 inneholdt 1 istedet for 0. Da får vi et problem siden ingen flagg blir automatisk satt i (4) når D7 er 1. Hvordan kan man da finne ut om D7 er 1 eller ikke? Jo, man bruker instruksjonen CMP (CoMPare), som er en svært viktig kommando i assembler. Syntaksen for CMP er CMP <Source>,<Destination>. Det som skjer når man utfører denne instruksjonen er at <source> blir trukket fra <destination> og flaggene settes som etter vanlige regler (som ved en SUB instruksjon), men resultatet av subtraksjonen blir IKKE lagret. Hvordan kan man så bruke dette til å løse problemet vårt? Jo, man kan sette inn instruksjonen CMP #1,D7 mellom (4) og (3). Z flagget blir da 1 når D7 (1) 1=0, noe som er tilfelle når D7 er 1! Dette kan virke litt vanskelig å skjønne i starten, men prøv deg frem med trace funksjonen og lek litt med de forskjellige branch kommandoene du har lært. Det hele er ganske enkelt når man først venner seg til det.

DOS kurs for Amiga. Del 4.

Vi skal denne gangen se nærmere på hvordan man kan lage enkle programmer ved hjelp av Amiga-Dos og hvordan kommandofiler kan kjøres fra Workbench.

Betingede hopp i kommandofiler

I tidligere kurs har vi sett at det er mulig å skrive inn en samling med DOS-kommandoer i en tekstfil og la disse bli utført fortløpende etter hverandre med EXECUTE. Dette er jo vel og bra, men noen ganger er vi interessert i å la noen kommandoer bli utført kun hvis visse betingelser er oppfylt. La oss se på følgende problem: Vi skal sette sammen en diskett med to programmer (kalt prgA og prgB). Når denne startes opp skal brukeren få spørsmål om hvilket program han vil kjøre, og avhengig av svaret skal et av programmene leses inn. Dette kan gjøres på flere måter, men la oss løse oppgaven ved hjelp av en kommandofil som vi legger i S katalogen og kaller STARTUP-SEQUENCE. Denne spesielle filen vil automatisk bli utført som med EXECUTE når disketten startes opp.

Forslag til løsning:

```
ASK "Vil du laste inn prgA (Y/N)?"
IF WARN
  ECHO "Henter inn prgA..."
  prgA
ELSE
  ECHO "Henter inn prgB..."
  prgB
ENDIF
```

Denne løsninger er noe knotete, men illustrerer bruken av IF, ELSE og ENDIF bra.

Kommandoen ASK skriver ut den angitte ledeteksten og venter på at brukeren skal skrive inn sitt svar. Hvis dette svaret er YES/Y så gis returkoden 5, hvis svaret er NO/N/<enter> så gis 0 som returkode. Denne returkoden blir lest av IF kommandoen. WARN ses på som oppfylt hvis returkoden til den forrige kommandoen som ble utført er >=5. Dette stemmer i vårt tilfelle hvis brukeren svarte YES på spørsmålet han ble gitt, og PrgA vil så bli utført. Hvis WARN <5 vil programstykket etter ELSE bli utført.

Alle IF setninger må avsluttes med ENDIF, men man behøver ikke nødvendigvis ha med ELSE.

IF, ELSE og ENDIF er fine å bruke når man vil teste om noe har gått galt i utførelsen av kommandofilen. Man kan da i så fall skrive ut en feilmelding eller prøve å rette opp i galskapen.

Man kan og flette flere IF setninger inn i hverandre. Det er i så fall lurt å bruke innrykk for å kunne skille disse fra hverandre:

```
IF <betingelse 1>
  IF <betingelse 2>
    <Kommandoer>
  ENDIF
ENDIF
```

Testbetingelser som kan brukes med IF/ENDIF

Syntaksen for IF er som nevnt:

```
IF <betingelse>
  <Kommandoer>
ELSE
  <kommandoer>
ENDIF
```

Hvor <betingelse> er:

NOT	Reverserer resultatet av betingelsen
WARN	Sann hvis forrige retur kode >=5
ERROR	Sann hvis forrige retur kode >=10
FAIL	Sann hvis forrige retur kode >=20
<a> EQ <b>	Sann hvis strengene a og b er like
EXISTS <fil>	Sann hvis <fil> eksisterer

Løkker i kommandofiler

Det er og mulig å la deler av kommandofilen bli utført flere ganger. For å få til dette bruker vi to kommandoer: LAB og SKIP.

SKIP kan minne om kommandoen 'goto' som vi kjenner fra BASIC. Hovedforskjellen er at man med SKIP må si ifra om man vil hoppe bakover i kommandofilen. LAB brukes for å definere merker i kommandofilen hvor vi kan hoppe til med SKIP.

Følgende program vil kjøres i en evig løkke:

```
LAB loop
ECHO "Once more!"
SKIP loop BACK
```

Dette fantastiske lille programmet avbrytes med <Ctrl>+D (gjelder forøvrig alle kommandofiler).

Hvis man vil hoppe bakover i programmet bruker man SKIP <label>BACK, ellers bare SKIP <label>.

Kjør kommandofiler fra Workbench!

Nå som vi etterhvert begynner å skjønne hvilket kraftig verktøy kommandofilene er, dukker gjerne spørsmålet opp: Kan disse programmene utføres på en enklere måte enn via CLI og EXECUTE kommandoen. Dette er jo en tungvindt og lite brukervennlig metode. Joda, kommandofilene kan tilknyttes et ikon og kjøres fra Workbench. Dette gjøres med en hendig liten kommando som heter ICONX.

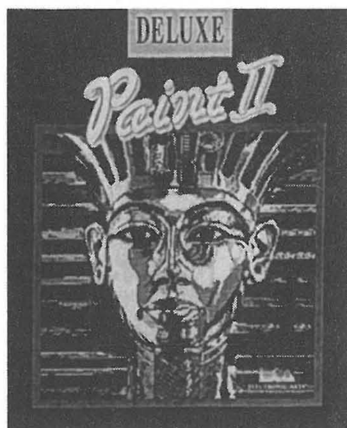
Fremgangsmåte:

Først av alt trenger du en .info fil. Alle filer som slutter med .info er, som du kanskje alt vet, de filene som beskriver hvordan ikonene ser ut/er plassert etc. Dette ikonet må være av typen PROJECT. Fornavnet til denne filen må være det samme som navnet på kommandofilen, så hvis kommandofilen heter Execute_me så må navnet til ikonet bli Execute_me.info. Den enkleste måten å skaffe et PROJECT ikon på er ved å kopiere et allerede eksisterende ikon (f.eks. fra et notepad dokument) og modifisere dette ved hjelp av IconEd.

Det neste du må gjøre er å merke av ikonet fra Workbench og velge 'Info' fra menyen. Gjør om ikonets 'Default Tool' til C:ICONX og fjern deretter uønskede 'ToolTypes' ved å klikke på 'Del'. Velg tilslutt 'Save'.

Hvis du nå dobbeltklikker på ditt nye ikon skulle et nytt CLI vindu bli åpnet og kommandofilen bli utført på vanlig måte.

ICONX må ligge i C dir.



Deluxe Paint II

Det beste tegneprogrammet som også alle profesjonelle tegnere bruker til de beste bildene du ser på AMIGA.

Mange fine muligheter. Du kan tegne i alle oppløsninger. Bildene kan være mye større en selve skjermen. Med en spesiell Stensil-mode kan du velge hvilke farger som skal bli berørt av det du tegner. Dette gjør at det er ikke noe problem å tegne noe "under" noe du har tegnet fra før.

Dette er det beste tegneprogrammet til AMIGA. Tegneprogrammet har mange anvendelsesmuligheter. Bl.a. hvis du lager sprites eller annen grafikk til AMOS eller andre programmer, så er dette tegneprogrammet bedre å bruke en f.eks. den sprite designeren som følger med AMOS. Dette tegneprogrammet anbefales på det varmeste.

Prisen Tidligere pris var Kr. 1595,-
Vår fantastiske spesialpris er nå kun

AMB-59 Kr. 345,-

DeluxePaint IV

Nyhet! Har alt det som DeluxePaint 3 og 2 har pluss at du kan nå også arbeide med HAM bilder. Du kan også lage animasjoner i HAM. Støtter automatisk laging av mellombilder for god gliding i animasjoner.
Ny metamorphosekontrol gjør det mulig å forandre fra et kost-bilde til et annet kostbilde i så mange mellom-bilder du ønsker helt automatisk. Du kan tegne med en ny transparent effekt. Ny farge mikser som gjør fargeblanding enklere. Ny stensil tegnemetode. Ny mulighet til å se igjennom flere animerte sider på en gang for å sammenligne. Og prisen:
Nå på TILBUD:

AMB-60 Kr. 1150,-

En samling på 3 supre brukerprogrammer for Amiga på Dansk!

Interbase
Interspread
InterWord

Regneark, Tekstbehandling og database program for Amiga av meget god kvalitet. Programmene er på Dansk og det føger med Danske bruksanvisninger. Hele pakken:

Kr. 1290,-

Ekstra tilbud!

Sega spill selges rimelig

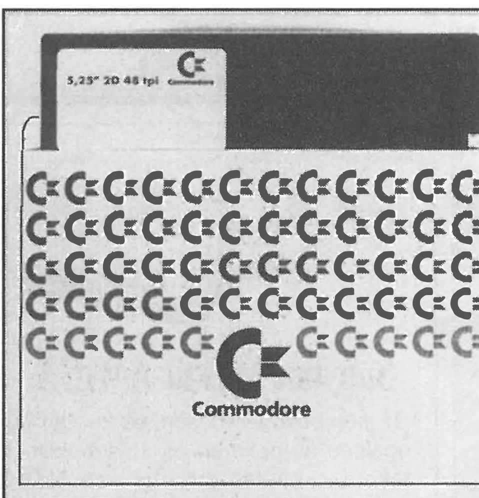
Vi har tilbud på en del spill til Sega master og Sega master 2. Disse selger vi ut til en rimelig penge så lenge lagret rekker.

Alle disse spillene og tilbehøret selges for

Kr. 290,- pr. stk.

Thunder Blade
Blade Eagle 3D
Action Fighter.
Global Defence
Trans Bot
Rambo III
Great fotball
Lyspistol til Master
3D briller til Master.

Lyspistol m/3 spill til Kr. 395,-
Autofire til Joystick Kr. 95,-

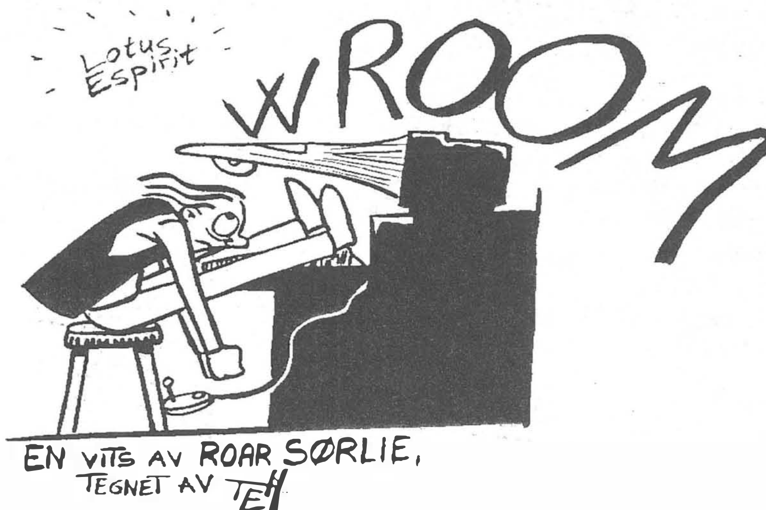


Orginal Commodore disketter.

5,24" DS/DD

Kr. 59,-

for en eske på 10 disketter



Tilbehør til Amiga



WordPerfect
for Amiga

Norsk Versjon 4.1. (Bruksanvisning på Engelsk.) Et av det beste tekstbehandlingsprogram som er laget for Amiga.

Fleksibilitet
Alle funksjoner og kommandoer som er tilgjengelig på vanlige PC'er er også tilgjengelig på Amiga. I tillegg kan du bruke rullegardinmenyer ved hjelp av Amiga musa.

Spalter
Du kan se opp til 5 spalter ved siden av hverandre, eller velge parallelle spalter for inventarlister ol.

Fotnoter/Sluttnoter
Plasseres automatisk på siden. Kan endres med letthet.

Synonymordliste og Stavekontroll
Norsk ordliste med over 120.000 norske ord for automatisk stavekontroll av dokumentet eller for automatisk søking av synonyme og antonyme ord.

Skrivere.
Håndterer over 200 skrivere inkl. typehjul- og laser-skrivere.

Fletting.
Med denne funksjonen kan du kombinere 2 eller flere dokumenter for å f.eks. masseprodusere brev, eller rasjonalisere kontoroppgavene for å øke produktiviteten. Normal pris Kr. 4680,-

Andre funksjoner
Bl.a. Automatisk orddeling, Automatisk formatering, Automatisk sidenummerering, Rett høyremarg, mm.

WP-A Kr. **995,-**



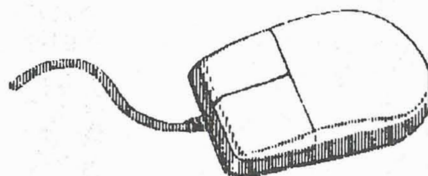
Handscanner for Amiga
Komplett m/software. Gir bilder med meget god oppløsning (400 dpi.)

HS-500 Kr **2550,-**

Amiga Starter Pack m/ Norsk manual betsår av:
① Kindwords 2.0 Tekstbehandling.
② Fusion Paint tegneprogram.
③ Kick Off fotballspill.
④ Indiana Jones Arkadespill
⑤ F/A-18 Interseptor Flysimulator

Alt sammen for:

Kr. **695,-**



Sunyline Mus til AMIGA.
Når man beveger musen, så foregår bevegelsen av pekeren på skjermen mye raskere en på den gamle musen. Nå:

J-225 Kr. **395,-**

Amiga 500 Komponenter

Super Agnus	Kr.1350,-
Super denise (Tar bort flicker)	Kr. 695,-
ROM switch (uten ROM)	Kr. 195,-
Kickstarte ROM 1.2	Kr. 195,-
Kickstart ROM 1.3	Kr. 375,-
Kickstart ROM 2.04 se side 31	Kr. 950,-

Med ROM switch kan du velge mellom 2 Kickstart ROM'er. F.eks. 1.3 og 2.04

Farge-TV
14" **Farge TV** m/fjernkontroll og scartkontakt, monitorlook og screendisplay. Ideell til Amiga 500 og Commodore 64.

TV-14 Kr. **2190,-**



52 og 105 Mb harddisk til AMIGA 500
GVP Harddisk på hele **52** Mbyte og meget rask Det er plass til opp til 8 Mbyte RAM i harddisken. Den kan utvides med 2, 4 eller 8 Mbyte. RAM'en Koster **Kr. 690,-** pr. Mbyte.

Kr. **5290,-**

52 Mb GVP Harddisk inkl. 2 Mb RAM

Kr. **5990,-**

105 Mb GVP Harddisk

Kr. **6990,-**

105 Mb GVP Harddisk inkl. 2 Mb RAM

Kr. **7690,-**

20 millioner brukere kan ikke ta feil!



* Atari/Commodore/Amstrad * 2 stk tilkoblinger med player 1 player 2 velger. * 2 skyteknapper * Sugekopper



* Atari/Commodore/Sega /Nitendo * Trådløs infrarød kontroll. * Autofire * 2 Skyteknapper



* IBM PC/XT/AT compatible * Autofire * 2 Skyteknapper * Sugekopper * Analog * 15 pins plugg



* IBM PC/XT/AT compatible * Autofire * 2 Skyteknapper * Sugekopper * Analog * 15 pins plugg



*Sega * Autofire * Ergonometrisk handtak * 3 skyteknapper * Sugekopper



*Nitendo * Slow motion funksjon * Start og Select knapp * Autofire * 2 stk. 7 pin plugger for player 1-2

QuickShot® by Bondwell

Generalagent Skandinavia:
batavia a.s. - Oslo

Quick Shoot joysticker

Vi skaffer alle QuickShoot joysticker til rimlige priser. Se annonse over.

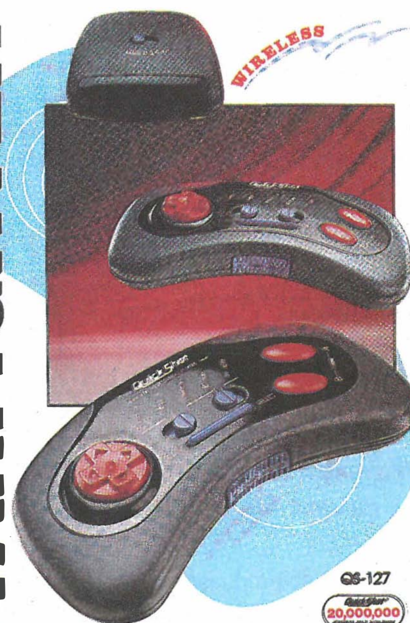
QS-128 F	kr. 195,-
QS-127 m/2 stk. fjernjoystick	kr. 495,-
QS-123	kr. 195,-
QS-113	kr. 155,-
QS-135	kr. 195,-
QS-128 N	kr. 195,-

Tlf. (09) 96 00 10

Superbase Personal Norsk Database

En ekte relasjonsdatabase for Amiga, på norsk med mange andvendelsesområder. F.eks. navnregister, plateregister, lagerstyring osv. Kan også lagre bilder. Mange muligheter for utskrift. Lister, merkelapper mm. Bruksanvisning på nesten 200 sider følger med.

S-653 Kr. **490,-**



Nå på tilbud! 2 stk . fjernkontrollert joysticker følger med. Kan kobles til alle spill på f.eks. Commodore 64, Amiga 500, Nitendo og Sega der du trenger 2 joysticker. Nå kun:

QS-127 Kr. **495,-**

DOS-Tips for PC!

Eight days a week

Du kan bruke autoexec.bat-filen til å kjøre faste programmer på ulike dager i uka eller måneden. Du kan f.eks. kjøre anti-virus-programmet hver mandag og Windows resten av uka.

Skrevet av Vebjørn Ljoså

Siden DOS ikke har noen kommando som kan gi deg ukedagen eller datoen i en .BAT-fil, må vi lage et maskinkodeprogram. Det ser slik ut:

```
n getday.com
a 100
mov ah,2a
int 21
mov ah,4c
int 21

rcx
8
w
q
```

Bruk en editor, f.eks. EDLIN, og lagre dette som en tekstfil. Den blanke linjen midt i fila er viktig. Kall fila getday.prg. Så skriver du debug <getday.prg. Da kompileres programmet til en 8 bytes lang .COM-fil.

Fila getdate.prg skal se slik ut:

```
n getdate.com
a 100
mov ah,2a
int 21
mov al,dl
mov ah,4c
int 21

rcx
0a
w
q
```

Getday.com er på bare 8 bytes og returnerer ukedagen som et tall mellom 0 og 6. Siden DOS i utgangspunktet er amerikansk begynner uka på søndag som får verdien 0. Verdien getday returnerer kan leses med if errorlevel-kommandoen. Det er viktig at man tester de høyeste verdiene først og med en gang hopper (goto) til stedet som håndterer den bestemte dagen. Her er et eksempel på hvordan getday kan brukes i en .BAT-fil:

```
@echo off
getday
if errorlevel 5 goto backup
if errorlevel 2 goto windows
if errorlevel 1 goto virussjekk
:windows
win :
goto exit
:virussjekk
rem Her kjøres virussjekk-programmet
goto exit
:backup
copy c:\autoexec.bat c:\backup
copy c:\config.sys c:\backup
rem Her kjøres backup-programmet
:exit
```

På samme måte brukes getdate til å hente datoen.

For liten cursor?

Skrevet av Vebjørn Ljoså

Spesiellt på bærbare PCer kan cursoren (markøren) bli for liten. Mange ønsker seg en større cursor. Her er et program på bare 9 bytes som gjør om cursoren til en kloss. Skriv programmet inn i en editor, f.eks. EDLIN, og lagre det som CURSOR.PRG. Så skriver du, på DOS kommandolinje:

```
Debug <cursor.prg
```

Dette vil lage programmet cursor.com. Her er programmet. Den blanke linjen midt i er viktig.

```
n cursor.com
a 100
mov ah,01
mov ch,00
mov cl,07
int 10
ret

rcx
9
w
q
```

Her er et lignende program som gir deg den vanlige cursoren:

```
n normcur.com
a 100
mov ah,01
mov ch,06
mov cl,07
int 10
ret

rcx
9
w
q
```

Formattering under Windows

Diskettformattering er en kjedelig oppgave. Hva med å formattere diskettene i bakgrunnen under Windows?

Skrevet av Vebjørn Ljoså

For å kunne formattere disketter under Windows må du kjøre Windows i såkalt 386 Enhanced Mode. Til dette trenger du en 386-basert maskin med minst 2MB XMS (Extended RAM).

Kjør DOS-promptet i et vindu. Med musa velger du Settings fra kontrollmenyen øverst i venstre hjørne. I rammen Tasking Options velger du både Exclusive og Background. Klikk OK. Nå setter du igang formatteringen med DOS-kommandoen Format. Når du bytter til et annet vindu vil formatteringen fortsette.

Virushysteriet i ettertid

Årets store "virus-uke" var dagene rundt 6. mars, datoen da viruset Michelangelo slo til.

Skrevet av Vebjørn Ljoså

Uka fortonet seg som et hysterisk kaos. Selvutnevnte norske «datasikkerhetseksperter> stod fram i media og fortalte oss at 80 000 PCer ville bli rammet. Etter mange dager med reportasjer om hvor farlig viruset var, kom endelig 6. mars. Det viste seg at bare et fåtall PC'er var blitt rammet.

Tirsdag 3. mars: «80 000 PCer er infisert av virus.>

Torsdag 5. mars: «10 000 PCer vil bli rammet av Michelangelo.>

Fredag 6. mars (virusdagen): «Oppimot 1000 PCer er rammet.>

Fredag 6. mars: (kveldsaktuelt): «Noen få hundre PCer ble rammet.>

Søndag 8. mars: «12 tilfeller ble visstnok registrert.>

Dette viser at virushysteriet som oftest er sterkt overdrevet. Vinnerne er ikke virusprodusentene, men de som laget antivirusprogrammene. I dagene før 6. mars ble det solgt tusenvis av antivirusprogrammene. Når representantene fra disse firmaene kom fram i media, gjorde de selvfølgelig sitt beste for å fortelle oss at verden kom til å gå under hvis vi ikke kjøpte akkurat deres antivirusprogram.

Joda, virus er en trussel mot datasikkerheten. Men hvor langt skal vi drive hysteriet?

Virus, et voksende problem!

Dr. Solomon Anti-VIRUS Toolkit for PC

Det er alltid bedre å forebygge enn å kurere. Dr Salomon Anti-VIRUS Toolkit (AVT) kan begge deler.

AVT blir løpende oppdatert, slik at de nyeste virus også er dekket.

AVT scanner disketter, harddiske og nettverk for virus og fjerner dem effektivt.

Manualen forklarer hvert enkelt virus og hvordan det spres. Den kommer også med gode råd om hvordan man kan komme virus til livs.

AVT er mange programmer samlet i en pakke.

AVT er brukervennelig. Toolkittet er et menysystem med nedtrekk-menyer, mus eller tastaturstyring og online hjelp. De fleste av programmene kan kjøres direkte fra menyen og alle kan naturligvis kjøres fra DOS.

AVT er mer enn en "vanlig" viruskiller og inneholder også:

(1) CHECKMEM: Sjekker hukommelsen for virus og finner virus som er memoryresidente.

(2) CLEANBOOT: Fjerner boot sector virus på disketter ved å overføre en "ren" boot sector til disketten.

(3) CLEANPART: Finner og skifter ut partition sectorer som er blitt flyttet eller byttet ut av et virus. CleanPart kan også brukes til å ta backup av partisjon og boot sector til en fil. Denne filen kan senere brukes, hvis harddiskens partisjon og bootsector er blitt ødelagt av et virusangrep.

(4) PEEKA: Gir mulighet for direkte å undersøke partisjon og bootsector for virus.

(5) RUN: Run's oppgave er å bli infisert av virus. Bruker man programmet regelmessig, vil programmet være et opplagt mål for et virusangrep. Ved hjelp av DOS kommandoen COMP kan man se om Run er blitt smittet. Dette brukes som et supplement til Check og FindVirus.

Dette er bare noen av alle de muligheter du har med denne programpakken.

Ikke la deg smitte! Bestill Dr. Solomon idag.

Kr. 995,-

Og husk alle våre priser er med mva.

PLATEARKIVET TIL PC.

Et nytt Norsk og virkelig nyttig program har nylig sett dagens lys. Det er platearkivet. Enten du samler på CD'er, LP'er, kasetter eller videoer, ja eller allt dette på en gang, er platearkivet noe for deg.

Se på disse mulighetene:

1. Lagrer Artist, Format (Video, MC, EP, LP, CD, CD-single eller vinyl-single), Utgivelsesår, Rekkefølge, Spilletid, Plateselskap, Tekster, Plate nr, Arkiv nr, Dato, Besetning, Kutt og Diverse.

2. Du kan sumere spilletid på platene.

3. Fleksibel utskrift der du velger hva som skal skrives ut.

4. Utskrift kan skje til en rekke skrivere av matrise eller lasertypen.

5. Gode søkermuligheter etter bestemte titler, artister mm.

Programmet er dessuten laget på Norsk. Noe som ikke skjer altfor ofte.

Og prisen

Kr. 690,-



Platearkivet. Et meget nyttig program for deg som liker å ha orden i platesamlingen. Programmet er beregnet for IBM PC og kompatible maskiner.

Etterlysning!

Norske programvareutviklere for Amiga og PC

Har du et program, eller spill du vil markedsføre. Vi hjelper deg på veg. Bl.a ved å tilby demo av ditt program som vedleggsdiskett til vårt blad som selges i Narvesen. Vi kan også gå inn på et salgssamarbeide. Ta kontakt. Det koster mindre en du tror. Ring. (09) 96 00 10 og spør etter Vidar Martinsen.



PC tilbehør og programmer.

Se demo av tippe-programmet på diskettvedlegget til dette bladet. Hvis du ikke har denne disketten, se side 3, "Abonner på bladet!"



Media Music

Nytt suverent lydkort for PC. Kortet er 100% kompatibel med AdLib, men mye rimeligere, og det følger med 2 høyttalere. Dette kortet forbedrer lyden enormt på de fleste spill. 2 høyttalere for stereolyd følger med.
CD studio KARAOKE program medfølger.

1. Stereohøyttalere medfølger
2. Volumekontroll
3. Innebygget forsterker.
4. AdLib kompatibel
5. Forbedrer lyden på de fleste spill enormt

Kr. 1750,-

Komplett Tippe, Lotto og Måltips-program.

TIPP 1000 til PC

Her er det komplette programmet for deg som tipper. Tippeprogram med flere systemer.

- ☆ Lettfattelig menysystem.
- ☆ Alt er på Norsk.
- ☆ Automatisk sjekking av rekker om du har vunnet.
- ☆ Utskrift av datakuponger.
- ☆ Utførlig Norsk bruksanvisning følger med.
- ☆ 18 systemer for tippeprogrammet følger med.
- ☆ Velg de systemene som passer deg best. Se alt på garantitabellen som medfølger og se prisen:

TIPP-1000 Kun Kr. 490,-

Multitix

Hjelpeprogram til tippesystemet der du kan lage dine egne systemer.

Du kan endre systemene og lage system- og garantitabeller for alle nye og eksisterende systemer. mm.

Kr. 195,-

Spar Kr. 50,-

Begge programmene:
Tipp 1000 og Multitix

Kr. 645,-

Datakurs på Norsk fra:



Grunnkurs i MS-DOS

Det er 5 forskjellige kurs å velge mellom for begynnere og viderekommende i MS-DOS. Det følger med diskett til alle kursene. Alle kursene er på Norsk.

K-1 DesperaDOS. Diskettbasert opplæring.	Kr. 350,-
K-2 DOS kommandoer, alle versjoner	Kr. 350,-
K-3 DOS m/menysystem v. 4.01 Norsk DOS	Kr. 350,-
K-4 DOS m/menysystem v. 4.01 Engelsk DOS	Kr. 350,-
K-5 DOS m/menysystem v. 5.0	Kr. 350,-

Andre datakurs

K-6 MS Windows grunnkurs Norsk/Engelsk	Kr. 350,-

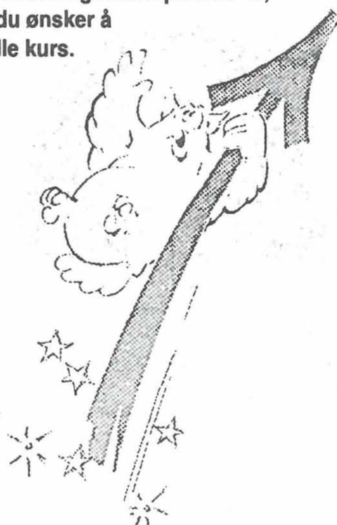
Tekstbehandling

K-7	Wordperfect 5.01	Kr.350,-
K-8	Wordperfect for Windows	Kr.350,-

Database

K-9	dBASE III pluss grunnkurs	Kr.350,-

Bruk bestillingseddel på side 47, hvis du ønsker å bestille kurs.



PC-PAKKEN

Stor PC programpakke som inneholder det meste av det man trenger til PC. Alle programmene er sydd sammen med et felles menysystem på Norsk.

Programpakken består av:

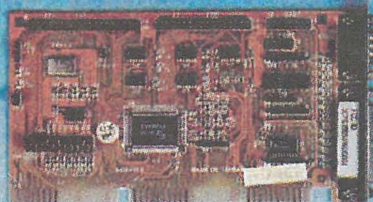
1. Tekstbehandling. FreeWord
2. Database. PC-Base.
3. Regneark. ExpressCalc.
4. Tegneprogram som kan benytte seg av mus.
5. Integrert pakke programmet Compass.
6. Desktop. Print Master. *Med dette programmet kan du* lage plakater, innbydelses-kort, mm. Flere store skrifttyper medfølger. Kan skrive ut på vanlig *matriseskriver uten ekstrautstyr.*
7. Backup system for harddisken.
8. **27 stk. Forskjellige spill.**

Denne pakken følger GRATIS med hvis du kjøper en komplett PC fra oss (ferdig innstallert). Vi vil da installere denne PC-PAKKEN på harddisken for deg.

Prisen:

Kr. 590,-

Kvalitets PC-tilbehør. Nå, enda lavere priser!

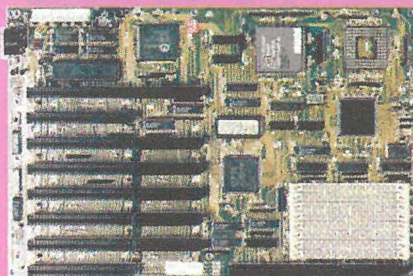


Utvidelseskort

Analog game kort for Joystick .... kr. 195,-
Analog joystick til game kort .... kr. 195,-
Seriell kort RS-232 (50-9600 b.) .... kr. 195,-
Seriell kort RS-232 (50-19200 b.) ...... kr. 450,-
Parallell printer kort .... kr. 195,-
2 serie + 1 parallell +game kort .... kr. 395,-
VGA kort for AT m/256 K RAM .... kr. 345,-
VGA kort. Støtter alle VGA modes opp til **1024 x 768** punkter. m/512 kb RAM. .... kr. 495,-

RAM kort

0-16 Mb RAM-kort for AT opp til 33 MHz. Leveres uten RAM.
Bruker SIM RAM .... kr. 1290,-



Hovedkort uten RAM

AT 386 SX-25 /m 5x 16 bit og 1x 8 bits slot. Bios m/setup prosedyre. Baby size 247 x 228.
TILBUD! .... Kr. **1590,-**

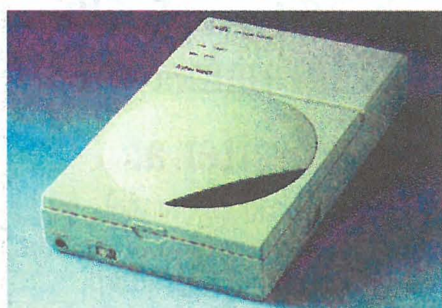
AT 386-33 /m 64 Kb cashe. Opp til 32 Mb på hovedkort. 7x 16 bit og 1x8 bits slot. Bruker SIM 1 Mb eller 4 Mb RAM brikker.
AMI Bios m/setup prosedyre.
Baby size 330 x 228 .... kr. **2690,-**

AT 486-33 /m 64 Kb cashe. Opp til 32 Mb på hovedkort. 7x 16 bit og 1x8 bits slot. Bruker SIM 1 Mb eller 4 Mb RAM brikker.
Bios m/setup prosedyre.
Baby size 330 x 228 .... kr. **6390,-**



Diskettstasjoner

3,5" 720 Kb .... kr. 690,-
3,5" 1,44 Mb .... kr. 690,-
5,25" 360 Kb .... kr. 790,-
5,25" 1,2 Mb .... kr. 890,-
Utbygningsett 5,25" til 3,5" diskettstasjoner .... Kr. 75,-
Kabeladapter for 3,5" diskettst. .... Kr. 75,-



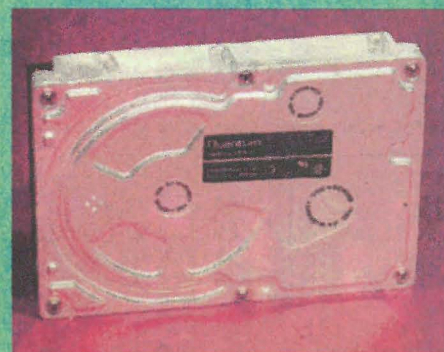
CD ROM

Liten ekstern CD-ROM fra NEC 3990,-
XT/AT Kontroller for CD-ROM 1290,-

RAM utvidelse



SIM 256 Kb .... kr. 139,-
SIM 1 Mb 70 ns. .... kr. 395,-
SIM 4 Mb .... kr. 1490,-
SIP 256 Kb .... kr. 175,-
SIP 1 Mb .... kr. 455,-



Harddisker

42 Mb 23 ms. 3,5" inkl. kontr .... kr. 2190,-
106 Mb 16 ms. 3,5" Inkl. kontr .... kr. 3190,-
130 Mb 16 ms. 3,5" Inkl. kontr .... kr. 3750,-
210 Mb 16 ms. 3,5" Inkl. kontr .... kr. 6690,-

Div. tilbehør

Hånd scanner /m software
Leserbredde: 105 mm 400 dpi .... kr. **1390,-**

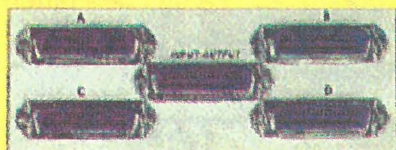
Mus

Seriell mus pakke m/software for PC-mouse/Microsoft mm .... kr. **295,-**



RS 232 adapter
9 pin hun til 25 pin han .... kr. **59,-**

Switchboks seriell/parallell

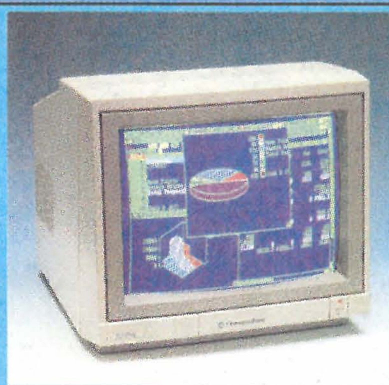


Switcboks 1 til 2 uten kabler .... kr. **245,-**
Switcboks 1 til 4 uten kabler .... kr. **395,-**



Kabler

Tastatur forlengerkabel 2m .... kr. 95,-
Monitor forlengerkabel 2m .... kr. 95,-
Seriell-kabel 2m .... kr. 95,-
Centronics printerkabel 1.8 m .... kr. 95,-
Centronics printerkabel 3 m .... kr. 125,-
Centronics printerkabel 5 m .... kr. 195,-
Centronics forlengerkabel 2 m .... kr. 125,-



Monitorer.

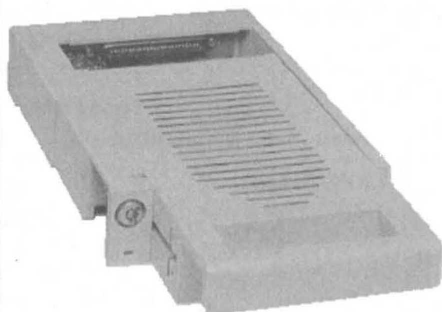
Samsung VGA sort/hvit skjerm ...... kr. **995,-**
Samsung VGA fargeskjerm .... kr. **2850,-**
Samsung SVGA fargeskjerm Lavstråle. Klarer 1024 x 768 p. oppløsning. .... Kr. **3260,-**

Nyheter til PC

DIGITAL JOYSTICKKORT TIL PC

Som passer til alle joysticker som også går til Commodore 64, Amiga, Atari mm. Pris:

Kr. 395,-

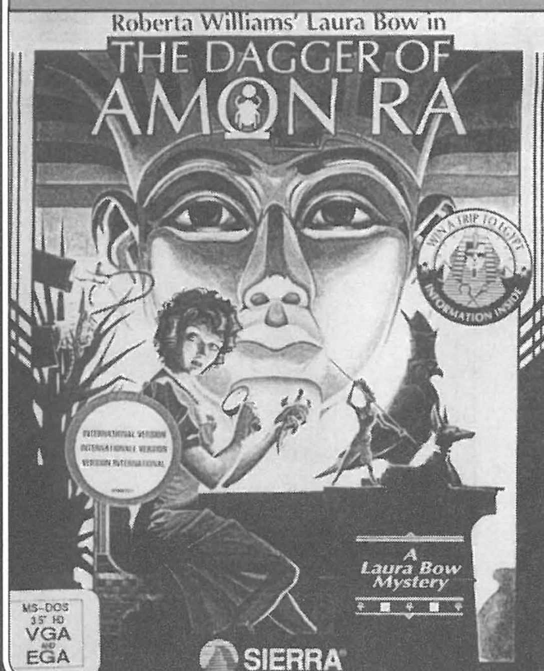


Flyttbar ramme

For harddisk. Passer inn i diskettstasjonplassen på de fleste PC'er. Passer alle 3,5" halvhøyde IDE hardisker. Alle kabler følger med. Harddisk og kontroller følger ikke med. Ideell for å flytte store datamengder mellom PC'er mm.

Kr. 495,-

THE DAGGER OF AMOND RA



Dette er det nye toppspillet fra Sierra for deg som liker spenning og fart i action adventure spill. Her er etterfølgeren etter Colonels Bequest.

Spillet krever en PC AT 286 eller bedre, med EGA eller VGA fargekort. Støtter 256 farger og soundblaster, Ad lib eller thundeboard lydkort. 3,5" HD disk.

Kun PC versjon er klar foreløpig.

Kr. 595,-

Action Replay for PC



Action Replay som tidligere kun har vært å få til Amiga og Commodore 64, er nå kommet i en PC versjon. Action Peplay er et tillegskort du putter inn i maskinen med bl.a. en fryserknapp mm.

Passer til PC Du kan "fryse" alle programmer for deretter å:

- Lagre bilde du ser, til diskett.
- Lagre hele programmet i minne til diskett som en standard DOS fil. Denne filen kan innloades igjen uavhengig av Action Replay hardwaren.
- Se på minne med den innebygde maskinkodemonitoren i Hex, Ascii eller assembler.

Ellers inneholder den:

- Innebygget game port for joystick
- En unik "Game-trainer", som kan hjelpe deg å få ekstra liv, eller finne mer amunisjon ol. i spill.
- En kraftig anti-virus sjekker.
- Slomotion mode, som får programmer til å gå i den farten som passer deg.
- Maskinkodemonitor.

Vår pris Kr. 1290,-

Skrivere

star

Star skrivere er av meget høy kvalitet. Derfor nøler vi ikke med å gi hele 6 års garanti på alle sine skrivere.



STAR LC-20

En meget populær 9 nålers matriseskriver med høyt prestasjonsnivå. Skriveren kan ta enkeltark eller ark med huller i siden for traktormating. Skriveren er rask med opp til 180 tegn pr. sek. (45 tps. v/brevkvalitet), og den har mange skrifttyper å velge mellom. Den har også et internminne på 4 kb, som lagrer teksten den skal skrive ut, slik at computeren kan gjøre seg ferdig med utskriften lenge før skriveren har skrevet ut alt. Skriveren egner seg også til å skrive på ark m/gjennomslag.
Skriveren har disse skrifttypene i brevkvalitet: Courier, Sanserif, Orator 1 og Orator 2. Alle skrifttypene kan skrives i kursiv. I listekvalitet har den skrifttypen Sanserif. Skriveren har norsk tegnsett.
Du kan koble til arkmater som ekstrautstyr.
Skriveren benytter sort fargebånd med kapasitet 1 million tegn.
Tilkobling: Centronics parallell.
Printerkabel følger med. Og prisen:

Kr. 2190,-



STAR LC-200 fargeskriver

En populær 9 nålers matriseskriver med høyt prestasjonsnivå. Skriveren kan ta enkeltark eller ark med huller i siden for traktormating. Skriveren er meget rask med opp til 225 tegn pr. sek. (45 tps. v/ brevkvalitet), og den har mange skrifttyper å velge mellom. Den har også et internminne på 16 kb, som lagrer teksten den skal skrive ut, slik at computeren kan gjøre seg ferdig med utskriften lenge før skriveren har skrevet ut alt. Skriveren egner seg også til å skrive på ark m/gjennomslag. Den kan mate inn ark fra bunn, bak eller topp.
Skriveren har disse skrifttypene i brevkvalitet: Courier, Sanserif, Orator 1, Script og Letter Gothic. Alle skrifttypene kan skrives i kursiv. I listekvalitet har den skrifttypen Sanserif. Skriveren har norsk tegnsett.
Du kan koble til arkmater som ekstrautstyr.
Skriveren benytter sort fargebånd eller fargebånd med 3 farger + sort. Ved utskrift av fargebilder, vil fargene blande seg slik at de dermed viser alle farger.
Tilkobling: Centronics parallell.
Printerkabel følger med. Og prisen:

Kr. 2690,-



STAR LC-24-200

En populær 24 nålers matriseskriver med fantastisk utskriftskvalitet . Skriveren kan ta enkeltark eller ark med huller i siden for traktormating. Skriveren er meget rask med opp til 222 tegn pr. sek. (66 tps. v/ brevkvalitet), og den har mange skrifttyper å velge mellom. Den har også et internminne på 7 kb, som lagrer teksten den skal skrive ut, slik at computeren kan gjøre seg ferdig med utskriften lenge før skriveren har skrevet ut alt. Skriveren egner seg også til å skrive på ark m/gjennomslag. Den kan mate inn ark fra bunn, bak eller topp.
Skriveren har disse skrifttypene i brevkvalitet: Courier, Sanserif, Roman, Script og Prestige. Alle skrifttyper kan skrives i mange varianter: Kursiv, Skygge, Konturskrift, Proporsjonal. Du kan også skrive ut i Halv, Normal, Dobbel og Firedobbel høyde og bredde på skriften. Skriveren har norsk tegnsett. Du kan koble til arkmater som ekstrautstyr.
Skriveren benytter sort fargebånd
Tilkobling: Centronics parallell.
Printerkabel følger med. Og prisen:

Kr. 3990,-

LC-24-200 fargeprinter
Har i tillegg et skriverbuffer på 30 kb og fargebånd med 4 farger.
Printerkabel følger med. Og prisen:

Kr. 4275,-

Commodore MPS 1270

En stillegående blekkskriver fra Commodore. God skjønnskriftkvalitet. 160 tps. og 28 tps. v/brevkvalitet. Oppløsning standard er 96 * 160 dpi. Brevkvalitet er 192 * 180 dpi. Gir god skriftkvalitet ved både tekst og bilder. Både traktor og enkeltark mating.
Centronics parallell interface. Mange skrifttyper: Draft Pica, Draft Elete, NLQ Pica, NLQ Elete og Condenced. Printerkabel følger med. Og prisen:

Kr. 1750,-

Cannon BJ 10e

En meget god blekkskriver med egenskaper som kan sammenlignes med en laserskriver til mye høyere pris. Skrivehodet har over 50 dyser som spruter ørsmå dråper blekk på papiret. Dette gir en oppløsning på hele 360 dpi som er bedre en de fleste laserskrivere. Skrivehastigheten er 83 cps. Skriveren har Centronics parallell interface. Den kan kun ta enkeltark, og en arkmater er å få. Til gjengjeld så er skriveren meget liten og er nesten lydløs i bruk. Printerkabel følger med. Og prisen:

Kr. 3490,-

A4 Ark til printer

A4 ark på bane med traktormatehull i sidene. Eske a 1000 ark.

Kr. 195,-

Etiketter

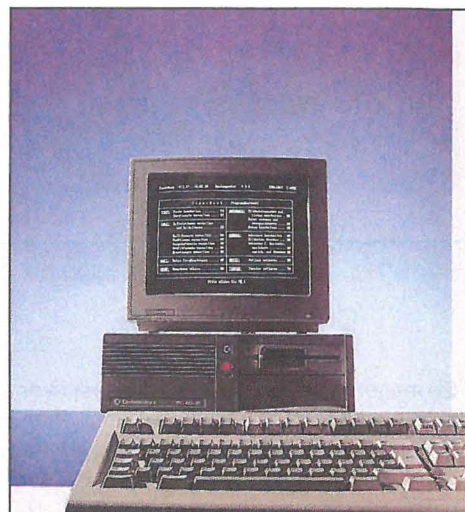
Etiketter på bane med huller for traktormating. Størrelse 102 x 36 mm.
500 stk.

Kr. 95,-

Det er mange grunner til at folk velger Commodore!

Det å velge PC kan ofte være en vanskelig oppgave. Vårt råd er at man bør forhøre seg blant andre som har PC og derfor har erfaring på området. Da får man som regel relevant og upartisk informasjon. Commodore er en av de mest benyttede PC'er, utfra følgende enkle kriterier: Ytelse, utvalg, levering - og pris. Vi kan nå tilby disse Commodore PC'er til enda lavere priser:





Commodore 386 SX-16

Meget rask, profesjonell IBM kompatibel PC for proffe brukere. Fleksibel og meget kraftig. Nå til en meget gunstig pris:

Kr. 9.750,-

PC'en har :

- 80386SX prosessor /16 Mhz
- 40 Mbyte Harddisk
- 1 x 3,5" 1,44 Mbyte diskettstasjon
- 1 Mbyte internminne. (utvides til 5Mb på kort)
- 2 x seriell port 9 pin, 1, parallellport (for skriver)
- Sort/Hvit VGA monitor.
- MS DOS 5.0
- GW-Basic

I tillegg til alt dette, leverer vi med vår unike programpakke GRATIS som består av: Tekstbehandling, Regneark, Database, Desktop, Tegneprogram mm. Se ytterligere info om vår programpakke på baksiden av dette bladet.

TEKNISKE SPESIFIKASJONER

- Kan utvides til 5 Mbyte på hovedkortet
- Museport
- Skjermutgang: VGA, EGA, CGA, MDA og Herkules
- Plass for ekstra diskettstasjon.
- Plass for 4 ekspansjonskort. (2x8 bit og 2x16 bit.)
- Batteriklokke innebygget

Commodore 286-12 PC

Profesjonell IBM kompatibel PC for proffe brukere. Fleksibel og kraftig. Nå til en meget gunstig pris:

Kr. 5.950,-

PC'en har:

- 80286 prosessor /12 MHz
- 40 Mbyte Harddisk
- 1 x 3,5" 1,44 Mbyte diskettstasjon
- 1 Mbyte internminne. (utvides til 5Mb på kort)
- 2 x seriell port 9 pin, 1, parallellport (for skriver)
- Sort /Hvit VGA Monitor
- MS DOS 5.0
- GW- Basic

I tillegg til alt dette, leverer vi med vår unike programpakke GRATIS som består av: Tekstbehandling, Regneark, Database, Desktop, Tegneprogram mm. Se ytterligere info om vår programpakke på baksiden av dette bladet.

TEKNISKE SPESIFIKASJONER

- Kan utvides til 5 Mbyte på hovedkortet
- Museport
- Skjermutgang: VGA, EGA, CGA, MDA og Herkules
- Plass for ekstra diskettstasjon.
- Plass for 4 ekspansjonskort. (2x8 bit og 2x16 bit.)
- Batteriklokke innebygget

Commodore PC 20-III

Et meget rimelig alternativ til deg som vil inn i den spennende PC verdnen. Nå til en meget gunstig pris.

Kr. 4.450,-

PC'en har:

- 8088-2 prosessor. 9.54 Mhz.
- 20 Mbyte Harddisk.
- 1 Diskettstasjon 3,5" 720 Kb.
- Kan utvides med 1x5,25" el. 3,5"
- 640 Kb RAM minne.
- Sort/Hvit Monitor.
- Innebygget batteri klokke.
- Parallellport til skriver.
- Seriellport.
- Port for mus.
- Det er plass til 3x8-bits tilleggskort.
- Norsk AT tastatur med 102 taster.
- Innebygget VGA kort.
- MS-DOS 4.01 og GW basic

I tillegg til alt dette, leverer vi med vår unike programpakke GRATIS som består av: Tekstbehandling, Regneark, Database, Desktop, Tegneprogram mm. Se ytterligere info om vår programpakke på baksiden av dette bladet.

Dette er en såkalt PC XT med mange anvendelsesmuligheter innen tekstbehandling og annet kontorarbeid samt hobby mm.

Bestillingsliste.

Kjøp NÅ!
Betal siden!
Med Kr. 0,- kontant.

Vi har avtale med Handelsfinans og kan tilby følgende: Hos oss kan du nå kjøpe ALT på avbetaling med **Kr. 0,-** kontant.

Her og Nå finansiering.

Kan du svare JA på disse 3 spørsmålene?

1. Jeg/vi er ikke/har ikke vært involvert i inkassosaker og har ikke hatt betalingsproblemer de tre siste år.

2. Jeg er fast ansatt hos min nåværende arbeidsgiver.

3. Jeg er over 20 år og har avtjent/er ikke pliktig militærtjenesten.

Hvis du kan svare **JA** på disse 3 spørsmålene, kan du søke om avbetaling hos oss.

Du får svar i løpet av dagen.

Ring oss, og vi stiller noen spørsmål etter et fastlagt søknadsskjema. Du får som regel svar i løpet av dagen og vi sender deretter skjemaet til deg for undertegnelse og varene blir sendt til deg så fort vi har skjemaet i undertegnet stand tilbake. Således kan du anskaffe deg alt du ser i dette bladet uten å ha et "rødt øre".

Har du Nøkkelkort eller Kjøpekort, så kan du også benytte dette hos oss ved varekjøp.

Alt kan bestilles med kr. 0,- kontant.

Alt du ser i bladet kan bestilles fra oss med 0 kontant finansiering, men for at det skal lønne seg, så bør beløpstørrelsen være over Kr. 2000,-

Effektiv rente på de beløpene som er angitt i eksemplet under er: ca: 100% for kr. 1990,- Ca. 50% for Kr. 5490,- og ca. 38% for Kr. 12.990,-

Som man ser, så er det lavere effektiv rente ved større beløp.

Her er noen eksempler:

Ant. måneders nedbetaling:		3	6	12	18	24
Kr. 1990,-	Månedsbeløp	742	407	255	-	-
Kr. 5490,-	Månedsbeløp	1958	1034	573	420	-
Kr. 12.990,-	Månedsbeløp	-	2377	1286	925	745

Du kan benytte HER & NÅ kort eller Kjøpekort ved betilling fra oss. Navnet vi sender til må være det samme som innehaveren av kortet. Vennligst fyll ut kortnr. og underskrift.

HER & NÅ

FINANSIERING
0,- KONTANT. FRA KR 250,- PR. MND.

Kjøpekortnr.

Underskrift.

Navn

Adresse

Postnr. Sted

Computer ❑ Kassett ❑ Diskett

Kundenr. (Medlemsnr.)
Se bak på bladet.

❑ Ja! Jeg vil abonnere på dette bladet uten diskett. **Kr. 95,-** pr år for 6 nr. inkl. neste nr.

❑ Ja! Jeg vil abbonere på dette bladet med diskett. **Kr. 295,-** pr år for 6 nr. og 6 disketter inkl. neste nr. Jeg vil ha diskett til:
❑ Commodore 64 ❑ Amiga ❑ PC 3,5"

Meld deg inn i programklubben! Se side 28-29.

❑ Ja! jeg melder meg inn i programklubben **C=64**
Jeg vil ha: ❑ Kassett. ❑ Diskett.

❑ Ja! Jeg melder meg inn i AMIGA klubben **AGATON**

❑ Ja! Jeg melder meg inn i PC klubben **PESE**
Jeg vil ha: ❑ 5,25" disketter. ❑ 3,5" disketter.

Bestillingsliste Nr. 4-1992

Ant.	Varenr.	Beskrivelse	Pris

Alle varer som du finner i bladet, **kan du bestille her!** OBS! Ikke alle varer i dette bladet har varenr. Det holder om du da skriver beskrivelse og pris. Husk å skriv hvilken maskin du har. Hvis du vil ha bladet komplett, kan du tegne av kupongen og konkurransen. Send det inn til:

DATA-TRONIC

Boks 108
(Gamle Skoklefald veg 65)
1450 Nesoddtangen
Fax. (09) 96 09 01
BBS: (09) 91 69 80
Ordre tlf. (09) 96 00 10

Konkurranser. Mange gavekort i premie!

Programmerings-konkurranse:

Det er 7 kategorier:

1. Commodore 64 basic
2. AMOS basic for AMIGA
3. Amiga DOS
4. PC DOS
5. PC Basic
6. Bilder. Amiga eller PC (IFF,GIF)
7. Musikk for Amiga. (ST.mod)

REGLER:

Viktig: Alle bidrag til konkurransen må du ha laget selv.

I konkurranse nr. 7. Musikk for Amiga vil vinnermusikken vil komme på disketten som følger med bladet. Musikken må sendes som standard ST modul.

Programmene, som skal trykkes i bladet må ikke være for lange. Listingen bør ikke strekke seg over en maskinskreven A4 side. (Men vi må ha alle bidrag innsendt på diskett.)

Spill, demoer eller programmer som er noe utenom det vanlige, nyttige eller på andre måter visuelt interessant, prioriteres.

Når det gjelder Amos, så husk at bilder, sprites ol. som ligger i bankene, vanskelig lar seg trykke i bladet. Unngå derfor dette,

Hvis du har et program som du mener faller utenfor det som er skissert opp her, så nøl ikke med å sende det inn for det. Vi kan i tilfelle sikkert bruke det i en av programklubbene.

VIKTIG: Skriv navnet ditt og: "Konkurranse nr. 4-92" på disketten du sender oss. Vi må ha programmet innen 1. September 1992. Hvis du ikke rekker å ha bidraget ferdig til denne dato, vil programmet komme i betraktning på neste konkurranse, da vi regner med å ha de samme konkurranse betingelser i flere omganger framover.

PREMIER:

Vinnere vil få programmene sine på trykk i bladet. I tillegg deler vi ut gavekort på Kr. 200,- til det beste programmet i hver kategori. Det er ikke sikkert alle kategorier er representert hver gang. Dette kommer av at vi av og til ikke får inn løsninger som vi synes er gode nok.

ANDRE PROGRAMMER

Hvis du har laget andre programmer for Commodore 64, AMIGA, eller PC, så kan du selvfølgelig også sende inn disse. Vi deler ut gavekort på opp til Kr. 1000,- for ekstra gode egenproduserte programmer. De beste programmene blir benyttet i programklubben "C=64", "AGATON" eller "PESE" klubben for PC. Vi er spesielt ute etter Commodore 64 programmer.

VINNERNE

På denne siden, og side 34 kan du se vinnerne av konkurransene.

Her er første premien i AMOS konkurransen. En rutine sim "smelter skjermen". Den er innsendt av: Steinar Skjelanger, Skjelanger, 5112 Rossland.

```
Screen Open 0,320,200,16,Lowres : Rem Bare ved RAMOS !!!
Rem ******************************
Rem ***    Smelt-effekt av     ***
Rem ***   Steinar Skjelanger   ***
Rem ********************************************
Rem *** Forandre SPEED (min=2) og BREDDE (min=1)
Rem ********************************************
SPEED=2 : BREDDE=15
Global H,W,SPEED,BREDDE
Double Buffer : OPPSTART
Procedure OPPSTART
   F$=Fsel$("","","Load et bilde") : If F$="" Then Edit
   Load Iff F$,0 : Hide : SMELT
End Proc
Procedure SMELT
   H=Screen Height : W=Screen Width : Dim HI(W) : HI=1 : Randomize Timer
   Repeat : WI=Int(Rnd(W))
      Screen Copy 0,WI,HI(WI)+1,WI+BREDDE,H To 0,WI,HI(WI)+SPEED
      Screen Swap : HI(WI)=HI(WI)+1
   Until Mouse Key : Cls 0 : Edit
End Proc
```

Her er riktig løsning på forrige konkurranse. Den heldige vinneren er:

Lasse Nymoen
Rådyrveien 6
2044 Frogner

Gavekort Kr. 200,-
Er underveis.

	1	X	2
1	x		
2			x
3		x	
4	-	-	-
5	x		
6	x		
7	x		
8		x	
9	x		
10		x	
11		x	
12	x		

Ny Konkurranse:

Det var desverre en trykkfeil i spørsmål nr. 4 forrige gang. Vi har derfor utelatt dette i trekningen. Vi prøver igjen på nytt i samme stil. Alle svarene kan du som vanlig hente fra dette bladet. Vi trekker ut en premie: Gavekort på Kr. 200,- Svarene må være oss i hende senest 5. September. 1992 for å bli med i trekningen.

1) Selger vi andre ting en datautstyr?
   1. Nei!
   X. Ja!
   2. Bare Telefoner.

2) Hva slags datautstyr bruker vi for å lage dette bladet?
   1. PC
   X. Amiga
   2. Commodore 64

3) Hva koster den rimeligste PC vi selger?
   1. 3450,-
   X. 4450,-
   2. 5450,-

4) Hva er månedens spill for Commodore 64?
   1. Espana 92.
   X. Addams Family.
   2. Pushover.

5) Er et månedens spill på cartridge for Commodore 64?
   1. Mulig !
   X. Javist !
   2. Nei !

6) Finnes Action Replay også til PC?
   1. Nei.
   X. Ja.
   2. Bare til Commodore 64.

7) Hvilket språk er spillet Hugo 2 på?
   1. Norsk
   X. Dansk
   2. Engelsk

8) Hvor mange spill består samlingen GOLD RUSH av?
   1. 5
   X. 10
   2. 12

9) Til hvilke maskiner får du spillet MEGASPORT?
   1. Amiga og PC
   X. Amiga og C-64
   2. Amiga, PC og C-64

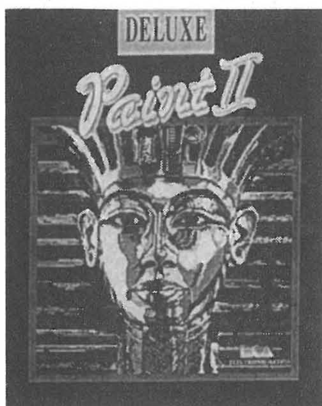
10) Til hvilke maskiner kan vi scanne inn bilde for deg?
   1. Amiga.
   X. PC.
   2. Både Amiga og PC

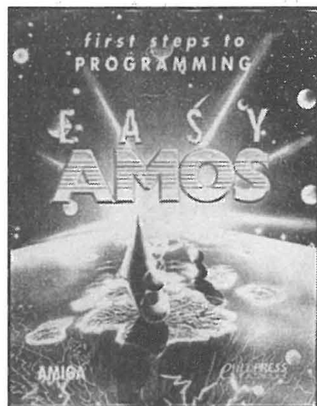
11) Kan du bestille 24 forskjellige artige diskettlapper med ditt navn på fra oss?
   1. Ja.
   X. Nei.
   2. Ja, men det må minst være 24 like.

12) Hva koster videofilmen "Den lille havfruen"?
   1. 95,-
   X. 149,-
   2. 195,-

	1	X	2
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			

Nytteprogrammer til Amiga









Brukerprogram Amiga

AEGIS ANIMAGIC	AN	1190,-
AEGIS ANIMATOR	AN/GR	1295,-
AEGIS AUDIOMASTER	SA/ED	1095,-
AEGIS DIGA	KO	990,-
AEGIS DRAW	CAD	2590,-
AEGIS IMAGINE	TE	490,-
AEGIS LIGHT, CAMERA	DE	795,-
AEGIS MODELLER 3D	3D/AN	1295,-
AEGIS SONICX	MU/NO	990,-
AEGIS VIDEOSCAPE UPGRADE		495,-
AEGIS VIDEOSCAPE 3D	VI	1990,-
AEGIS VIDEOTITLER	VI/TI	1495,-
ALTERAUDIO	MI	1390,-
AMOS CREATOR TLB!	PR	575,-
AMOS EASY	PR	490,-
AMOS 3D TILBUD!	3D	490,-
AMOS COMPILER TILB!	CO	445,-
ANIMATE 3D	AN	1990,-
BUTCHER 2.0	BI	545,-
CALLIGRAPHER	FO	1690,-
CAMBRIDGE LISP	PR	2350,-
CLIMATE	FI	490,-
CLIPART DISK 1	IL	590,-
COMIC ART FUNNY FIG	TS	490,-
COMIC ART SCIECE FIC	TS	490,-
COMIC ART SUPER HEROS	TS	490,-
COMIC SETTER	TS	1095,-
COMPOSER BIG SYNTH	MU	345,-
CROSS-DOS	FI	490,-
DE LUXE PAINT PROFF	TDP	495,-
DE LUXE MUSIC CONSTR S	MU	1125,-
DE LUXE PAINT 2 TILBUD!	TE	395,-
DE LUXE PAINT 4 TILBUD!	TE	995,-
DE LUXE PHOTOLAB	BI/GR	1125,-
DE LUXE PRODUCTION	VI	1890,-
DE LUXE PRINT 2	TR	1125,-
DE LUXE PRINT TILLEGG	TR	395,-
DE LUXE VIDEO 3	VI	1125,-
DIGIPAINT 3	TE	1190,-
DIGI VIEW GOLD 4.0	DI	2490,-
DIRECTOR PROGRAMER.	AN	1050,-
DISNEY ANIMATION	AN	1790,-
DOS TOOL BOX	FN	1190,-
DR.T. KCS V 1.6 SEQUENS	MU	2695,-
DR.T MIDI RECORDING	MU	845,-
ENGELSK UNDERVISNING	UN	490,-
EXPRESS PAINT	TE	1125,-
EXPRESSPAINT III UPPGR	OP	490,-
FANTAVISION	AN	990,-
FORMS IN FLIGHT 2	3D	1695,-
FRANSK UNDERVISNING	UN	490,-
FUN SCOOL FOR BARN	UN	345,-
GENLOCK PAL	GE	5190,-
GFA BASIC 3.0	BA	990,-
IFF IMAGE RESOURCE LIB	CB	1395,-
INFOFILE NORSK DATABASE		595,-
INTERASM	AS	890,-
INTERCHANGE SCULPT 3D		595,-
INTERFONT 3D	3D/FO	1595,-
INTERSPREAD	RE	890,-
INTERWORLD	TX	890,-
KINDWORDS 2.0 M/STAVE	TXN	695,-
LYSPENN-M/SOFTWARE		790,-
MAGNUM TURBO	HL	395,-
MASTER SOUND	SA	790,-
MAXIPLAN PLUSS	RE	895,-
MEDIA LINE FONTS	FT	495,-
MIDI CONNECTOR	MI	695,-
MINI GEN GENLOCK	GE	2490,-
MODULA 2	PR	2990,-
MODULA 2 COMPILER	CO	1595,-
MOVIE SETTER	AN	1090,-
MUSIC X	MU	2995,-
ORGANIZE	DA	1290,-
PAGE PROFESSIONAL	DP	4950,-
PEGESETTER LASERSCR	DE	590,-
PAGESETTER FONTS	DE	395,-
PHOTON PAINT EXPANSIO	TD	345,-
PHOTON PAINT	TE	1095,-
PHOTON VIDEO	AN	1975,-
PIPES & BARS	MU	1890,-
PIPES & BARS PROF	MU	3450,-
PIXMATE FARGESEP	BI	995,-
PROFESSIONAL DRAW	TE	2590,-
PROFIMAT ASSEMBLER	AS	690,-
PUBLISHER PLUSS	DP	1395,-
SCUPLPT 3D	3D	1490,-
SCULPT ANIMATE 4D	AN	6890,-
SHAKESEARE	DP	2990,-
SHELL	IN	890,-
SOFTWOOD FILE	DA	1490,-
STARTER PACK	BS	645,-
SUPERBACK	HB	690,-
SUPERBASE PERSONAL	DAN	490,-
TECNOSOUND SAMPLER	SA	695,-
TOOLKIT	DU	690,-
TRANSCRIPT	DP	890,-
TURBO SILVER 3.0	AN	4950,-
TV-SHOW PROF.	LB	1390,-
TV_TEXT PROF.	TV	1690,-
ULTRA DOS UTIL.	HB	645,-
VIDEO EFFECTS 3D	3D/VI	2890,-
VIDEO/ANIMASJON	VI/AN	650,-
VIDI-AMIGA DIGITIZER	VI/FG	2150,-
VIDI-CROME TILLEGG!	VI/FG	490,-
WBWBEXTRAS	WB	595,-
ZOETROPE	AN	1990,-

TEGNFORKLARING.

AN = ANNIMASJON
AS = ASSEMBLER
BA = BASIC
BI = BILDEBEHANDLING
BS = BRUKERPROGRAM+SPILL
CAD = COMPUTER ASSISTET DESIGN
CB = C-BIBLIOTEK
CO = COMPILER
DA = DATABASE
DAN = NORSK DATABASE
DE = DESKTOP
DI = DIGITALISERING
DP = DESKTOP PUBLISHING
DU = DISKETT UTILITIES
ED = EDITOR
FG = FRAME GRABBER (PLUKKER OPP BILDE)
FN = FLERE NYTTEPROGRAMMER
FO = FONT EDITOR
FI = FILBEHANDLING
FT = FONTER
GE = GENLOCK
GR = GRAFIKK
HB = HARDDISK BACKUP
HL = HURTIG LOADER
IL = ILLUSTRASJONER
IN = INTERPRETER
KO = KOMMUNIKASJON
LB = LYSBILDE SHOW
MI = MIDI UTSTYR
MU = MUSIKKPROGRAM
NO = NOTER
OP = OPPGRADERING
PR = PROGRAMSPRÅK
RE = REGNEARK
SA = SAMPLING
TD = TILLEGSDISK
TDP = TILLEGG TIL DE LUXE PAINT
TE = TEGNING
TI = TITLER
TR = TRYKKSAKPROGRAM
TS = TEGNESERIE PRODUKSJON
TV = TV-TEKSTER.
TX = TEKSTBEHANDLING
NXT = NORSK TEKSTBEHANDLING
UN = UNDERVISNING
VI = VIDEO
WB = WORKBENCH EKSTRADISKETT

AMIGA 500 SUPERT pakketilbud kr. 4450,-



AMIGA 500 er virkelig **FRAMTIDENS MASKIN** med grafikk (Over 4000 farger) og lydmuligheter (4 lydgeneratorer og stereo samt talesyntese) som langt overgår en vanlig PC.
Det er standard 3,5" diskettstasjon og 512 Kbyte minne innebygget som umiddelbart kan utvides til 1 Mbyte. Harddisk, og/eller 3 ekstra diskettstasjoner kan tilkobles. Man kan utvide minnet med flere Mbyte. Maskinen leveres med Workbench 1.3, som gjør arbeidet med maskinen til en lek. En meget avansert “spille computer” som med skriver og harddisk kan forvandles til en avansert kontormaskin.

Alt dette følger med:

1 stk.	AMIGA 500 med nettdel.
1 stk.	Workbench 1,3 diskett.
1 stk.	Extras diskett m/basic.
1 stk.	Opplæringsdiskett på norsk.
1 stk.	Basicmanual og Norsk bruker-manual.
1 stk.	Mus.
1 stk.	TV modulator for tilkobling til TV.
1 stk.	Mus underlagsmatte.
1 stk.	Joystick
10 stk.	3,5" disketter.
30 stk.	Spill, herav 10 på Norsk.
1 stk.	Konkurranse på diskett

AGATON
som består av 6 disketter med over 100 programmer deriblant:

9 stk.	Viruskillere,
3 stk.	Spill,
14 stk.	Demoer,
34 stk.	Musikk,
58stk.	andre brukerprogrammer.

Eller:

For Kr. **4850,-**
får du både:
AMOS og
All In One pakken.

I tillegg til alt dette kan du velge mellom:

Enten:

All In One pakke med 6 norske programmer og bruksanvisning på norsk til alle programmene. Disse programmene er:

1 stk.	Profesjonelt tegneprogram
1 stk.	Tekstbehandling m/ ordliste på norsk og norsk stavekontroll.
1 stk.	Profesjonelt musikkprogram m/ noter.
3 stk.	Topp spill.

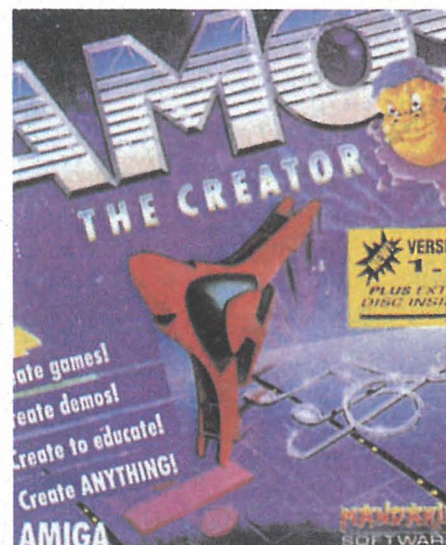


Eller:

AMOS. Som er “verdens beste” programspråk for AMIGA. Der du kan gjøre store ting bare med noen få kommando-ord. “Det man før brukte måneder på å programmere i ‘C’ finnes det et kodeord for i AMOS.”

Med i Amos pakken følger det over 600 sprite, mye musikk, flere spill og eksempel-programmer for nesten hvert eneste kodeord.

Med AMOS kan man lage alt fra spill til store avanserte brukerprogram.



NYHET!

AMIGA 600 pakketilbud kr. 4950,-

Fakta om Amiga 600!

Fremtidens Amiga er her! Med en videreføring av Amiga 500 plus. Selv om Amiga'en inneholder mer, så er den mindre en sin lillebror, Amiga 500. Talltastaturet på høyre side er tatt bort, og den er blitt kortere både i bredden og i dybden. Ellers er den programkompatibel med Amiga 500 plus. Joystick-inngangene er flyttet til høyre side, og er dermed lettere tilgjengelig. Den har en innebygget harddisk kontroller, og harddisk kan derfor tilkobles for en rimelig penge.

Se på disse spesifikasjonene:

- 1 Mb RAM innebygget. Kan utvides til 2 Mb CHIP RAM internt.
- Innebygget TV modulator.
- Innebygget 3,5" diskettstasjon.
- Kickstart og Workbench 2.0
- Lyd: 4 kanalers stereolyd i 9 oktaver.
- Tilkoblingsport for de nye PCMCIA kortene som også fin nes på CDTV.
- Innebygget harddisk-kontroller
- Plass til Innebygget harddisk.
- Kan også kobles til VGA monitor med flimmerfri interlaced mode.
- Støtter opp til 1280 x 512 punkter skjermoppløsning.

Ellers har Amiga 600 selvfølgelig alle de "vanlige" tilkoblingene som parallellport for skriver, seriellport for modem etc, disketstasjontilkobling osv. Mus, Workbenchdisketter og brukerveiledninge følger selvfølgelig også med.



Dette følger med:

- **1 Joystick.**
- **10 disketter.**

I tillegg får du med et overlegent pakketilbud med massevis av programmer og spill GRATIS på kjøpet. Se her:

- 30 forskjellige spill.
- Regnearkprogram.
- Tekstbehandlingsprogram.
- Databaseprogram.
- Musikkprogram for å lage musikk med samplet lyd.
- En forundringspakke med over 20 andre gode program mer til hobby og nytte.

Velg med eller uten harddisk innebygget.

Det finnes 2 versjoner av Amiga 600. Med eller uten harddisk. Vår pakketilbudspris uten harddisk:

Kr. 4950,-

Pakketilbudspris med harddisk på 20 mb:

Kr. 6450,-

HENRIK HOVLAND HOLTAN KUNDENR. 41245-1

4860 TREUNGEN

Returadresse:
DATA-TRONIC
Boks 108
1450 Nesoddtangen

AMIGA 500 plus pakketilbud Kr. 4750,-

Amiga 500 Plus

Ligner til forveksling lillebroren Amiga 500, men det er bare utenpå. Den har 1Mb RAM innebygget. Alt er Chip RAM. Kan bygges ut til 2 Mb i skuff under og til 8 Mb ved hjelp av modul i ekspansjons-porten.

Den har dessuten Kickstart 2.0 innebygget og Workbench 2.0 følger med på diskett. Dette er det samme operativsystemet som den større Amiga 3000 har.

Den er program-kompatibel med det meste som går til "den gamle" Amiga 500.

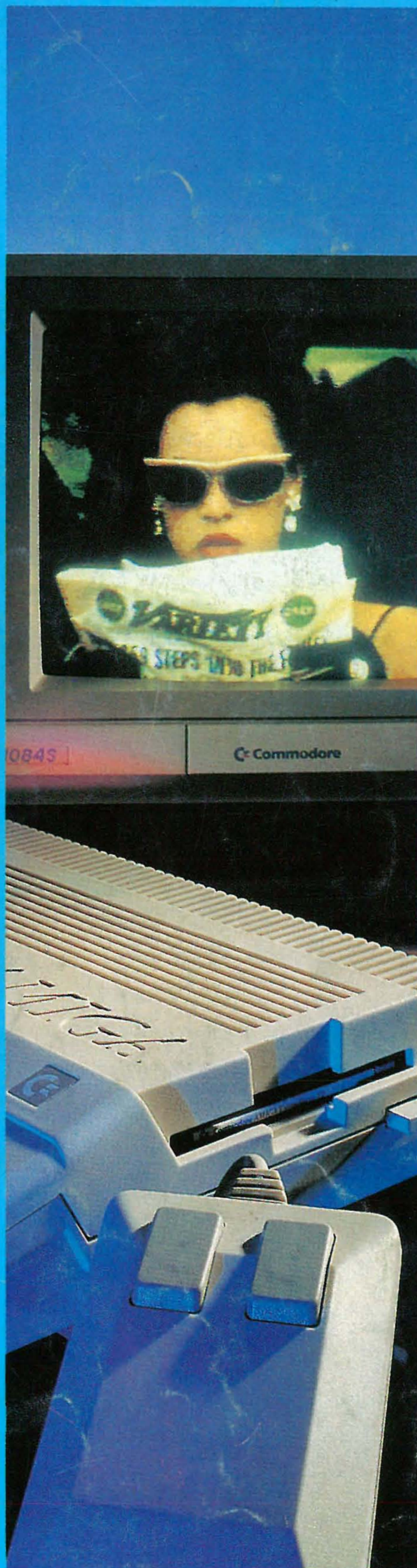
De fleste bedre spill og programmer krever i dag 1 Mb, og du slipper derved å kjøpe tilleggs-RAM når du kjøper AMIGA 500 Plus

Deluxe Paint III følger med.

Det beste tegneprogram som er laget for Amiga følger med. Med dette tegneprogrammet kan du foruten å lage flotte bilder også lage annimasjoner (tegnefilm).

Alt dette følger med:

- 1 stk. AMIGA 500 Plus med nettdel Innebygget kickstart 2.0.
- 1 stk. Workbench 2.0 disketter.
- 1 stk. De Luxe Paint III Supert tegneprogram.
- 5 stk. Supere spill.
- 1 stk. Tekstbehandlingsprogram (AZ teksteditor)
- 1 stk. Regneark program til budsjetter mm.
- 1 stk. PKAZIP Program til kopiering og komprimering av programmer.
- 1 stk. Bruker-manual.
- 1 stk. Mus.
- 1 stk. TV modulator for tilkobling til TV.
- 1 stk. Mus underlagsmatte.
- 1 stk. Joystick
- 10 stk. 3,5" disketter.



1084 S
Fargemonitor

Denne monitoren har mange andvendelsesmuligheter. Den passer til PC 20-III for CGA fargegrafikk. Den passer også til både Amiga 500 og Commodore 64. Den har innebygde stereohøytalere og forsterker.

Kr. 2950,-

